

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平11-167551

(43) 公開日 平成11年(1999) 6月22日

(51) Int.Cl.⁶

G 0 6 F 15/00
H 0 4 L 9/32

識別記号

3 1 0

F I

G 0 6 F 15/00
H 0 4 L 9/00

3 1 0 D
6 7 3 D

審査請求 有 請求項の数13 OL (全 40 頁)

(21) 出願番号 特願平9-332889

(22) 出願日 平成9年(1997)12月3日

(71) 出願人 000006013

三菱電機株式会社
東京都千代田区丸の内二丁目2番3号

(72) 発明者 白木 宏明

東京都千代田区丸の内二丁目2番3号 三
菱電機株式会社内

(72) 発明者 釜坂 等

東京都千代田区丸の内二丁目2番3号 三
菱電機株式会社内

(72) 発明者 虎渡 昌史

東京都千代田区丸の内二丁目2番3号 三
菱電機株式会社内

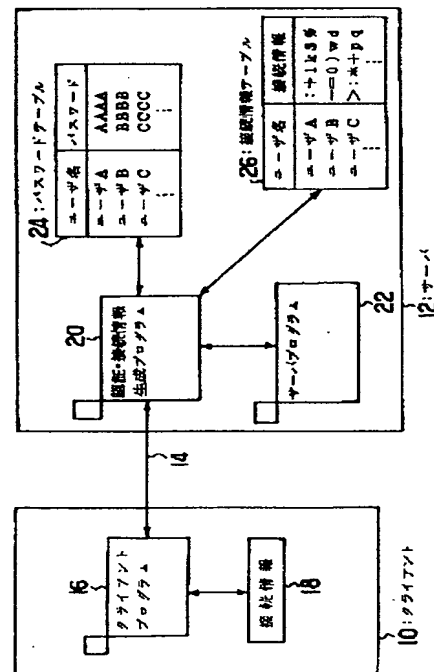
(74) 代理人 弁理士 吉田 研二 (外2名)

(54) 【発明の名称】 サーバ、サーバのアクセス制御方法および情報記録媒体

(57) 【要約】

【課題】 クライアントサーバ間のアクセス制御において認証情報の漏洩の可能性を少なくする。

【解決手段】 コネクションレス環境にあるクライアント10とサーバ12とのアクセス制御において、パスワードテーブル24によるユーザ認証に成功したクライアント10にサーバ12から接続情報を生成して送信するとともに、その接続情報をサーバ12の接続情報テーブル26で記憶しておく。そして、サーバ12では、クライアント10から要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と接続情報テーブル26で記憶される接続情報とに基づいて、クライアント10のユーザ認証を行う。そして、このユーザ認証に成功すれば、接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をサーバプログラム22から取得してクライアント10に返信する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 クライアントから送信される要求信号に対応するサーバ情報を、そのクライアントに返信するサーバにおいて、

パスワードによるユーザ認証に成功したクライアントに接続情報を生成して送信する接続情報送信手段と、

前記接続情報送信手段によりクライアントに送信する接続情報を記憶する接続情報記憶手段と、

クライアントから要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と前記接続情報記憶手段に記憶される接続情報とに基づいて、クライアントのユーザ認証を行う認証手段と、

前記認証手段によりクライアントのユーザ認証に成功した場合に、その接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をクライアントに返信するサーバ情報返信手段と、

を含むことを特徴とするサーバ。

【請求項2】 クライアントから同一の接続情報を所定回数以上受信した場合に、新たな接続情報を生成してクライアントに送信するとともに、その新たな接続情報を前記接続情報記憶手段に記憶する第1の接続情報更新手段をさらに含むことを特徴とする請求項1記載のサーバ。

【請求項3】 前記接続情報送信手段による接続情報の生成から所定時間が経過した場合に、新たな接続情報を生成してクライアントに送信するとともに、その新たな接続情報を前記接続情報記憶手段に記憶する第2の接続情報更新手段をさらに含むことを特徴とする請求項1又は2記載のサーバ。

【請求項4】 前回のアクセスの時点から所定時間が経過しても再び同じクライアントからのアクセスがない場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を一旦中止する第1の認証中止手段をさらに含むことを特徴とする請求項1乃至3のいずれかに記載のサーバ。

【請求項5】 パスワードによるクライアントのユーザ認証の後、所定回数以上そのクライアントからのアクセスがあった場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を一旦中止する第2の認証中止手段をさらに含むことを特徴とする請求項1乃至4のいずれかに記載のサーバ。

【請求項6】 パスワードによるクライアントのユーザ認証の後、所定時間が経過した場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を一旦中止する第3の認証中止手段をさらに含むことを特徴とする請求項1乃至5のいずれかに記載のサーバ。

【請求項7】 クライアントから接続情報を無効化すべき旨の所定の要求信号を受信した場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を中止する第4の認証中止手段をさらに含むことを特徴とする請求項1乃至6のいずれかに記載のサーバ。

【請求項8】 接続情報を用いた一定時間毎のクライアントからサーバへのアクセスを発生させるクライアントサーバ間アクセス発生手段をさらに含むことを特徴とする請求項1乃至7のいずれかに記載のサーバ。

【請求項9】 前記クライアントサーバ間アクセス発生手段は、クライアントに対し、接続情報を用いたサーバへのアクセスを一定時間毎に行うよう、クライアントを制御する実行モジュールを送信する実行モジュール送信手段を含むことを特徴とする請求項8記載のサーバ。

【請求項10】 前記サーバ情報はハイパーテキスト情報であって、

前記クライアントサーバ間アクセス発生手段は、接続情報を用いたサーバへのアクセスを所定時間後に行うべき旨のタグ情報を前記サーバ情報に含めることを特徴とする請求項8記載のサーバ。

【請求項11】 クライアントから暗号化されたパスワードが送信された場合に、該パスワードを復号化する復号化手段をさらに備えることを特徴とする請求項1乃至9のいずれかに記載のサーバ。

【請求項12】 クライアントから送信される要求信号に対応するサーバ情報を、そのクライアントに返信するサーバのアクセス制御方法であって、

パスワードによるユーザ認証に成功したクライアントに接続情報を生成して送信する接続情報送信ステップと、前記接続情報送信ステップでクライアントに送信する接続情報を記憶する接続情報記憶ステップと、

クライアントから要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と前記接続情報記憶ステップで記憶される接続情報とに基づいて、クライアントのユーザ認証を行う認証ステップと、

前記認証ステップでクライアントのユーザ認証に成功した場合に、その接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をクライアントに返信するサーバ情報返信ステップと、

を含むことを特徴とするサーバのアクセス制御方法。

【請求項13】 コンピュータを、クライアントから送信される要求信号に対応するサーバ情報を、そのクライアントに返信するサーバとして動作させるためのプログラムを記録した情報記録媒体であって、

パスワードによるユーザ認証に成功したクライアントに接続情報を生成して送信する接続情報送信ステップと、前記接続情報送信ステップでクライアントに送信する接続情報を記憶する接続情報記憶ステップと、

クライアントから要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と前記接続情報記憶ステップで記憶される接続情報とに基づいて、クライアントのユーザ認証を行う認証ステップと、

前記認証ステップでクライアントのユーザ認証に成功した場合に、その接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をクライアントに返信するサーバ情報

返信ステップと、
をコンピュータに実行させるためのプログラムを記録したことを特徴とする情報記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、サーバ、サーバのアクセス制御方法および情報記録媒体に関し、特にサーバのクライアントに対するアクセス制御技術に関する。

【0002】

【従来の技術】クライアントからの要求信号に対してサーバが対応するサーバ情報をそのクライアントに返信するコネクションレス環境においては、クライアントサーバ間で通信接続が維持されない。したがって、クライアントプログラムがアクセス制御されているサーバ上の情報を獲得しようとするれば、既にユーザ認証に成功している場合であっても、クライアントがサーバに要求信号を送信する度にユーザ名やパスワードの入力による認証が必要とされる。このため、ユーザはサーバに要求信号を送信する場合、クライアントにてユーザ名とパスワードとを入力し、それらをサーバに送信しなくてはならず、操作が煩雑になるという問題があった。

【0003】これに対して、クライアントのマシン上のメモリにユーザ名とパスワードとを記憶しておき、あるサーバに対するアクセスにおいてユーザ名とパスワードによるユーザ認証に一度成功すれば、その後の同じサーバへのアクセスではメモリ上のユーザ名とパスワードを毎回自動送信することにより、かかる問題を回避することも考えられる。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、クライアントサーバ間のアクセス制御においては、ユーザ名やパスワード等の認証情報が単純なテキストデータで送信されることも多く、上述のようにクライアントからサーバへのアクセスの度にパスワードを送信することは、盗聴の危険性を増し、ユーザへの成りすましによる不正アクセスを招きやすいという問題がある。

【0005】一方、特開平4-182768号公報に係る機密保護方式においては、コネクションを確立する通信環境において、アクセスのたびに機密照会情報を変更している。すなわち、この方式においては、ホストコンピュータとのコネクション確立のために、固定のパスワード情報と毎回変わる機密照会情報とを対で用いることにより、クライアントのユーザ認証を行う。しかしながら、この技術においてもクライアントとホストコンピュータとの間で頻繁にパスワードの送受が行われるため、これらの情報の盗聴の危険性が高い。さらにクライアントに機密照会情報が保存されるため、そのクライアントからしかホストコンピュータにアクセスすることができないという問題がある。

【0006】本発明は上記課題に鑑みてなされたもので

あって、その目的は、クライアントサーバ間のアクセス制御において認証情報の漏洩の可能性を少なくすることができるサーバ、サーバのアクセス制御方法およびそれを実現するプログラムを記録した情報記録媒体を提供することにある。

【0007】

【課題を解決するための手段】上記課題を解決するために、第1の発明は、クライアントから送信される要求信号に対応するサーバ情報を、そのクライアントに返信するサーバにおいて、パスワードによるユーザ認証に成功したクライアントに接続情報を生成して送信する接続情報送信手段と、前記接続情報送信手段によりクライアントに送信する接続情報を記憶する接続情報記憶手段と、クライアントから要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と前記接続情報記憶手段に記憶される接続情報とに基づいて、クライアントのユーザ認証を行う認証手段と、前記認証手段によりクライアントのユーザ認証に成功した場合に、その接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をクライアントに返信するサーバ情報返信手段と、を含むものである。

【0008】第2の発明は、第1の発明において、クライアントから同一の接続情報を所定回数以上受信した場合に、新たな接続情報を生成してクライアントに送信するとともに、その新たな接続情報を前記接続情報記憶手段に記憶する第1の接続情報更新手段をさらに含むものである。

【0009】第3の発明は、第1又は第2の発明において、前記接続情報送信手段による接続情報の生成から所定時間が経過した場合に、新たな接続情報を生成してクライアントに送信するとともに、その新たな接続情報を前記接続情報記憶手段に記憶する第2の接続情報更新手段をさらに含むものである。

【0010】第4の発明は、第1乃至第3のいずれかの発明において、前回のアクセスの時点から所定時間が経過しても再び同じクライアントからのアクセスがない場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を一旦中止する第1の認証中止手段をさらに含むものである。

【0011】第5の発明は、第1乃至第4のいずれかの発明において、パスワードによるクライアントのユーザ認証の後、所定回数以上そのクライアントからのアクセスがあった場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を一旦中止する第2の認証中止手段をさらに含むものである。

【0012】第6の発明は、第1乃至第5のいずれかの発明において、パスワードによるクライアントのユーザ認証の後、所定時間が経過した場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を一旦中止する第3の認証中止手段をさらに含むものである。

【0013】第7の発明は、第1乃至第6のいずれかの発明において、クライアントから接続情報を無効化すべき旨の所定の要求信号を受信した場合に、前記認証手段によるクライアントのユーザ認証を中止する第4の認証中止手段をさらに含むものである。

【0014】第8の発明は、第1乃至第7のいずれかの発明において、接続情報を用いた一定時間毎のクライアントからサーバへのアクセスを発生させるクライアントサーバ間アクセス発生手段をさらに含むものである。

【0015】第9の発明は、第8の発明において、前記クライアントサーバ間アクセス発生手段は、クライアントに対し、接続情報を用いたサーバへのアクセスを一定時間毎に行うよう、クライアントを制御する実行モジュールを送信する実行モジュール送信手段を含むものである。

【0016】第10の発明は、第8の発明において、前記サーバ情報はハイパーテキスト情報であって、前記クライアントサーバ間アクセス発生手段は、接続情報を用いたサーバへのアクセスを所定時間後に行うべき旨のタグ情報を前記サーバ情報に含めるものである。

【0017】第11の発明は、第1乃至第9のいずれかの発明において、クライアントから暗号化されたパスワードが送信された場合に、該パスワードを復号化する復号化手段をさらに備えるものである。

【0018】第12の発明は、クライアントから送信される要求信号に対応するサーバ情報を、そのクライアントに返信するサーバのアクセス制御方法であって、パスワードによるユーザ認証に成功したクライアントに接続情報を生成して送信する接続情報送信ステップと、前記接続情報送信ステップでクライアントに送信する接続情報を記憶する接続情報記憶ステップと、クライアントから要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と前記接続情報記憶ステップで記憶される接続情報とに基づいて、クライアントのユーザ認証を行う認証ステップと、前記認証ステップでクライアントのユーザ認証に成功した場合に、その接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をクライアントに返信するサーバ情報返信ステップと、を含むものである。

【0019】第13の発明は、コンピュータを、クライアントから送信される要求信号に対応するサーバ情報を、そのクライアントに返信するサーバとして動作させるためのプログラムを記録した情報記録媒体であって、パスワードによるユーザ認証に成功したクライアントに接続情報を生成して送信する接続情報送信ステップと、前記接続情報送信ステップでクライアントに送信する接続情報を記憶する接続情報記憶ステップと、クライアントから要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と前記接続情報記憶ステップで記憶される接続情報とに基づいて、クライアントのユーザ認

証を行う認証ステップと、前記認証ステップでクライアントのユーザ認証に成功した場合に、その接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をクライアントに返信するサーバ情報返信ステップと、をコンピュータに実行させるためのプログラムを記録したものである。

【0020】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態について図面に基づき詳細に説明する。

【0021】実施の形態1. 図1は、本発明の実施の形態1に係る通信システムを示す機能ブロック図である。以下では、この通信システムの開示を通じて、本発明に係るサーバ、クライアント、サーバのアクセス制御方法およびそれを実現するためのプログラムを記録した情報記録媒体の実施形態の一つについて明らかにする。

【0022】同図に示すように、本通信システムは、クライアント10とサーバ12とがインターネット等の通信手段14により相互に通信可能に接続されてなる。そして、本通信システムにおいてクライアント10とサーバ12はコネクションレス環境にて通信接続されており、クライアント10はサーバ12に対してサーバ情報を要求する旨の要求信号を送信する。一方、サーバ12はクライアント10から受信する要求信号に対応するサーバ情報をそのクライアント10に返信する。かかる構成はWWW (World Wide Web) システムなどで一般的であり、この場合、上記要求信号はURL (Uniform Resource Locator) に相当し、上記サーバ情報はハイパーテキスト情報に相当する。

【0023】クライアント10は、PC等の情報処理装置により構成され、主記憶装置にロードされCPUにより実行されるクライアントプログラム16を含んでいる。そして、特にメモリ等の記憶手段18には接続情報が記憶されている。かかるクライアントプログラム16は、通信手段14を介してサーバ12に要求信号を送信するとともに、その要求信号に対してサーバ12からサーバ情報を受信すれば、図示しない表示装置によりそのサーバ情報に基づくディスプレイ表示を行う。また、クライアントプログラム16は記憶手段18に接続情報が記憶されている場合にはその接続情報を要求信号とともにサーバ12に送信する。

【0024】サーバ12は、クライアント10と同様、PC等の情報処理装置により構成されており、主記憶装置にロードされCPUにより実行される、認証・接続情報生成プログラム20と、サーバプログラム22と、を含んでいる。そして、特にその外部記憶装置にはパスワードテーブル24と接続情報テーブル26とが記憶されている。

【0025】認証・接続情報生成プログラム20は、まず、クライアントプログラム16からユーザ名やパスワードが送信された場合に、その情報とパスワードテー

ル24とに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う。そして、クライアント10のユーザ認証に成功した場合には、そのクライアント10に対する接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、該情報をユーザ名と対応づけて接続情報テーブル26に記憶する。

【0026】また、認証・接続情報生成プログラム20は、クライアントプログラム16から要求信号とともに接続情報が送信された場合に、その接続情報と接続情報
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
テーブル26とに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う。そして、クライアント10のユーザ認証に成功した場合にはサーバプログラム22に対してクライアント10が要求するサーバ情報の送信をサーバプログラム22に要求し、サーバプログラム22から受信するサーバ情報をクライアント10に送信する。

【0027】ここで、サーバプログラム22は、要求信号を受信した場合に対応するサーバ情報を返信するプログラムである。また、パスワードテーブル24には、サーバ12がアクセスされることを予定しているユーザのユーザ名(ID)と、そのユーザに与えられたパスワードと、が対応づけられて記憶されている。さらに、接続
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
情報テーブル26は、認証・接続情報生成プログラム20により生成される接続情報が記憶されるテーブルであり、サーバ12にアクセスしたクライアント10のユーザ名と、そのユーザ名に対して生成された接続情報と、が対応づけられて記憶されている。

【0028】なお、以上の通信システムに含まれるサーバ12においては、認証・接続情報生成プログラム20は、パスワードによるユーザ認証に成功したクライアント10に接続情報を生成して送信する接続情報送信手段として機能する。また、接続情報テーブル26は、接続
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
情報送信手段によりクライアント10に送信する接続情報を記憶する接続情報記憶手段として機能する。さらに、認証・接続情報生成プログラム20は、クライアント10から要求信号と対応づけられた接続情報を受信した場合に、その接続情報と接続情報記憶手段に記憶される接続情報とに基づいて、クライアント10のユーザ認証を行う認証手段として機能するとともに、認証手段によりクライアント10のユーザ認証に成功した場合に、その接続情報と対応づけられた要求信号に対応するサーバ情報をクライアント10に送信するサーバ情報返信手段として機能する。

【0029】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図2および図3に示すフロー図に基づいて説明する。

【0030】図2に示すように、まず、サーバ12では、認証・接続情報生成プログラム20がクライアント10からの要求信号を受信する(S101)。そして、その受信した要求信号に接続情報が含まれているか否かを判断し(S102)、接続情報が含まれていなければ
50

クライアント10に対してユーザ名とパスワードを要求する(S103)。これに対してクライアント10からユーザ名とパスワードを受信すれば(S104)、次に認証・接続情報生成プログラム20は、その受信したユーザ名およびパスワードとパスワードテーブル24とに基づいて、クライアント10のユーザ認証を行う。そして、パスワードテーブル24によるクライアント10のユーザ認証に失敗すれば(S105)、クライアント10とサーバ12との間の通信処理を終了する。

【0031】また、S105において認証・接続情報生成プログラム20がパスワードテーブル24によるクライアント10のユーザ認証に成功すれば、接続情報を生成し(S106)、その接続情報を接続情報テーブル26にユーザ名とともに追加記録する(S107)。この接続情報は数字、記号、文字のランダムな組み合わせにより、暗号化して生成される。次に、認証・接続情報生成プログラム20は、サーバプログラム22にユーザ名等のユーザ情報を送信するとともに(S108)、サーバ情報を獲得するための要求信号を送信する(S109)。サーバプログラム22に送信されるユーザ情報は当該サーバプログラム22にて必要であれば使用することができる。そして、認証・接続情報生成プログラム20は、S106で生成した接続情報をクライアント10に送信するとともに(S110)、サーバプログラム22から受信したサーバ情報をクライアント10に送信する(S111)。

【0032】一方、S102において認証・接続情報生成プログラム20がクライアント10から受信する要求信号に接続情報が含まれていると判断した場合には、次に該認証・接続情報生成プログラム20はその接続情報が接続情報テーブル26に既に記録されているものと同
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
一であるかを調べることにによりクライアント10のユーザ認証を行う(S112)。そして、クライアント10のユーザ認証に成功すれば(S113)、S108に処理を移し、クライアント10に対してサーバ情報を返信するための処理を行う。また、S113においてクライアント10のユーザ認証に失敗すればクライアント10とサーバ12との間の通信を終了する。

【0033】以上説明した実施の形態によれば、クライアント10とサーバ12との間でパスワードのやり取りが行われる回数を少なくすることができるため、パスワードの漏洩による不正アクセスを防止することができる。また、接続情報を頻繁に変更して、いわば動的なパスワードとして機能させることができ、こうすれば接続情報事態の漏洩をも防止することができ、さらに確実に不正アクセスを防止することができる。

【0034】実施の形態2。図4は、本発明の実施の形態2に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、パスワードテーブル24aと接続情報テーブル26aの内容と認証・接続情報生成

プログラム 20 a の処理と、にその特徴を有するものである。そして、クライアント 10 およびその内部構成とサーバ 12 a のサーバプログラム 22 は、実施の形態 1 に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0035】まず、本実施の形態に係る通信システムのパスワードテーブル 24 a には、ユーザ名とパスワードとに対応づけて、各ユーザの接続情報変更回数が記憶されている。この接続情報変更回数は接続情報テーブル 26 a に記憶されている接続情報の更新条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント 10 又はサーバ 12 のユーザにより予め設定入力される。

【0036】また、本実施の形態に係る通信システムの接続情報テーブル 26 a には、ユーザ名と接続情報に対応づけて、各ユーザのアクセス回数が記憶されている。このアクセス回数は接続情報が生成されて接続情報テーブル 26 a に格納されてから後の、そのクライアント 10 のアクセス回数を表す。

【0037】一方、本通信システムの認証・接続情報生成プログラム 20 a は、クライアント 10 のアクセスがある毎に接続情報テーブル 26 のアクセス回数の欄をインクリメントして更新する。そして、そのアクセス回数がパスワードテーブル 24 a に記憶されている接続情報変更回数の値に達すれば、新たな接続情報を生成してクライアント 10 に送信するとともに、接続情報テーブル 26 a に既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。また、このときアクセス回数の値を 0 にリセットする。

【0038】すなわち、本実施の形態においては、認証・接続情報生成プログラム 20 a が、クライアントから同一の接続情報を所定回数以上受信した場合に、新たな接続情報を生成してクライアント 10 に送信するとともに、その新たな接続情報を接続情報テーブル 26 a に記憶する第 1 の接続情報更新手段としても機能する。

【0039】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図 5 および図 6 に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図 5 に示すフロー図は、図 2 に示すフロー図において S107 と S108 との間に接続情報テーブル 26 a のアクセス回数を 0 にリセットする処理フロー S200 を追加したものであるから、その他の処理については図 2 と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0040】まず、図 5 に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム 20 a がクライアント 10 から要求信号を受信し (S101)、その要求信号に接続情報が含まれている場合には (S102)、図 6 に示すように、その接続情報と接続情報テーブル 26 とに基づいてクライアント 10 のユーザ認証を行う (S201)。そして、接続情報を用いたクライアント 10 のユーザ認証に失敗すれば、クライアント 10 とサーバ 12

との間の通信を終了する。

【0041】一方、接続情報を用いたクライアント 10 のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム 20 は、次に接続情報テーブル 26 a に記憶されているアクセス回数の値をインクリメントして接続情報テーブル 26 a のアクセス回数の値 n を更新する (S202)。さらに認証・接続情報生成プログラム 20 は、パスワードテーブル 24 a から接続情報変更回数の値 K を読み出し (S203)、その値とアクセス回数の値 n とを比較する (S204)。そして、アクセス回数の値 n が接続情報変更回数の値 K よりも小さな値であれば、S108 (図 5) に処理を移して通常通りサーバプログラム 22 へのアクセス処理を行う (S108)。一方、アクセス回数の値 n が接続情報変更回数の値 K 以上であれば、認証・接続情報生成プログラム 20 は新たな接続情報を生成し (S205)、それを接続情報テーブル 26 に格納して接続情報を更新する (S206)。さらに、認証・接続情報生成プログラム 20 は接続情報テーブル 26 のアクセス回数の値 n を 0 にリセットする (S200、図 5)。その後、通常通りサーバプログラム 22 へのアクセス処理を行う (S108)。この際、S110 においてクライアント 10 に送信される接続情報は S205 において新たに生成されたものである。クライアントプログラム 16 は、この新たな接続情報をサーバ 12 から受信し、記憶手段 18 に既に記憶されている古い接続情報を更新する。

【0042】以上説明した実施の形態によれば、アクセス回数が一定回数以上になったときに接続情報が更新される。これにより、接続情報が盗聴される可能性を少なくすることができるとともに、もしも接続情報が盗聴された場合にも、その接続情報を用いた成りすましによる不正アクセスを制限することができる。

【0043】実施の形態 3。図 7 は、本発明の実施の形態 3 に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、実施の形態 1 又は 2 に係る通信システムに比して、パスワードテーブル 24 b と接続情報テーブル 26 b の内容と認証・接続情報生成プログラム 20 b の処理と、にその特徴を有するものである。そして、クライアント 10 の構成とサーバ 12 b のサーバプログラム 22 は、実施の形態 1 又は 2 に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0044】まず、本実施の形態に係る通信システムのパスワードテーブル 24 b には、ユーザ名とパスワードとに対応づけて、各ユーザの接続情報変更経過時間が記憶されている。この接続情報変更経過時間は接続情報テーブル 26 b に記憶されている接続情報の更新条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント 10 又はサーバ 12 b のユーザにより予め設定入力される。

【0045】また、本実施の形態に係る通信システムの接続情報テーブル26bには、ユーザ名と接続情報に対応づけて、各ユーザの接続情報生成時刻が記憶されている。この接続情報生成時刻は接続情報が生成された時刻を表す。

【0046】一方、本通信システムの認証・接続情報生成プログラム20bは、クライアント10のアクセスがある毎に接続情報テーブル26bの接続情報生成時刻からの経過時間を計算する。そして、その計算した経過時間がパスワードテーブル24bに記憶されている接続情報変更経過時間の値に達すれば、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、接続情報テーブル26bに既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。また、このとき接続情報生成時刻をその時点の時刻に再設定して更新する。

【0047】すなわち、本実施の形態においては、認証・接続情報生成プログラム20bが、接続情報の生成から所定時間が経過した場合に、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、その新たな接続情報を接続情報テーブル26bに記憶する第2の接続情報更新手段としても機能する。

【0048】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図8および図9に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図8に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS107とS108との間に接続情報テーブル26bの接続情報生成時刻を更新する処理フローS300を追加したものであるから、その他の処理については図2と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0049】まず、図8に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20bがクライアント10から要求信号を受信し（S101）、その要求信号に接続情報が含まれている場合には（S102）、図9に示すように、その接続情報と接続情報テーブル26bとに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う（S301）。そして、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12bとの間の通信を終了する。

【0050】一方、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム20bは、次に接続情報テーブル26bに記憶されている接続情報生成時刻を図示しない内部クロックから出力された現在時刻から減算し、接続情報を生成した時点から現在までの経過時間tを導出する（S302）。さらに認証・接続情報生成プログラム20bは、パスワードテーブル24aから接続情報変更経過時間Tを読み出し（S303）、その値とS302で導出した経過時間tの値とを比較する（S304）。

【0051】そして、経過時間tが接続情報変更経過時間Tよりも小さな値であれば、S108（図8）に処理

を移して通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う（S108）。一方、経過時間tが接続情報変更経過時間T以上であれば、認証・接続情報生成プログラム20bは新たな接続情報を生成し（S305）、それを接続情報テーブル26bに格納して接続情報を更新する（S306）。さらに、認証・接続情報生成プログラム20bは接続情報テーブル26bの接続情報生成時刻の値を図示しない内部クロックから出力される現在時刻に再設定する（S300、図8）。その後、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う（S108）。この際、S111においてクライアント10に送信される接続情報はS305において新たに生成されたものである。クライアントプログラム16は、この新たな接続情報をサーバ12bから受信し、記憶手段18に既に記憶されている古い接続情報を更新する。

【0052】以上説明した本実施の形態によれば、接続情報を生成した時刻から一定時間が経過した場合に接続情報が更新される。すなわち、同一の接続情報によりサーバでユーザ認証を受けることができる期間が一定期間に制限される。これにより、接続情報が盗聴される可能性を少なくすることができるとともに、もしも接続情報が盗聴された場合にも、その接続情報を用いた成りすましによる不正アクセスを制限することができる。

【0053】実施の形態4. 図10は、本発明の実施の形態4に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、上記実施の形態2に係る通信システムの技術と上記実施の形態3に係る通信システムの技術との組み合わせに係るものであり、パスワードテーブル24cと接続情報テーブル26cの内容と認証・接続情報生成プログラム20cの処理と、にその特徴を有するものである。そして、クライアント10およびその内部構成とサーバ12cのサーバプログラム22は、実施の形態1に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0054】まず、本実施の形態に係る通信システムのパスワードテーブル24cには、ユーザ名とパスワードとに対応づけて、各ユーザの接続情報変更回数と接続情報変更経過時刻とが記憶されている。接続情報変更回数は、上記実施の形態2と同様、接続情報テーブル26cに記憶されている接続情報の更新条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント10又はサーバ12cのユーザにより予め設定入力される。また、接続情報変更経過時間は、上記実施の形態3と同様、接続情報テーブル26cに記憶されている接続情報の更新条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント10又はサーバ12cのユーザにより予め設定入力される。

【0055】また、本実施の形態に係る通信システムの接続情報テーブル26cには、ユーザ名と接続情報に対応づけて、各ユーザのアクセス回数と接続情報生成時刻

とが記憶されている。アクセス回数は、上記実施の形態2と同様、接続情報が生成されて接続情報テーブル26cに格納されてから後の、そのクライアント10のアクセス回数を表す。また、接続情報生成時刻は、上記実施の形態3と同様、接続情報が生成された時刻を表す。

【0056】一方、本通信システムの認証・接続情報生成プログラム20cは、クライアント10のアクセスがある毎に接続情報テーブル26cのアクセス回数の欄をインクリメントして更新する。そして、そのアクセス回数がパスワードテーブル24cに記憶されている接続情報変更回数10の値に達すれば、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、接続情報テーブル26cに既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。また、このときアクセス回数の値を0にリセットする。さらに、認証・接続情報生成プログラム20cは、クライアント10のアクセスがある毎に接続情報テーブル26cの接続情報生成時刻からの経過時間を計算する。そして、その計算した経過時間がパスワードテーブル24cに記憶されている接続情報変更経過時間の値に達すれば、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、接続情報テーブル26cに既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。また、このとき接続情報生成時刻をその時点の時刻に再設定して更新する。

【0057】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図11および図12に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図11に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS107とS108との間に接続情報テーブル26cのアクセス回数を0にリセットする処理フローS400と接続情報テーブル26cの接続情報生成時刻を更新する処理フローS401とを追加したものであるから、その他の処理については図2と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0058】まず、図5に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20cがクライアント10から要求信号を受信し(S101)、その要求信号に接続情報が含まれている場合には(S102)、図12に示すように、その接続情報と接続情報テーブル26cとに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う(S402)。そして、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12cとの間の通信を終了する。

【0059】一方、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム20cは、次に接続情報テーブル26cに記憶されているアクセス回数の値をインクリメントして接続情報テーブル26cのアクセス回数の値nを更新する(S403)。さらに認証・接続情報生成プログラム20cは、パスワードテーブル24cから接続情報変更回数10の値Kを読み出し(S404)、その値とアクセス回数10

値とを比較する(S405)。

【0060】そして、アクセス回数の値nが接続情報変更回数10の値K以上の値であれば、認証・接続情報生成プログラム20cは新たな接続情報を生成し(S409)、それを接続情報テーブル26cに格納して接続情報を更新する(S410)。さらに、認証・接続情報生成プログラム20cは接続情報テーブル26cのアクセス回数の値nを0にリセットするとともに(S400)、接続情報テーブル26の接続情報生成時刻の値を図示しない内部クロックから出力される現在時刻に再設定する(S401)。その後、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う(S108)。この際、S111においてクライアント10に送信される接続情報はS409において新たに生成されたものである。クライアントプログラム16は、この新たな接続情報をサーバ12bから受信し、記憶手段18に既に記憶されている古い接続情報を更新する。

【0061】一方、S405で、アクセス回数の値nが接続情報変更回数10の値Kよりも小さな値であると判断されれば、次に、認証・接続情報生成プログラム20cは、接続情報テーブル26cに記憶されている接続情報生成時刻を図示しない内部クロックから出力された現在時刻から減算し、接続情報を生成した時点から現在までの経過時間tを導出する(S406)。さらに認証・接続情報生成プログラム20cは、パスワードテーブル24cから接続情報変更経過時間Tを読み出し(S407)、その値とS406で導出した経過時間tの値とを比較する(S408)。

【0062】そして、経過時間tが接続情報変更経過時間Tよりも小さな値であれば、S108に処理を移して通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う。一方、経過時間tが接続情報変更経過時間T以上であれば、認証・接続情報生成プログラム20cは新たな接続情報を生成し(S409)、それを接続情報テーブル26cに格納して接続情報を更新する(S410)。そして、認証・接続情報生成プログラム20cは接続情報テーブル26のアクセス回数の値nを0にリセットするとともに(S400)、接続情報テーブル26の接続情報生成時刻の値を図示しない内部クロックから出力される現在時刻に再設定する(S401)。その後、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う(S108)。

【0063】以上説明した本実施の形態によれば、接続情報を生成した時刻から一定時間が経過した場合、或いは接続情報を生成してから同一の接続情報によるアクセスが所定回数以上ある場合に、その接続情報が更新される。すなわち、同一の接続情報によりサーバでユーザ認証を受けることができる回数および期間が一定範囲に制限される。これにより、接続情報が盗聴される可能性を少なくすることができるとともに、もしも接続情報が盗

聴された場合にも、その接続情報を用いた成りすましによる不正アクセスを制限することができる。

【0064】なお、上記説明においては、アクセス回数 n が接続情報変更回数 K 以上である場合又は経過時間 t が接続情報変更経過時間 T 以上である場合のいずれの場合にも接続情報を更新したが、アクセス回数 n が接続情報変更回数 K 以上である場合であり、且つ経過時間 t が接続情報変更経過時間 T 以上である場合のみ接続情報を更新するようにしてもよい。

【0065】実施の形態5。図13は、本発明の実施の形態5に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、上記各実施の形態に係る通信システムに比して、パスワードテーブル24dと接続情報テーブル26dの内容と認証・接続情報生成プログラム20dの処理と、にその特徴を有するものである。そして、クライアント10の構成とサーバ12dのサーバプログラム22は、上記各実施の形態に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0066】まず、本実施の形態に係る通信システムのパスワードテーブル24dには、ユーザ名とパスワードとに対応づけて、各ユーザのタイムアウト時間が記憶されている。このタイムアウト時間は接続情報テーブル26dに記憶されている接続情報を削除する条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント10又はサーバ12dのユーザにより予め設定入力される。

【0067】また、本実施の形態に係る通信システムの接続情報テーブル26dには、ユーザ名と接続情報に対応づけて、各ユーザの前回アクセス時刻が記憶されている。この前回アクセス時刻は前回クライアント10がサーバ12dにアクセスした時刻を表す。

【0068】一方、本通信システムの認証・接続情報生成プログラム20dは、クライアント10のアクセスがある毎に接続情報テーブル26dの前回アクセス時刻からの経過時間を計算する。そして、その計算した経過時間がパスワードテーブル24dに記憶されているタイムアウト時間の値に達すれば、接続情報テーブル26dからそのユーザの接続情報を抹消し、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する。一方、その計算した経過時間がパスワードテーブル24dに記憶されているタイムアウト時間に達していなければ、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、接続情報テーブル26dに既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。また、このとき前回アクセス時刻をその時点の時刻に再設定して更新する。

【0069】すなわち、本実施の形態においては、認証・接続情報生成プログラム20dが、前回のアクセスの時点から所定時間が経過しても再び同じクライアントか

らのアクセスがない場合に、認証・接続情報生成プログラム20d（認証手段）によるクライアント10のユーザ認証を一旦中止する第1の認証中止手段としても機能する。

【0070】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図14および図15に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図14に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS107とS108との間に接続情報テーブル26dの前回アクセス時刻を更新する処理フローS500を追加したものであるから、その他の処理については図2と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0071】まず、図14に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20dがクライアント10から要求信号を受信し（S101）、その要求信号に接続情報が含まれている場合には（S102）、図15に示すように、その接続情報と接続情報テーブル26dとに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う（S501）。そして、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12dとの間の通信を終了する。

【0072】一方、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム20dは、次に接続情報テーブル26dに記憶されている前回アクセス時刻を図示しない内部クロックから出力された現在時刻から減算し、当該クライアント10が前回サーバ12にアクセスした時刻から現在までの経過時間 t を導出する（S502）。さらに認証・接続情報生成プログラム20dは、パスワードテーブル24dからタイムアウト時間 T を読み出し（S503）、その値とS502で導出した経過時間 t の値とを比較する（S504）。

【0073】そして、経過時間 t がタイムアウト時間 T よりも小さな値であれば、認証・接続情報生成プログラム20dは新たな接続情報を生成し（S505）、それを接続情報テーブル26dに格納して接続情報を更新する（S506）。さらに、認証・接続情報生成プログラム20dは接続情報テーブル26dの前回アクセス時刻の値を図示しない内部クロックから出力される現在時刻に再設定する（S500）。その後、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う（S108）。この際、S111においてクライアント10に送信される接続情報はS505において新たに生成されたものである。クライアントプログラム16は、この新たな接続情報をサーバ12dから受信し、記憶手段18に既に記憶されている古い接続情報を更新する。

【0074】一方、経過時間 t がタイムアウト時間 T 以上の値であれば、認証・接続情報生成プログラム20dは接続情報テーブル26dからそのクライアント10の接続情報を抹消する（S507）。そうして、再びクラ

クライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する(S103)。

【0075】以上説明した本実施の形態によれば、クライアント10からのアクセスの間隔が一定時間を超えた場合にその時点で登録している接続情報が接続情報テーブル26dから削除される。すなわち、クライアント10はサーバ12dに対して一定時間以内で順次アクセスをしなければ接続情報が無効となり、再びユーザ名とパスワードによるユーザ認証が必要となる。こうして、本実施の形態によれば、接続情報が盗聴を防止することができ、この結果、成りすましによる不正アクセスを防止することができる。

【0076】また、図15のS504～S506で明らかのように、クライアント10からサーバ12dへのアクセスの度に接続情報が更新されるため、接続情報の盗聴の可能性を少なくすることができ、また、成りすましによる不正アクセスを防止することができる。

【0077】実施の形態6. 図16は、本発明の実施の形態6に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、上記各実施の形態に係る通信システムに比して、パスワードテーブル24eと接続情報テーブル26eの内容と認証・接続情報生成プログラム20eの処理と、にその特徴を有するものである。そして、クライアント10の構成とサーバ12eのサーバプログラム22は、上記各実施の形態に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0078】まず、本実施の形態に係る通信システムのパスワードテーブル24eには、ユーザ名とパスワードとに対応づけて、各ユーザの接続情報削除回数が記憶されている。この接続情報削除回数は接続情報テーブル26eに記憶されている接続情報を削除する条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント10又はサーバ12eのユーザにより予め設定入力される。

【0079】また、本実施の形態に係る通信システムの接続情報テーブル26eには、ユーザ名と接続情報に対応づけて、実施例2に係る通信システムと同様、各ユーザのアクセス回数が記憶されている。このアクセス回数は新たな接続情報が生成されて接続情報テーブル26eに格納されてから後の、そのクライアント10のアクセス回数を表す。

【0080】一方、本通信システムの認証・接続情報生成プログラム20eは、クライアント10のアクセスがある毎に接続情報テーブル26eのアクセス回数の値をインクリメントして更新する。そして、そのアクセス回数がパスワードテーブル24eに記憶されている接続情報削除回数の値に達すれば、接続情報テーブル26eからそのユーザの接続情報を抹消し、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する。一

方、アクセス回数がパスワードテーブル24eに記憶されている接続情報削除回数に達していなければ、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、接続情報テーブル26eに既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。

【0081】本実施の形態においては、認証・接続情報生成プログラム20eが、パスワードによるクライアント10のユーザ認証の後、所定回数以上そのクライアントからのアクセスがあった場合に、認証・接続情報生成プログラム20e(認証手段)によるクライアント10のユーザ認証を一旦中止する第2の認証中止手段としても機能する。

【0082】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図17および図18に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図17に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS107とS108との間に接続情報テーブル26eのアクセス回数を0にリセットする処理フローS600を追加したものであるから、その他の処理については図2と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0083】まず、図17に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20eがクライアント10から要求信号を受信し(S101)、その要求信号に接続情報が含まれていない場合には(S102)、パスワードによるクライアント10のユーザ認証を行う(S103～S105)。そうして、パスワードによるユーザ認証に成功すれば接続情報を生成して接続情報テーブル26eに登録するとともに(S106, S107)、接続情報テーブル26eのアクセス回数を0にリセットする(S600)。

【0084】また、クライアント10から受信する要求信号に接続情報が含まれている場合には(S102)、図18に示すように、その接続情報と接続情報テーブル26eとに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う(S601)。そして、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12eとの間の通信を終了する。

【0085】一方、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム20eは、次に接続情報テーブル26eに記憶されているアクセス回数の値をインクリメントして接続情報テーブル26eのアクセス回数の値nを更新する(S602)。さらに認証・接続情報生成プログラム20eは、パスワードテーブル24eから接続情報変更回数の値Kを読み出し(S603)、その値とアクセス回数の値とを比較する(S604)。そして、アクセス回数の値nが接続情報変更回数の値Kよりも小さな値であれば、認証・接続情報生成プログラム20eは新たな接続情報を生成し(S605)、それを接続情報テーブル26eに格納して接続情報を更新する(S606)。その

後、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う(S108)。この際、S111においてクライアント10に送信される接続情報はS605において新たに生成されたものである。クライアントプログラム16は、この新たな接続情報をサーバ12eから受信し、記憶手段18に既に記憶されている古い接続情報を更新する。

【0086】一方、アクセス回数の値nが接続情報変更回数の値K以上であれば、認証・接続情報生成プログラム20eは接続情報テーブル26eからそのクライアント10の接続情報を抹消する(S607)。そして、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する(S103)。

【0087】以上説明した本実施の形態によれば、パスワードによるユーザ認証を行った後のクライアント10とサーバ12eとのアクセスの回数がカウントされ、その回数が所定回数以上になれば再びクライアント10に対してパスワードによるユーザ認証が求められる。すなわち、本実施の形態によれば、クライアント10とサーバ12eとの間で所定回数のアクセスの度にパスワードによるユーザ認証が行われる。この結果、万が一接続情報が他のユーザに漏洩した場合にも、所定回数内に不正アクセスを制限することができる。

【0088】実施の形態7。図19は、本発明の実施の形態7に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、上記各実施の形態に係る通信システムに比して、パスワードテーブル24fと接続情報テーブル26fの内容と認証・接続情報生成プログラム20fの処理と、にその特徴を有するものである。そして、クライアント10の構成とサーバ12fのサーバプログラム22は、上記各実施の形態に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0089】まず、本実施の形態に係る通信システムのパスワードテーブル24fには、ユーザ名とパスワードとに対応づけて、各ユーザの接続情報削除経過時間が記憶されている。この接続情報削除経過時間は接続情報テーブル26fに記憶されている接続情報を削除する条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント10又はサーバ12fのユーザにより予め設定入力される。

【0090】また、本実施の形態に係る通信システムの接続情報テーブル26fには、実施例3に係る通信システムと同様、ユーザ名と接続情報に対応づけて、各ユーザの接続情報生成時刻が記憶されている。この接続情報生成時刻は接続情報が生成された時刻を表す。

【0091】一方、本通信システムの認証・接続情報生成プログラム20fは、クライアント10のアクセスがある毎に接続情報テーブル26fの接続情報生成時刻からそのアクセスの時点までの経過時間を計算する。そし

て、その計算した経過時間がパスワードテーブル24fに記憶されている接続情報削除経過時間の値に達すれば、接続情報テーブル26fからそのユーザの接続情報を抹消し、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する。一方、その計算した経過時間がパスワードテーブル24fに記憶されている接続情報削除経過時間に達していなければ、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、接続情報テーブル26fに既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。

【0092】本実施の形態においては、パスワードによるクライアント10のユーザ認証の後、所定時間が経過した場合に、認証・接続情報生成プログラム20fによるクライアント10のユーザ認証を一旦中止する第3の認証中止手段としても機能する。

【0093】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図20および図21に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図20に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS107とS108との間に接続情報テーブル26fの接続情報生成時刻を現在時刻に更新する処理フローS700を追加したものであるから、その他の処理については図2と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0094】まず、図20に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20fがクライアント10から要求信号を受信し(S101)、その要求信号に接続情報が含まれていない場合には(S102)、パスワードによるクライアント10のユーザ認証を行う(S103～S105)。そして、パスワードによるユーザ認証に成功すれば接続情報を生成して接続情報テーブル26fに登録するとともに(S106、S107)、接続情報テーブル26fの接続情報生成時刻の値を図示しない内部クロックから出力される現在時刻の値に再設定する(S700)。

【0095】また、クライアント10から受信する要求信号に接続情報が含まれている場合には(S102)、図21に示すように、その接続情報と接続情報テーブル26fとに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う(S701)。そして、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12fとの間の通信を終了する。

【0096】一方、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム20fは、次に接続情報テーブル26fに記憶されている接続情報生成時刻を図示しない内部クロックから出力された現在時刻から減算し、接続情報を生成した時点から現在までの経過時間tを導出する(S702)。さらに認証・接続情報生成プログラム20fは、パスワードテーブル24fから接続情報変更経過時間Tを読み出し(S703)、その値とS702で導出した経過時

間 t の値とを比較する(S704)。

【0097】そして、経過時間 t が接続情報変更経過時間 T よりも小さな値であれば、認証・接続情報生成プログラム20fは新たな接続情報を生成し(S705)、それを接続情報テーブル26fに格納して接続情報を更新する(S706)。その後、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う(S108)。この際、S111においてクライアント10に送信される接続情報はS705において新たに生成されたものである。クライアントプログラム16は、この新たな接続情報をサーバ12fから受信し、記憶手段18に既に記憶されている古い接続情報を更新する。

【0098】一方、経過時間 t が接続情報変更経過時間 T 以上であれば、認証・接続情報生成プログラム20fは接続情報テーブル26fからそのクライアント10の接続情報を抹消する(S707)。そうして、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する(S103)。

【0099】以上説明した本実施の形態によれば、パスワードによるユーザ認証を行ってから一定時間が経過すれば再びクライアント10に対してパスワードによるユーザ認証が求められる。すなわち、本実施の形態によれば、所定時間を経過する度にパスワードによるユーザ認証が行われる。この結果、万が一接続情報が他のユーザに漏洩した場合にも、所定時間内に不正アクセスを制限することができる。

【0100】実施の形態8。図22は、本発明の実施の形態8に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、上記実施の形態6に係る通信システムの技術と上記実施の形態7に係る通信システムの技術との組み合わせに係るものであり、パスワードテーブル24gと接続情報テーブル26gの内容と認証・接続情報生成プログラム20gの処理と、にその特徴を有するものである。そして、クライアント10およびその内部構成とサーバ12gのサーバプログラム22は、実施の形態1に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0101】まず、本実施の形態に係る通信システムのパスワードテーブル24gには、ユーザ名とパスワードとに対応づけて、各ユーザの接続情報削除回数と接続情報削除経過時間とが記憶されている。接続情報削除回数と接続情報削除経過時間は接続情報テーブル26gに記憶されている接続情報を削除する条件を決める設定値であり、図示しない入力手段によりクライアント10又はサーバ12gのユーザにより予め設定入力される。

【0102】また、本実施の形態に係る通信システムの接続情報テーブル26gには、ユーザ名と接続情報に対応づけて、実施例6に係る通信システムと同様、各ユーザのアクセス回数が記憶されるとともに、実施例7に係る通信システムと同様、各ユーザの接続情報生成時刻が

記憶されている。アクセス回数は新たな接続情報が生成されて接続情報テーブル26gに格納されてから後の、そのクライアント10のアクセス回数を表す。接続情報生成時刻は接続情報が生成された時刻を表す。

【0103】一方、本通信システムの認証・接続情報生成プログラム20gは、クライアント10のアクセスがある毎に接続情報テーブル26gのアクセス回数の値をインクリメントして更新する。そして、そのアクセス回数がパスワードテーブル24gに記憶されている接続情報削除回数の値に達すれば、接続情報テーブル26gからそのユーザの接続情報を抹消し、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する。

【0104】また、アクセス回数がパスワードテーブル24gに記憶されている接続情報削除回数に達していない場合でも、接続情報テーブル26gの接続情報生成時刻からそのアクセスの時点までの経過時間を計算し、その計算した経過時間がパスワードテーブル24gに記憶されている接続情報削除経過時間の値に達していれば、接続情報テーブル26gからそのユーザの接続情報を抹消し、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する。

【0105】一方、アクセス回数がパスワードテーブル24gに記憶されている接続情報削除回数に達しておらず、且つ経過時間がパスワードテーブル24gに記憶されている接続情報削除経過時間に達していなければ、新たな接続情報を生成してクライアント10に送信するとともに、接続情報テーブル26gに既に記録されている接続情報の値を新たなものに更新する。

【0106】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図23および図24に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図23に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS107とS108との間に接続情報テーブル26gのアクセス回数を0にリセットする処理フローS800と接続情報テーブル26gの接続情報生成時刻を現在時刻に更新する処理フローS801とを追加したものであるから、その他の処理については図2と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0107】まず、図23に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20gがクライアント10から要求信号を受信し(S101)、その要求信号に接続情報が含まれていない場合には(S102)、パスワードによるクライアント10のユーザ認証を行う(S103～S105)。そうして、パスワードによるユーザ認証に成功すれば接続情報を生成して接続情報テーブル26gに登録する(S106、S107)。また、接続情報テーブル26gのアクセス回数を0にリセットするとともに(S800)、接続情報テーブル26gの接続情報生成時刻の値を図示しない内部クロックから出力される現在時刻の値に再設定する(S801)。

【0108】また、クライアント10から受信する要求信号に接続情報が含まれている場合には（S102）、図24に示すように、その接続情報と接続情報テーブル26gとに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う（S802）。そして、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12gとの間の通信を終了する。

【0109】一方、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム20gは、次に接続情報テーブル26gに記憶されているアクセス回数の値をインクリメントして接続情報テーブル26gのアクセス回数の値nを更新する（S803）。さらに認証・接続情報生成プログラム20gは、パスワードテーブル24gから接続情報削除回数の値Kを読み出し（S804）、その値とアクセス回数の値とを比較する（S805）。

【0110】そして、アクセス回数の値nが接続情報削除回数の値Kよりも小さな値であれば、認証・接続情報生成プログラム20gは、次に接続情報テーブル26gに記憶されている接続情報生成時刻を図示しない内部クロックから出力された現在時刻から減算し、接続情報を生成した時点から現在までの経過時間tを導出する（S806）。さらに認証・接続情報生成プログラム20gは、パスワードテーブル24gから接続情報削除経過時間Tを読み出し（S807）、その値とS806で導出した経過時間tの値とを比較する（S808）。

【0111】そして、経過時間tが接続情報削除経過時間Tよりも小さな値であれば、認証・接続情報生成プログラム20gは新たな接続情報を生成し（S809）、それを接続情報テーブル26gに格納して接続情報を更新する（S810）。その後、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う（S108）。この際、S111においてクライアント10に送信される接続情報はS809において新たに生成されたものである。クライアントプログラム16は、この新たな接続情報をサーバ12gから受信し、記憶手段18に既に記憶されている古い接続情報を更新する。

【0112】一方、アクセス回数の値nが接続情報削除回数の値K以上である場合、或いは経過時間tが接続情報削除経過時間T以上である場合、認証・接続情報生成プログラム20gは接続情報テーブル26gからそのクライアント10の接続情報を抹消する（S811）。そうして、再びクライアント10に対してユーザ名とパスワードの送信を要求する（S103）。

【0113】以上説明した本実施の形態によれば、パスワードによるユーザ認証を行ってから一定時間が経過した場合、或いはパスワードによるユーザ認証を行ってから所定回数のアクセスが発生した場合に、再びクライアント10に対してパスワードによるユーザ認証が求められる。この結果、万が一接続情報が他のユーザに漏洩し

た場合にも、所定回数と所定時間の内に不正アクセスを制限することができる。

【0114】なお、上記説明においては、アクセス回数nが接続情報削除回数K以上である場合又は経過時間tが接続情報削除経過時間T以上である場合のいずれの場合にも接続情報を抹消したが、アクセス回数nが接続情報削除回数K以上である場合であり、且つ経過時間tが接続情報削除経過時間T以上である場合のみ接続情報を抹消するようにしてもよい。

【0115】実施の形態9。本発明の実施の形態9に係る通信システムは上記実施の形態1に係る通信システムと同一の構成であり、ただ、認証・接続情報生成プログラム20の動作の一部が異なるものである。具体的には、本実施の形態に係る通信システムは、実施の形態1に係る通信システムの動作を示す図2および図3のフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20が図3のフロー図に示す処理に代えて図25のフロー図に示す処理を実行するものである。これにより、本実施の形態に係る通信システムでは、クライアント10のユーザが自己に対して発行されている接続情報を自ら強制的に無効化することができる。

【0116】すなわち、本実施の形態においては、認証・接続情報生成プログラム20が、クライアント10から接続情報を無効化すべき旨の所定の要求信号を受信した場合に、認証・接続情報プログラム20d（認証手段）によるクライアント10のユーザ認証を中止する第4の認証中止手段としても機能する。

【0117】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図2および図25に示すフロー図に基づいて説明する。

【0118】まず、図2に示すフロー図において、認証・接続情報生成プログラム20がクライアント10から要求信号を受信し（S101）、その要求信号に接続情報が含まれている場合には（S102）、図25に示すように、その接続情報と接続情報テーブル26gとに基づいてクライアント10のユーザ認証を行う（S901）。そして、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12との間の通信を終了する。

【0119】一方、接続情報を用いたクライアント10のユーザ認証に成功すれば、認証・接続情報生成プログラム20は、クライアント10から受信した要求信号に接続情報削除要求が含まれているかを判断する（S902）。そして、含まれていれば接続情報テーブル26gからそのユーザの接続情報を削除し（S903）、クライアント10とサーバ12との間の通信を終了する。一方、クライアント10から受信した要求信号に接続情報削除要求が含まれていなければ、通常通りサーバプログラム22へのアクセス処理を行う（S108）。

【0120】以上説明した本実施の形態によれば、ユー

ザは接続情報を自らの意志で強制的に無効化することができ、この結果、ユーザが自ら不要と判断する場合に接続情報を無効化して、成りすましによる不正アクセスを防止することができる。

【0121】実施の形態10. 図26は、本発明の実施の形態10に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、上記各実施の形態に係る通信システムに比して、クライアント10に自動アクセスプログラム28が備えられている点に特徴を有する。この自動アクセスプログラム28は、認証・接続情報生成プログラム20からクライアントプログラム16が受信する実行プログラム（アプレット）であり、クライアントプログラム16の通信機能を制御することにより一定時間毎にサーバ12に自動アクセスするものである。なお、クライアントプログラム16とサーバの構成は、上記各実施の形態に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0122】本実施の形態においては、自動アクセスプログラム28と該自動アクセスプログラム28をクライアント10に送信する認証・接続情報生成プログラム20とが、接続情報を用いた一定時間毎のクライアント10からサーバ12へのアクセスを発生させるクライアントサーバ間アクセス発生手段として機能する。

【0123】以下、かかる構成を有する本通信システムの動作について図27および図28に示すフロー図に基づいて説明する。ここで、図27に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS111の後に自動アクセスプログラム28をクライアント10に送信する処理フローS112を追加したものであるから、その他の処理については図2と同一符号を付し、ここでは簡単な説明に留める。

【0124】図27に示すように、まず、サーバ12では、クライアント10から受信した要求信号に接続情報が含まれていなければ、認証・接続情報生成プログラム20がクライアント10に対してユーザ名とパスワードを要求する（S103）。これに対してクライアント10からユーザ名とパスワードを受信すれば（S104）、次に認証・接続情報生成プログラム20は、その受信したユーザ名およびパスワードとパスワードテーブル24とに基づいて、クライアント10のユーザ認証を行う。認証・接続情報生成プログラム20がパスワードテーブル24によるクライアント10のユーザ認証に成功すれば（S105）、接続情報を生成し（S106）、その接続情報を接続情報テーブル26にユーザ名とともに追加記録する（S107）。次に、認証・接続情報生成プログラム20は、サーバプログラム22にユーザ名等のユーザ情報を送信するとともに（S108）、サーバ情報を獲得するための要求信号を送信する（S109）。そして、認証・接続情報生成プログラム20は、S106で生成した接続情報をクライアント1

0に送信するとともに（S110）、サーバプログラム22から受信したサーバ情報をクライアント10に送信する（S111）。クライアントプログラム16は、サーバ情報を受信したときに未だ自動アクセスプログラム28を受信していなければ、サーバ12に対して自動アクセスプログラム28の送信を要求する。これに対し、サーバ12は要求された自動アクセスプログラム28をクライアント10に送信する（S112）。たとえば、WWWシステムにおいては、クライアントプログラム16は、サーバ情報であるハイパーテキスト中にアプレットをサーバ12から取得すべき旨のタグ情報が含まれている場合に、そのタグ情報にしたがってサーバ12から自動アクセスプログラム28であるアプレットを取得する。

【0125】この自動アクセスプログラム28は、クライアントプログラム16の通信機能を制御することにより、一定時間毎にサーバ12にアクセスを行うものであり、その際、サーバ情報を要求する旨の要求信号とともにクライアント10のメモリに格納されている接続情報をサーバ12に送信する。

【0126】サーバ12では、この自動アクセスプログラム28からの接続情報を伴う要求信号を受信すれば、認証・接続情報生成プログラム20が接続情報テーブル26を用いたクライアント10のユーザ認証を行う（S1001）。そして、クライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12との間の通信を終了する。一方、認証・接続情報生成プログラム20は、接続情報テーブル26によるクライアント10のユーザ認証に成功すれば、新たな接続情報を生成し（S1002）、その接続情報を更新すべく新たな接続情報を接続情報テーブル26に上書き記憶させる（S1003）。

【0127】以上説明した本実施の形態によれば、自動アクセスプログラム28により一定の時間間隔でクライアント10とサーバ12との間のアクセスが発生する。そして、例えばアクセスの度に接続情報を更新することにより、接続情報の盗聴の可能性を少なくすることができる。また、万が一接続情報が漏洩した場合にもその接続情報による不正アクセスを抑制することができる。

【0128】なお、以上説明した通信システムは種々の変形実施が可能である。例えば、実施の形態5に係る通信システムの技術を組み合わせることにより、前回アクセス時刻から一定時間以上経過した後にクライアント10からアクセスがあれば、接続情報テーブル26からそのクライアント10の接続情報を抹消して、再びユーザ名とパスワードをユーザに要求することもできる。また、最後のアクセス時刻から一定時間以上経過すれば、そのユーザの接続情報を接続情報テーブル26から自動的に抹消するようにしてもよい。いずれにしても、最終アクセス時刻から一定時間以上経過すれば、そのユーザ

には再びユーザ名とパスワードによるユーザ認証を行うようにすれば、さらに確実になりすまし等の不正アクセスを防ぐことができる。

【0129】また、以上説明した通信システムは、サーバ12からクライアント10に自動アクセスプログラム28を送信するものであったが、例えばWWWシステムにおいては、サーバ12からクライアント10に送信するハイパーテキスト(サーバ情報)に、同じハイパーテキストを所定時間後に再び取得すべき旨のタグ情報を含ませ、一方、クライアント10にてこのタグ情報を解釈して、直前に受信したハイパーテキストと同じハイパーテキストを所定時間後に再びサーバ12から取得するようにしてもよい。こうしても、クライアント10とサーバ12とのアクセスを所定時間毎に発生させることができ、なりすまし等の不正アクセスを防止することができる。

【0130】実施の形態11。図29は、本発明の実施の形態11に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、上記実施の形態10に係る通信システムに比して、クライアント10にクライアントプログラム16とクライアントプログラム16aとが備えられ、自動アクセスプログラム28はクライアントプログラム16aの通信機能を用いてサーバ12に自動アクセスする点に特徴を有する。そして、その他の構成は、上記各実施の形態に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0131】図30および図28は本実施の形態に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。ここで、図30に示すフロー図は、図27に示すフロー図においてS111の後に自動アクセスプログラム28をクライアント10に送信するとともにクライアントプログラム16aの起動命令をクライアント10に送信する処理フローS113を追加したものであり、その他の処理については図27と同一符号を付している。また、S102において、認証・接続情報生成プログラム20がクライアント10から受信した要求信号に接続情報が含まれていないと判断すれば、該認証・接続情報生成プログラム20は既に示した図28のフロー図に処理を移行する。

【0132】これらの図に示すように、サーバ12の認証・接続情報生成プログラム20は、パスワードテーブル24によるクライアント10のユーザ認証に成功した場合(S105)、或いは接続情報テーブル26によるクライアント10のユーザ認証に成功した場合(S1001)、要求のあったサーバ情報をクライアント10に送信し(S111)、その際、自動アクセスプログラム28とクライアントプログラム16aの起動命令とをクライアント10に送信する(S113)。そうして、クライアント10では、これら自動アクセスプログラム2

8とクライアントプログラム16aの起動命令とを受信すれば、クライアントプログラム16がクライアントプログラム16aを起動するとともに、受信した自動アクセスプログラム28をそのクライアントプログラム16aの子プロセスとして実行する。そして、自動アクセスプログラム28は、所定時間後、クライアントプログラム16aの有する通信機能を用いてクライアントプログラム16が直前に受信しているサーバ情報と同じサーバ情報を要求する旨の要求信号をサーバ12に送信する。

【0133】サーバ12では、この自動アクセスプログラム28からの接続情報を伴う要求信号を受信すれば、認証・接続情報生成プログラム20が接続情報テーブル26を用いたクライアント10のユーザ認証を行う(S1001)。そして、クライアント10のユーザ認証に失敗すれば、クライアント10とサーバ12との間の通信を終了する。一方、認証・接続情報生成プログラム20は、接続情報テーブル26によるクライアント10のユーザ認証に成功すれば、新たな接続情報を生成し(S1002)、その接続情報を更新すべく新たな接続情報を接続情報テーブル26に上書き記憶させる(S1003)。

【0134】以上説明した本実施の形態によれば、ユーザが実際に操作するクライアントプログラムと自動アクセスプログラム28が自動アクセスに用いるクライアントプログラムとを分けることができ、この結果、自動アクセスによりユーザが操作するクライアントプログラムがロックすることを防ぐことができる。したがって、本実施の形態によれば、例えば、ユーザが他のサーバ情報を要求する旨の新たな要求信号をサーバ12に送信したい場合に、自動アクセスプログラム28がクライアントプログラム16を使用して直ちに送信することができない、という事態を回避することができる。

【0135】実施の形態12。図31は、本発明の実施の形態12に係る通信システムを示す機能ブロック図である。同図に示す通信システムは、実施の形態1に係る通信システムに比して、クライアント10に暗号プログラム30が備えられている点、および認証・接続情報生成プログラム20hがこの暗号プログラム30による暗号化をデコードする機能を有する点に特徴を有するものである。ここで、暗号プログラム30は、サーバ12に対してユーザ名とパスワードを送信する際に、それらを暗号化するプログラムである。すなわち、本実施の形態においては、認証・接続情報生成プログラム20hが、クライアント10から暗号化されたパスワードが送信された場合に、該パスワードを復号化する復号化手段としても機能する。その他の構成は、実施の形態1に係る通信システムと同様であるので、ここでは同一符号を付して説明を省略する。

【0136】図32および図3は本実施の形態に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。ここで、

図32に示すフロー図は、図2に示すフロー図においてS104に代えて暗号プログラム30で暗号化されたユーザ名およびパスワードを受信する処理フローS1200を設け、さらに、そのユーザ名とパスワードとを復号する処理フローS1201を追加したものであり、その他の処理については図2と同一符号を付している。また、S102において、サーバ12の認証・接続情報生成プログラム20hがクライアント10から受信した要求信号に接続情報が含まれていないと判断すれば、該認証・接続情報生成プログラム20hは既に示した図3のフロー図に処理を移行する。

【0137】これらの図において、クライアント10から受信する要求信号に接続情報が含まれていなければ、サーバ12の認証・接続情報生成プログラム20hはクライアント10に対してユーザ名とパスワードとを要求する信号を送信する(S103)。これに対してクライアント10では、クライアントプログラム16が暗号プログラム30を用いてユーザ名とパスワードとを暗号化する。そして、クライアントプログラム16は、その暗号化したユーザ名とパスワードとをサーバ12に送信する。

【0138】暗号化したユーザ名とパスワードとを受信すれば(S1200)、サーバ12の認証・接続情報生成プログラム20hは、これら情報に復号化処理を施して、ユーザ名とパスワードとを取得する(S1201)。そして、これらの情報とパスワードテーブル24とを用いてクライアント10のユーザ認証を行う(S105)。

【0139】以上説明した本実施の形態によれば、第一段の認証情報として用いるユーザ名およびパスワードを暗号化して送受信することができるため、さらに確実にパスワードの漏洩を防止することができる。

【0140】なお、以上説明した本実施の形態に係る通信システムは種々の変形実施が可能である。たとえば上記説明ではクライアント10のユーザ名とパスワードの双方を暗号プログラム30により暗号化したが、パスワードだけを暗号化することにしてもよい。

【0141】

【発明の効果】本発明によれば、パスワードによるユーザ認証に成功した場合に、以降、接続情報によるユーザ認証ができるようにしたため、パスワードがネットワーク上に送出される機会を減少させることができ、パスワード漏洩による不正アクセスの可能性を減少させることができる。

【0142】また、本発明によれば、クライアントから同一の接続情報を所定回数以上受信した場合、或いは接続情報の生成から所定時間が経過した場合に接続情報を更新するようにしたので、接続情報が盗聴された場合にもその接続情報を用いた不正アクセスの機会を奪うことができる。

【0143】また、本発明によれば、1) 前回のアクセスの時点から所定時間が経過しても再び同じクライアントからのアクセスがない場合、2) パスワードによるユーザ認証の後、所定回数以上そのクライアントからアクセスがあった場合又は所定時間が経過した場合、3) クライアントから接続情報を無効化すべき旨の所定の要求信号を受信した場合に、生成済みの接続情報を無効化するようにしたので、接続情報が盗聴される可能性を少なくすることができるとともに、接続情報が盗聴された場合にもその接続情報を用いた不正アクセスの機会を奪うことができる。

【0144】また、本発明によれば、接続情報を用いたクライアントからサーバへのアクセスを一定時間毎に発生させるようにしたので、ユーザによるアクセスを待たずとも接続情報を更新させることができる。これにより、接続情報の漏洩の可能性を少なくすることができる。この際、本発明によれば、接続情報を用いたクライアントからサーバへの上記一定時間毎のアクセスを本体たるクライアントのプロセスとは別プロセスにて行うようにしたので、本体たるクライアントのプロセスの動作を確保することができる。

【0145】さらに、本発明によれば、クライアントからサーバへのパスワードの送信に際して、それを暗号化して送受することができるため、パスワードの漏洩を防止することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の実施の形態1に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図2】 本発明の実施の形態1に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図3】 本発明の実施の形態1に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図4】 本発明の実施の形態2に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図5】 本発明の実施の形態2に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図6】 本発明の実施の形態2に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図7】 本発明の実施の形態3に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図8】 本発明の実施の形態3に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図9】 本発明の実施の形態3に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図10】 本発明の実施の形態4に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図11】 本発明の実施の形態4に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図12】 本発明の実施の形態4に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図13】 本発明の実施の形態5に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図14】 本発明の実施の形態5に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図15】 本発明の実施の形態5に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図16】 本発明の実施の形態6に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図17】 本発明の実施の形態6に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図18】 本発明の実施の形態6に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図19】 本発明の実施の形態7に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図20】 本発明の実施の形態7に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図21】 本発明の実施の形態7に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図22】 本発明の実施の形態8に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図23】 本発明の実施の形態8に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図24】 本発明の実施の形態8に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図25】 本発明の実施の形態9に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図26】 本発明の実施の形態10に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図27】 本発明の実施の形態10に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図28】 本発明の実施の形態10に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

【図29】 本発明の実施の形態11に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図30】 本発明の実施の形態11に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

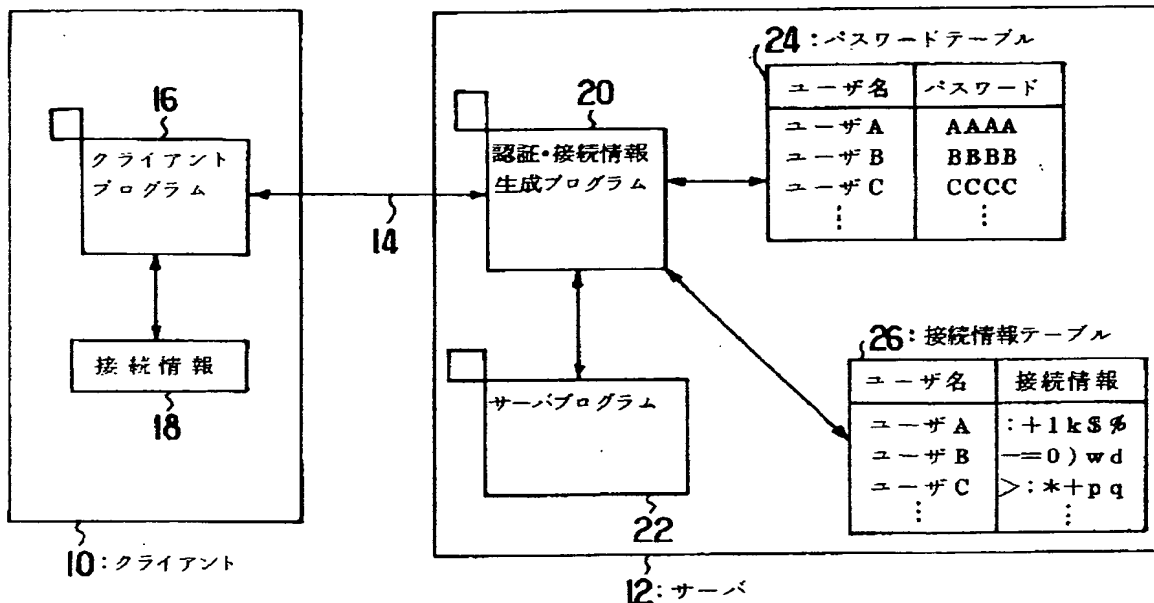
【図31】 本発明の実施の形態12に係る通信システムを示す機能ブロック図である。

【図32】 本発明の実施の形態12に係る通信システムの動作を説明するフロー図である。

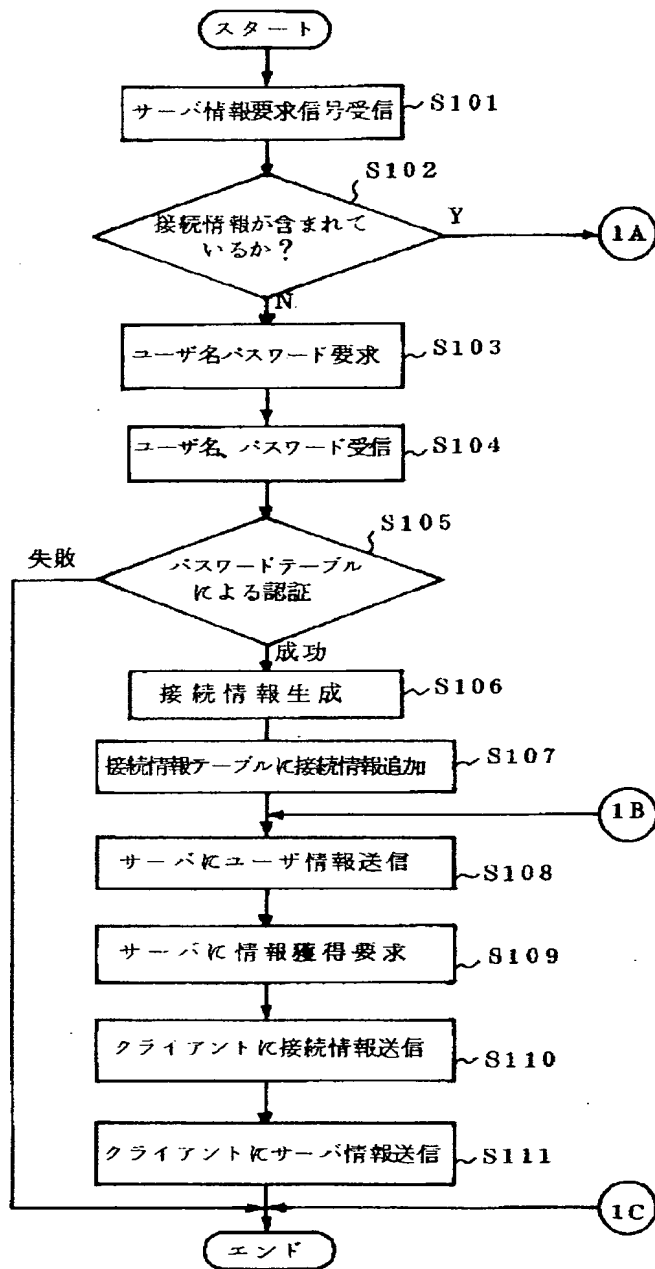
【符号の説明】

10 クライアント、12、12a～12g サーバ、14 通信手段、16、16a クライアントプログラム、18 記憶手段、20、20a～20h 認証・接続情報生成プログラム、22 サーバプログラム、24、24a～24g パスワードテーブル、26、26a～26g 接続情報テーブル、28 自動アクセスプログラム、30 暗号プログラム。

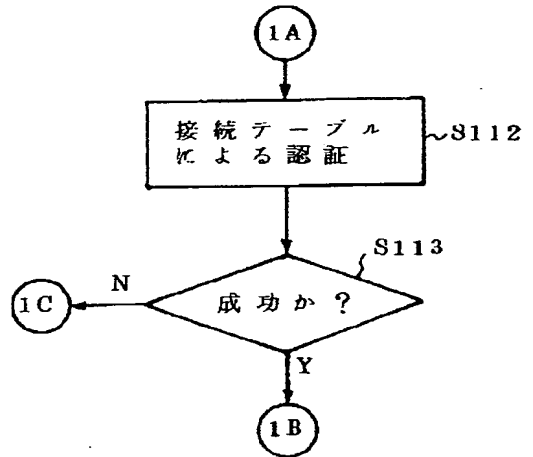
【図1】



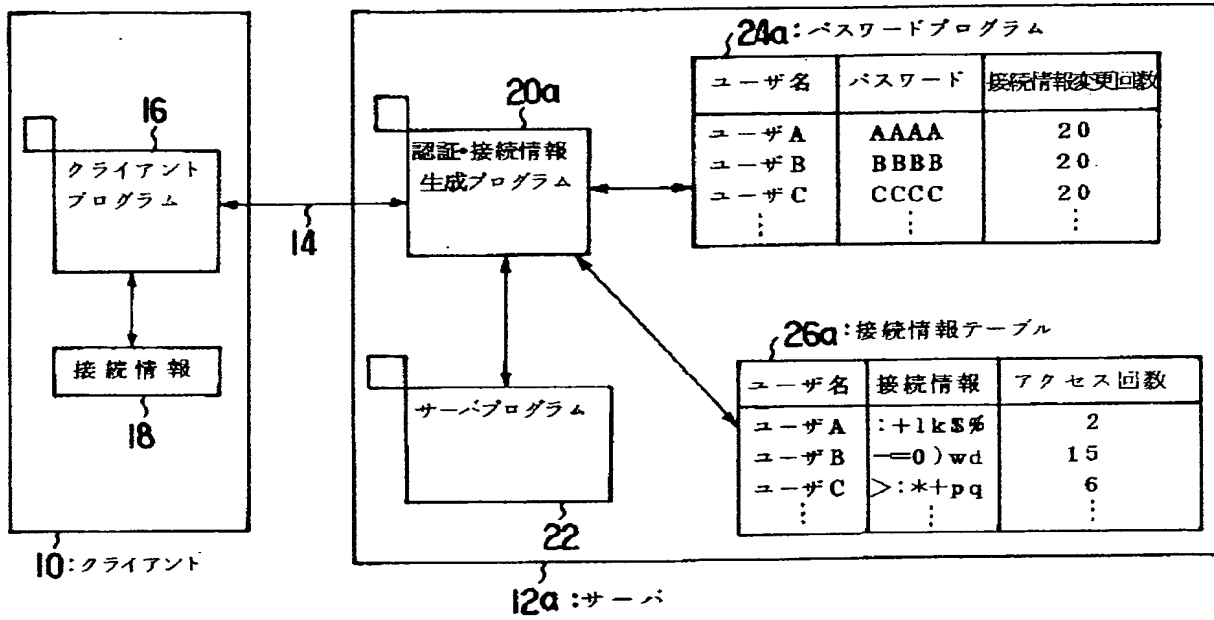
【図2】



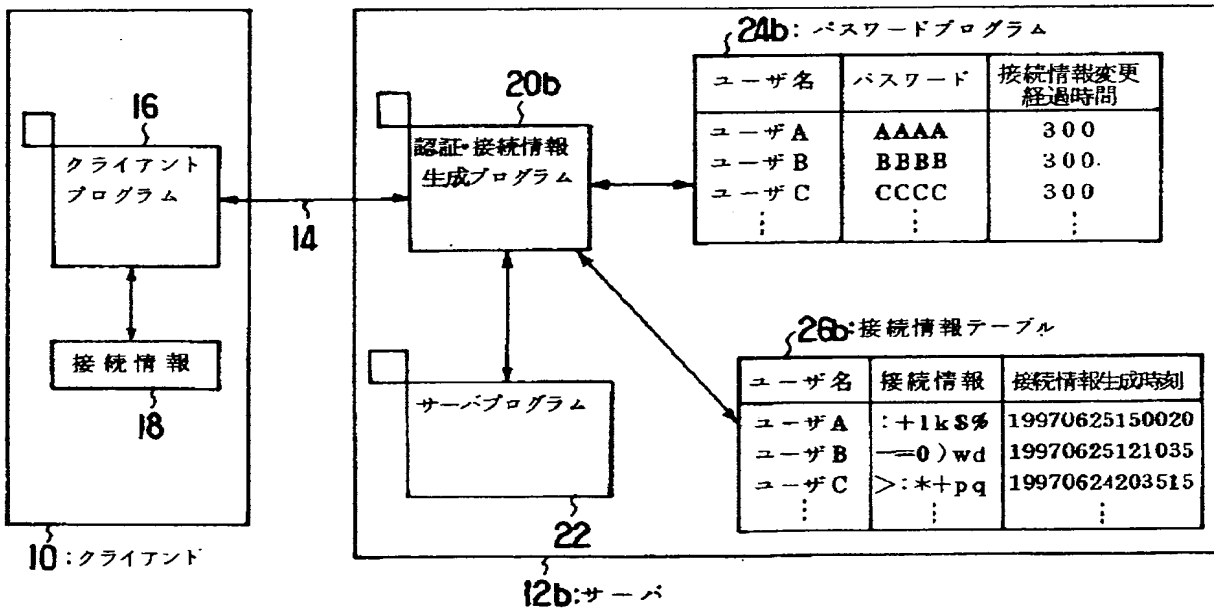
【図3】



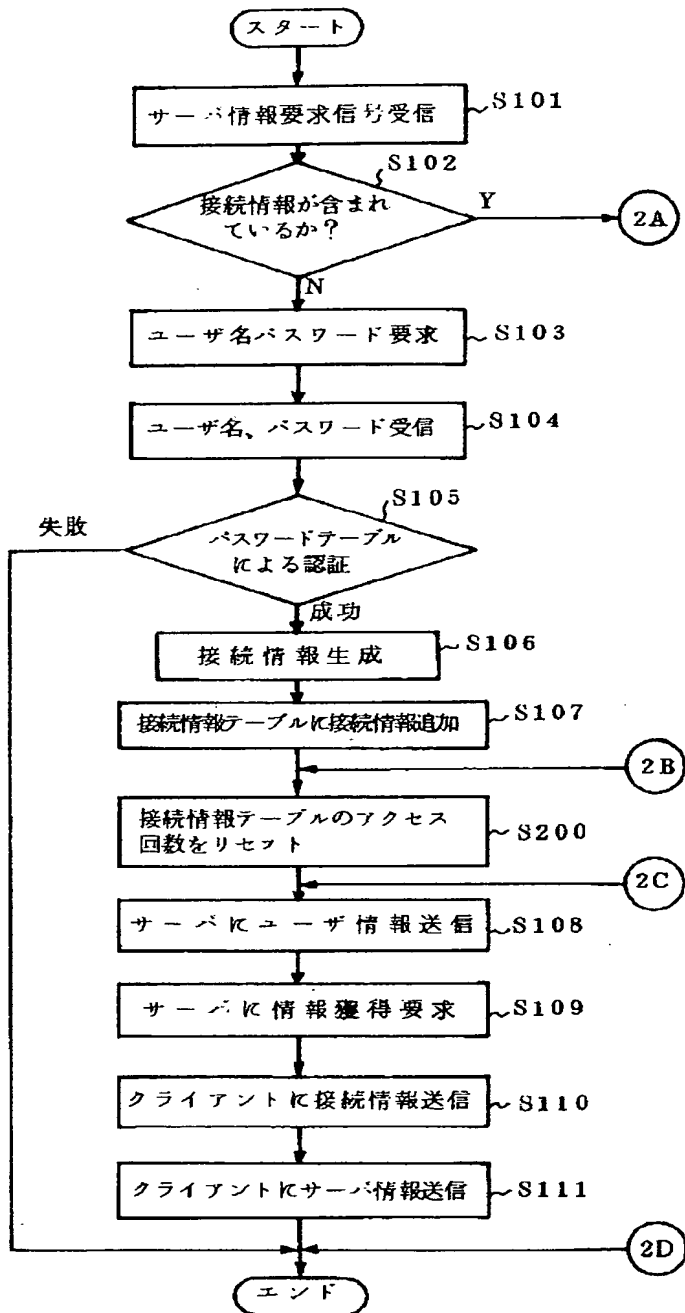
【図4】



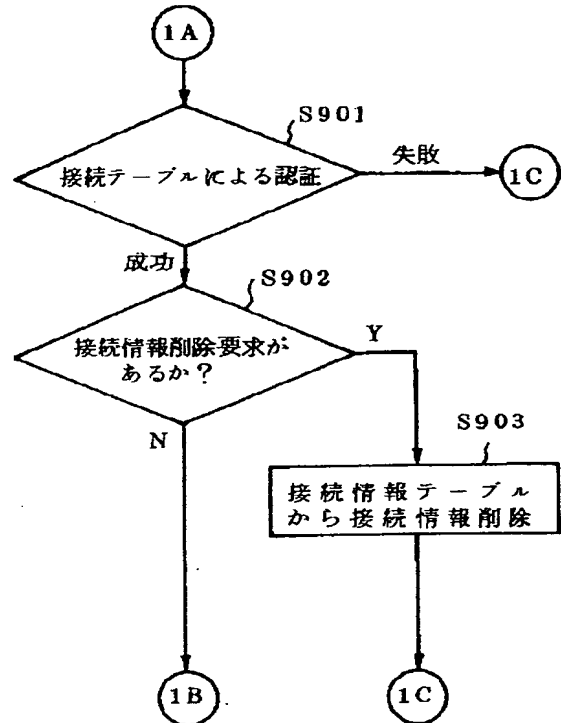
【図7】



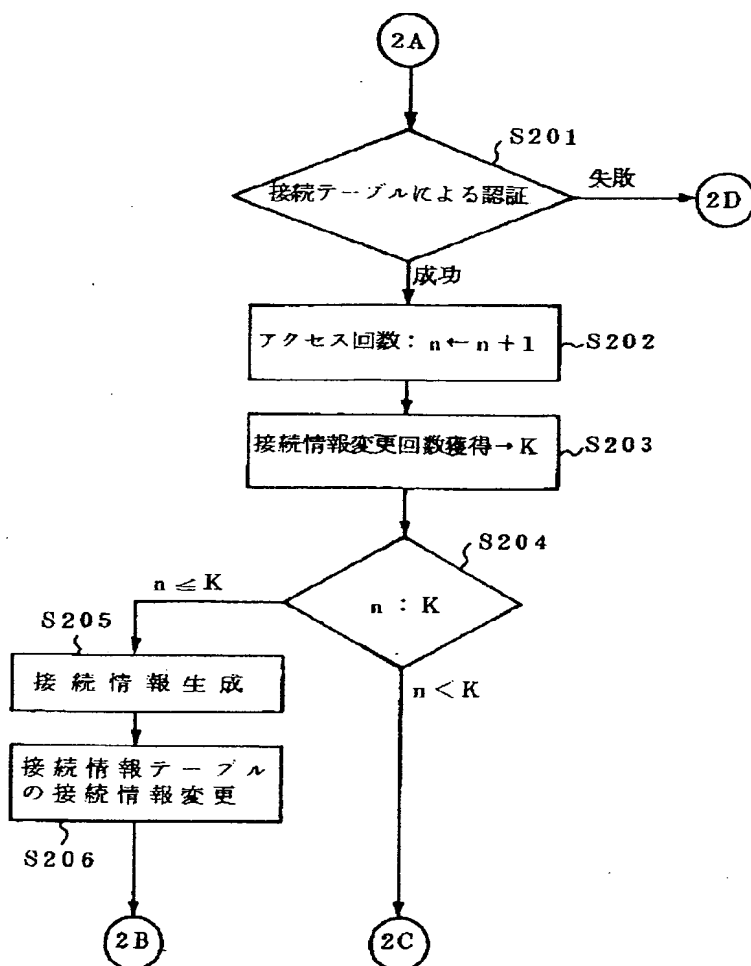
【図5】



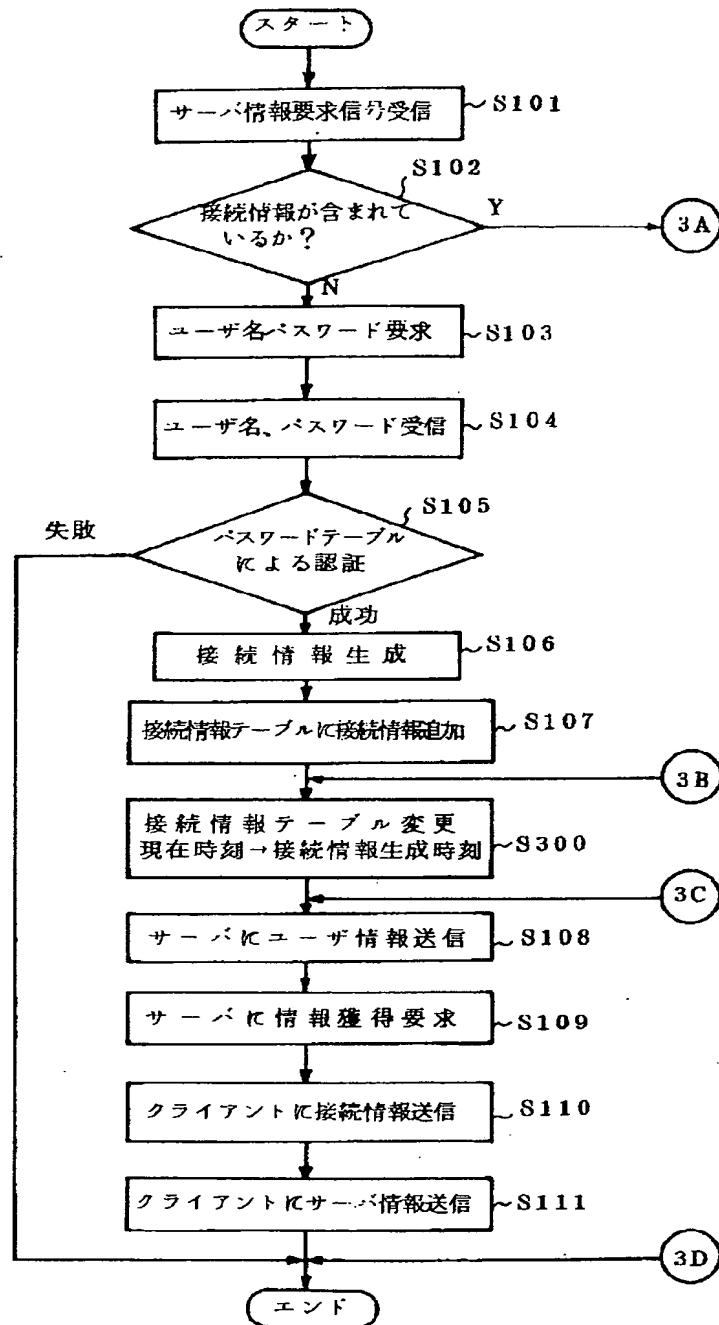
【図25】



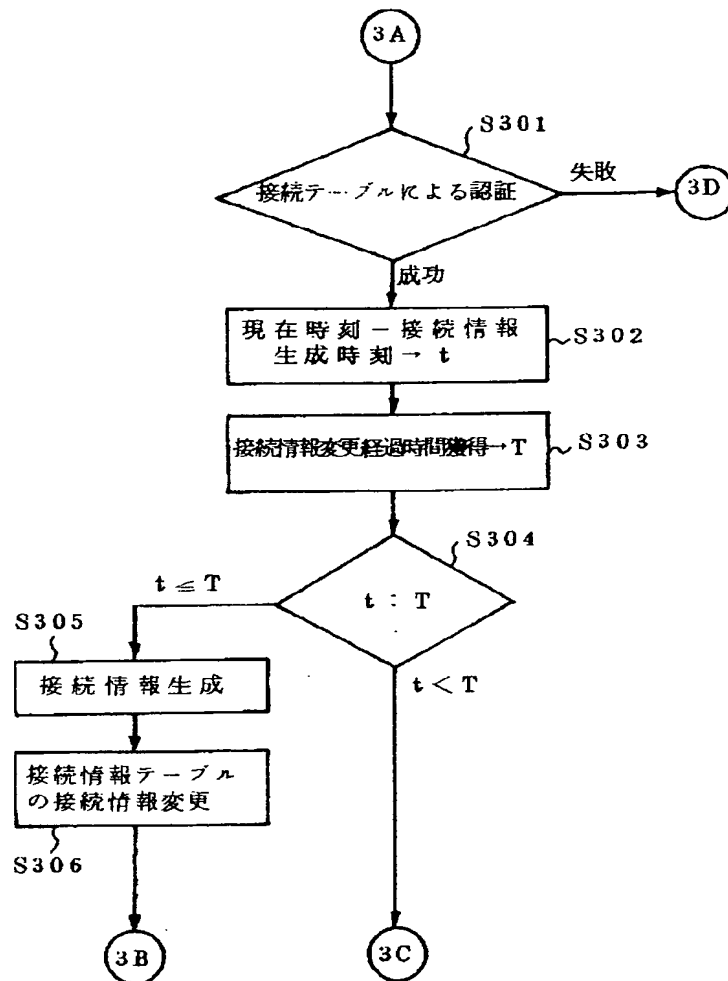
【図6】



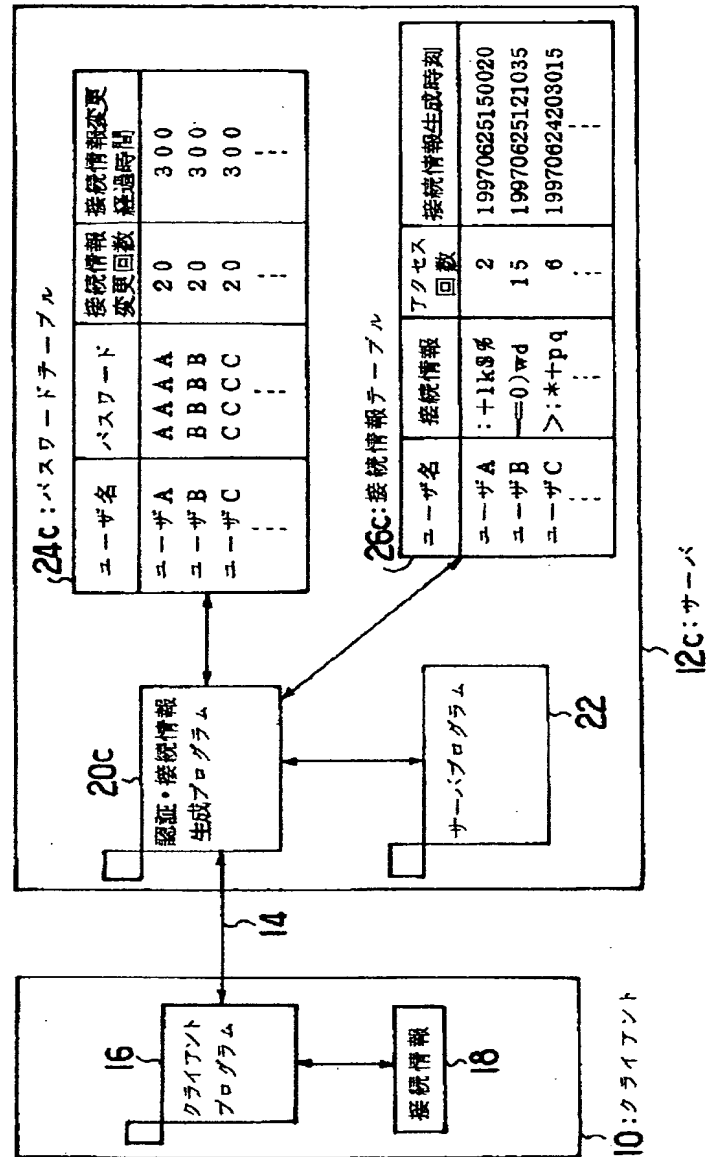
【図8】



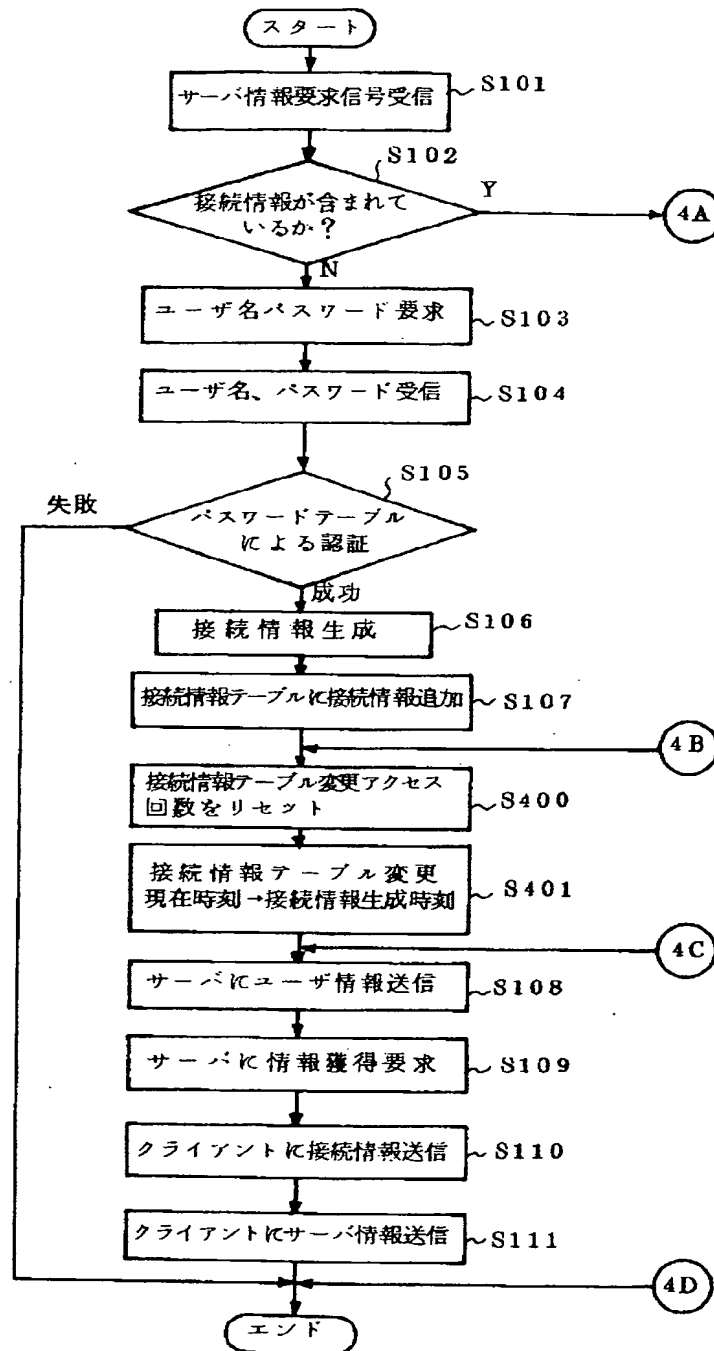
【図9】



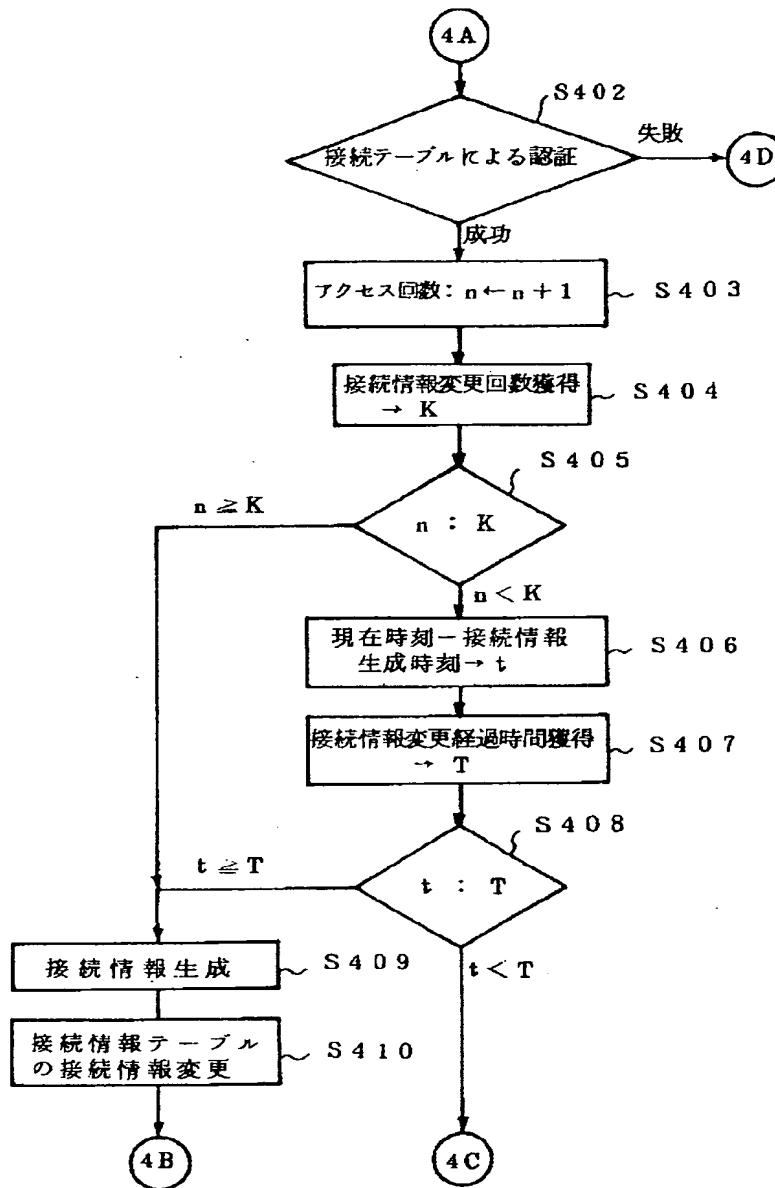
【図10】



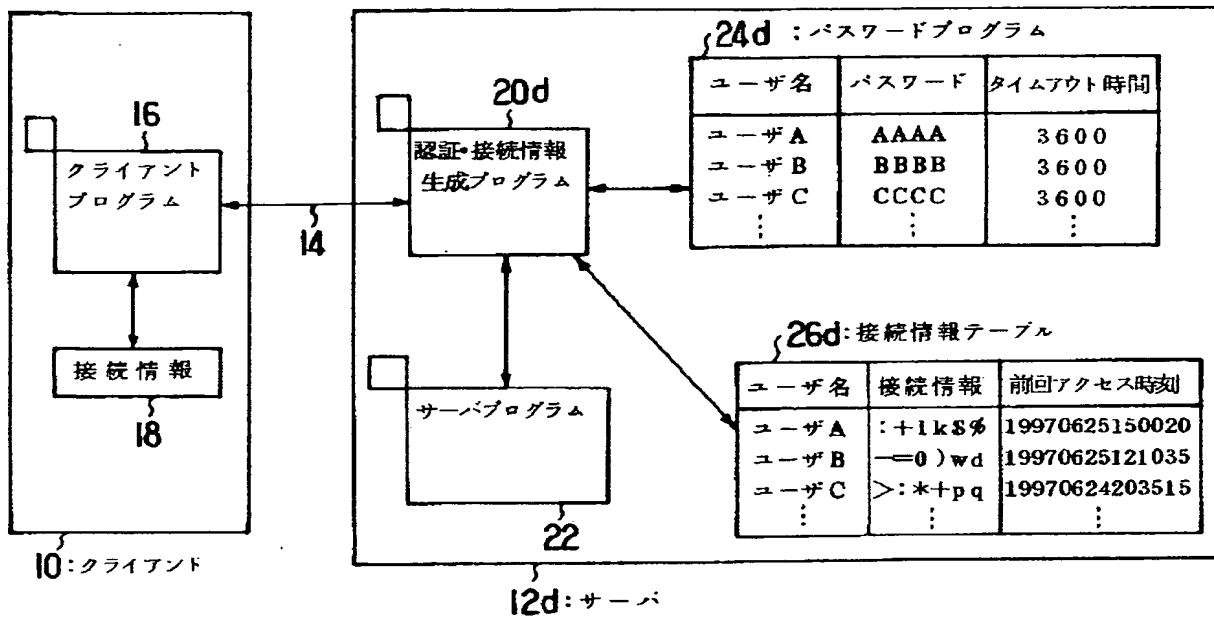
【図11】



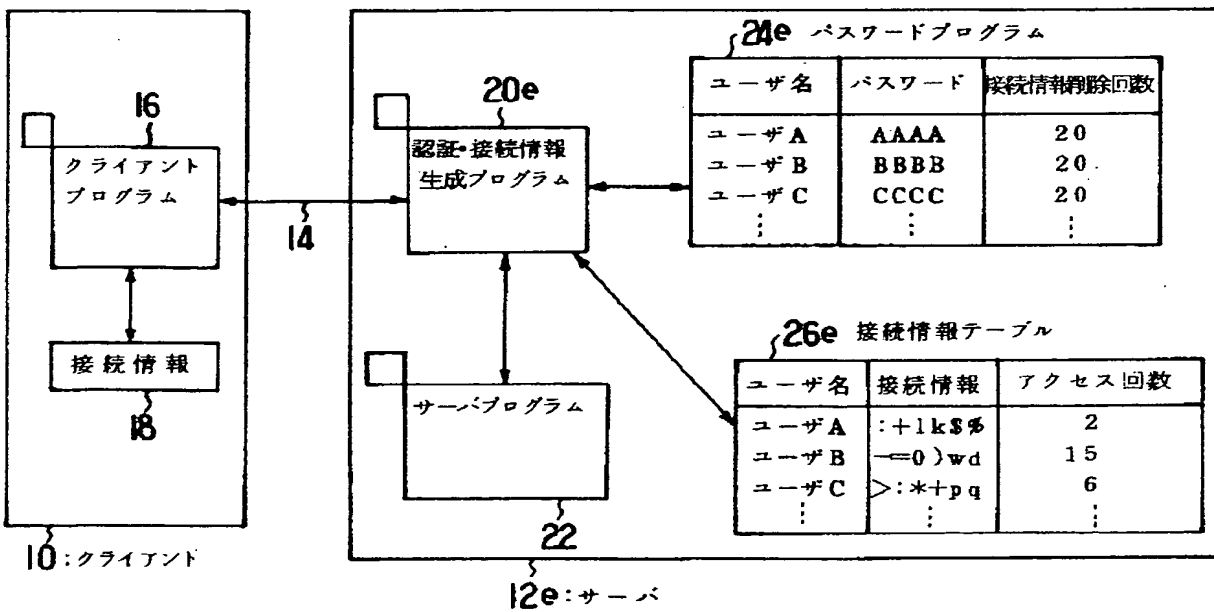
【図12】



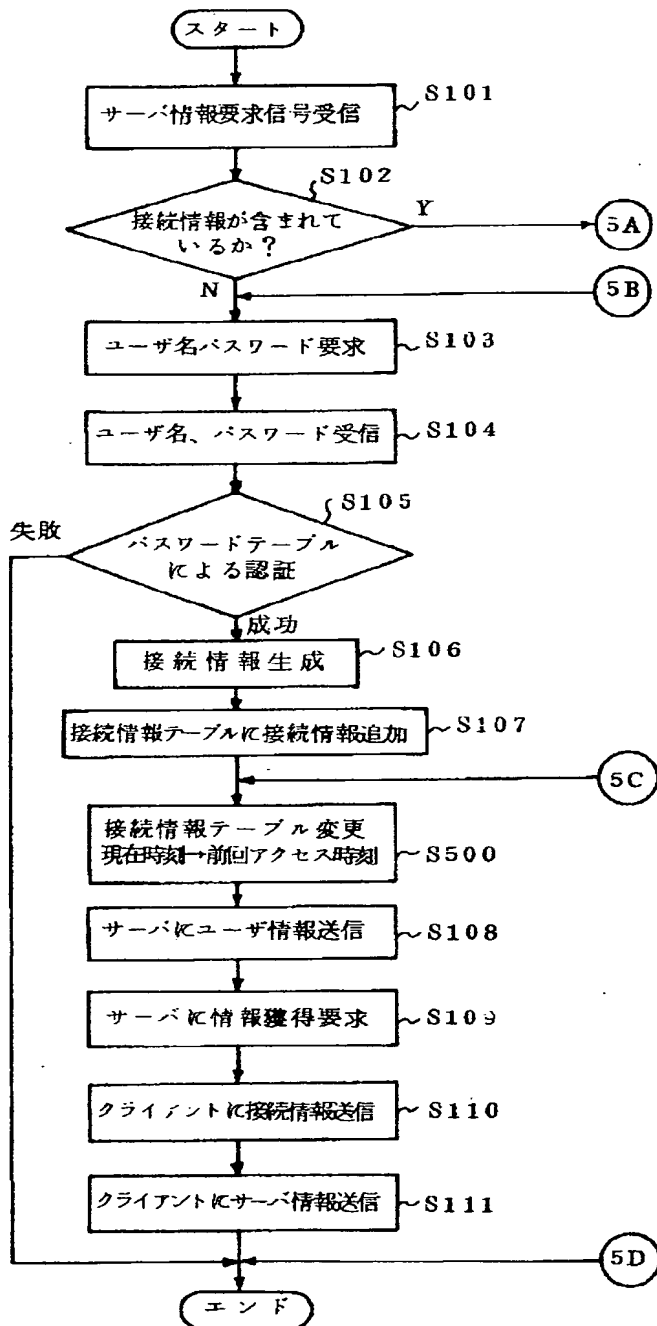
【図13】



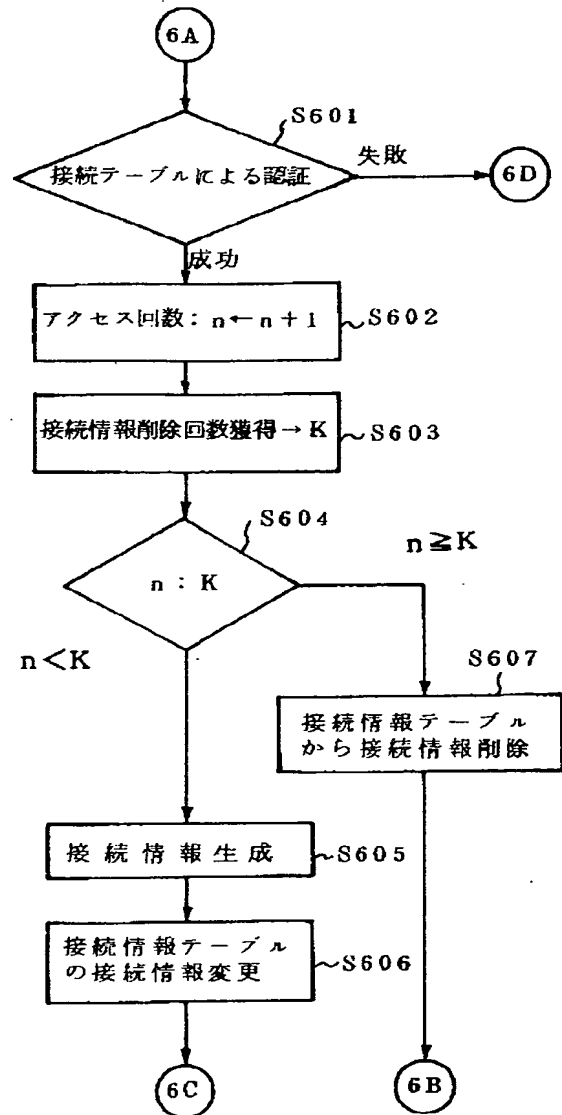
【図16】



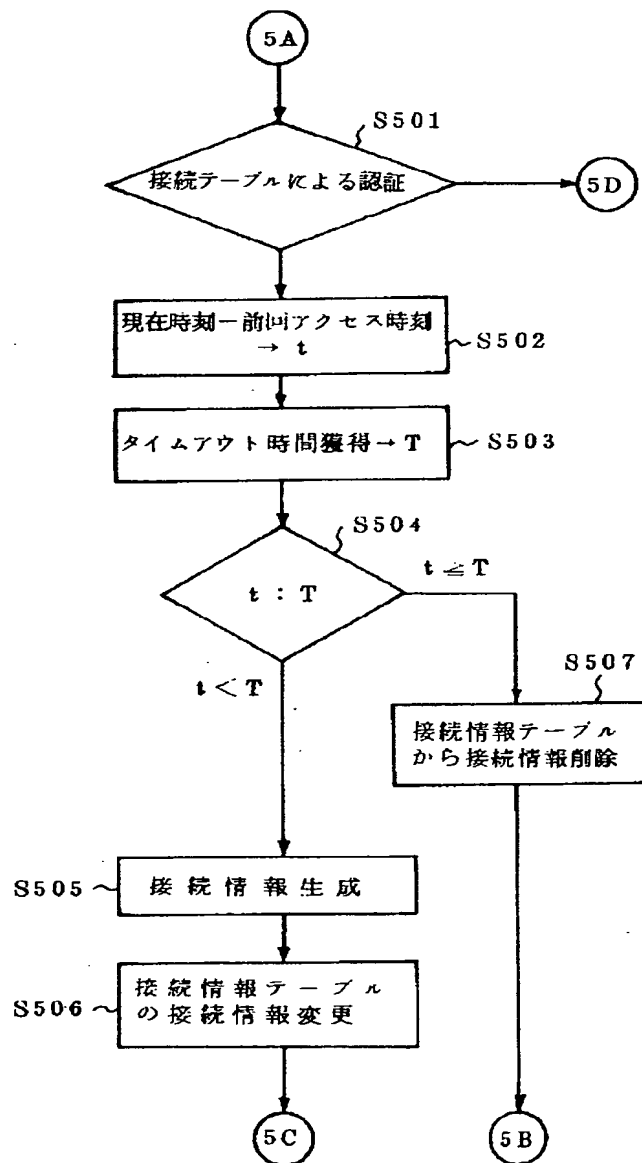
【図14】



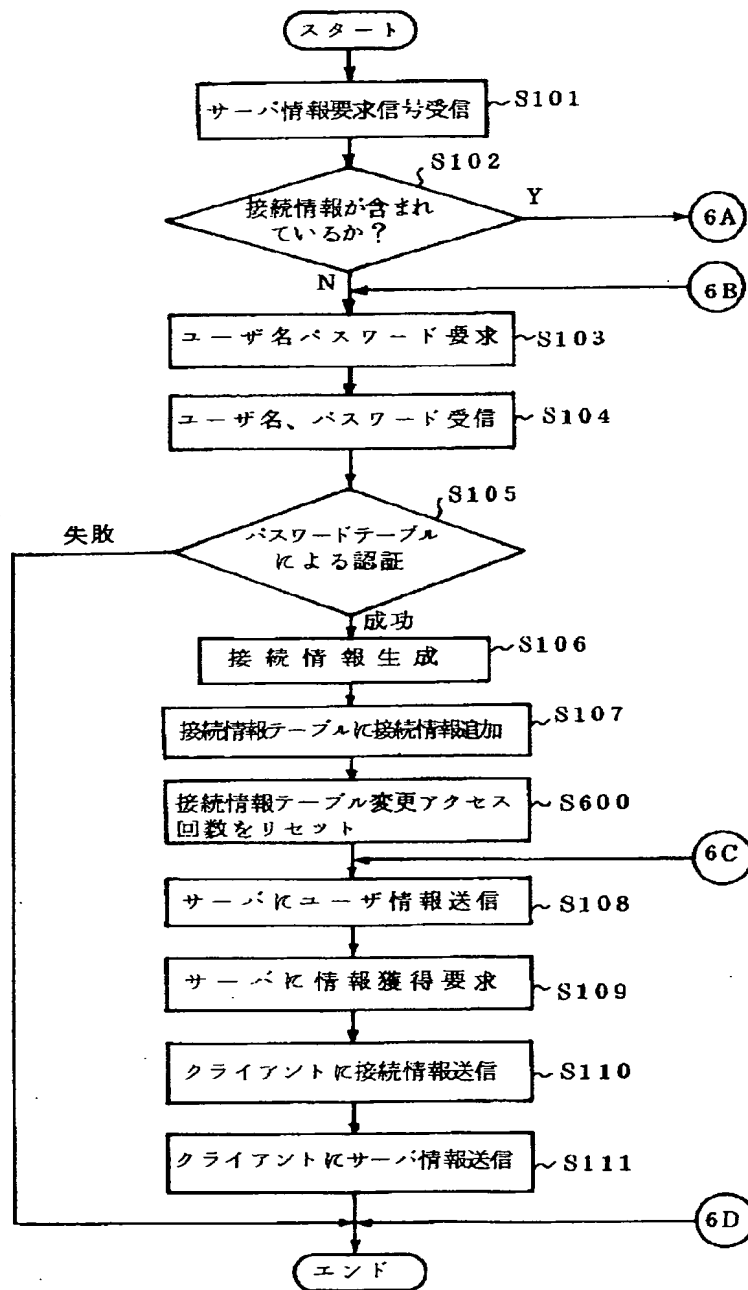
【図18】



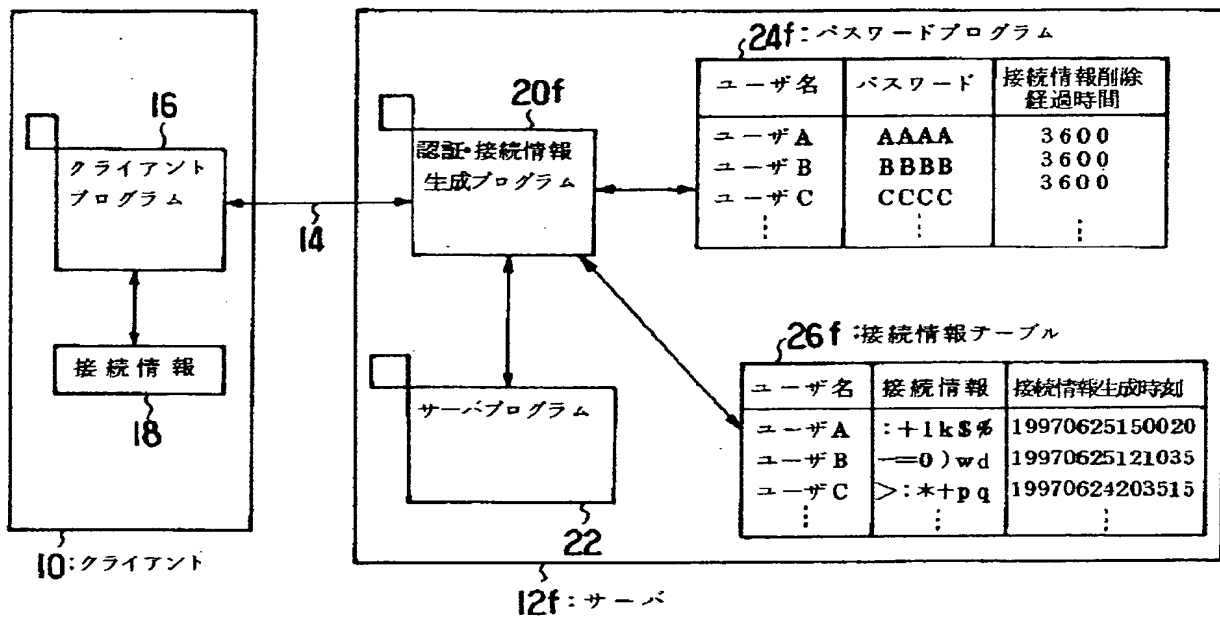
【図15】



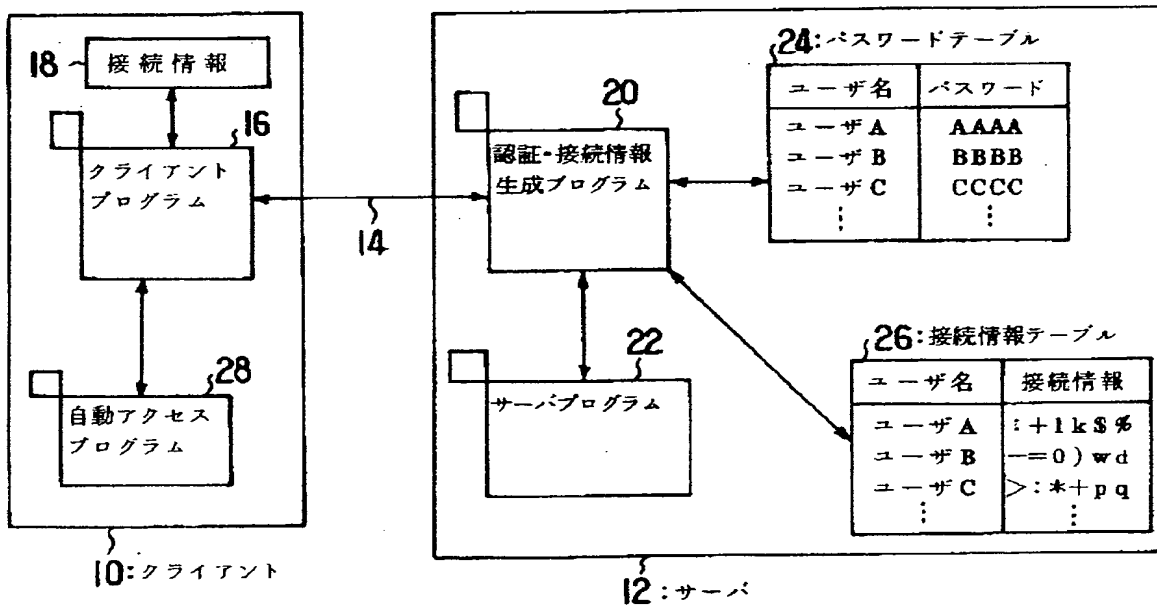
【図17】



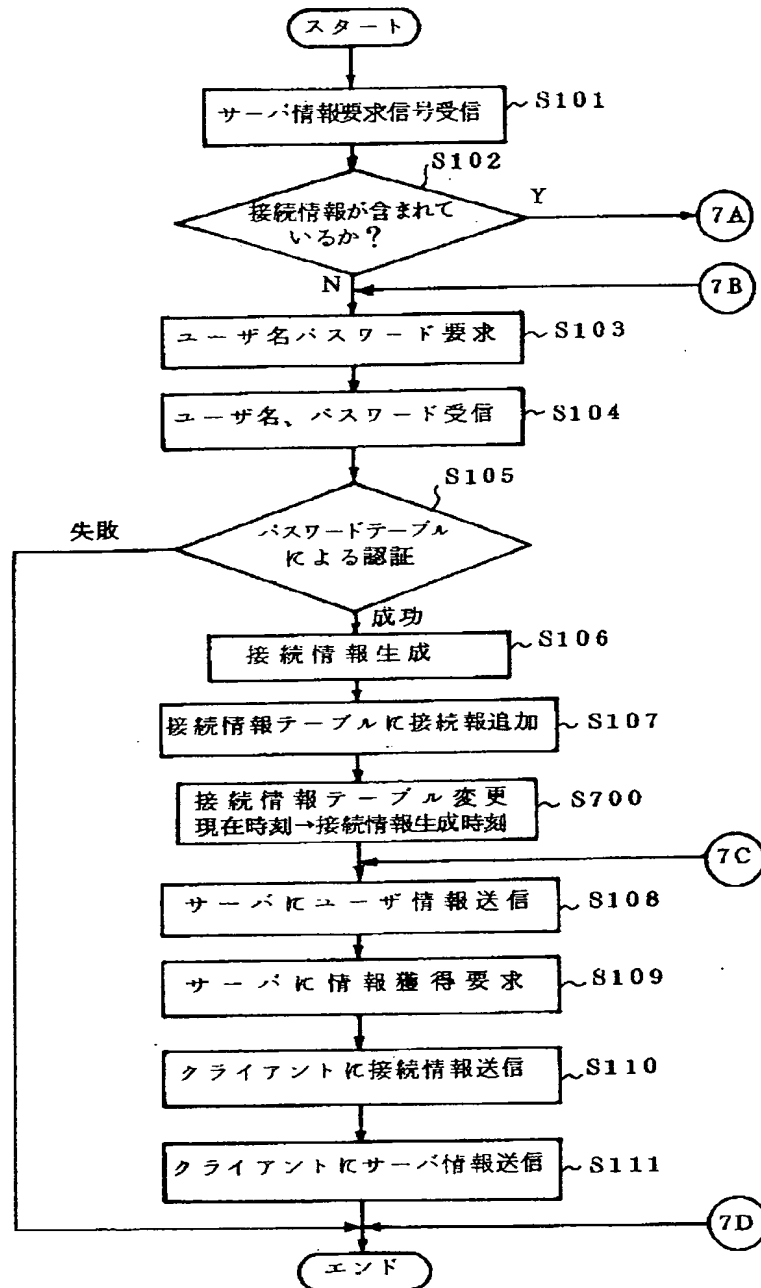
【図19】



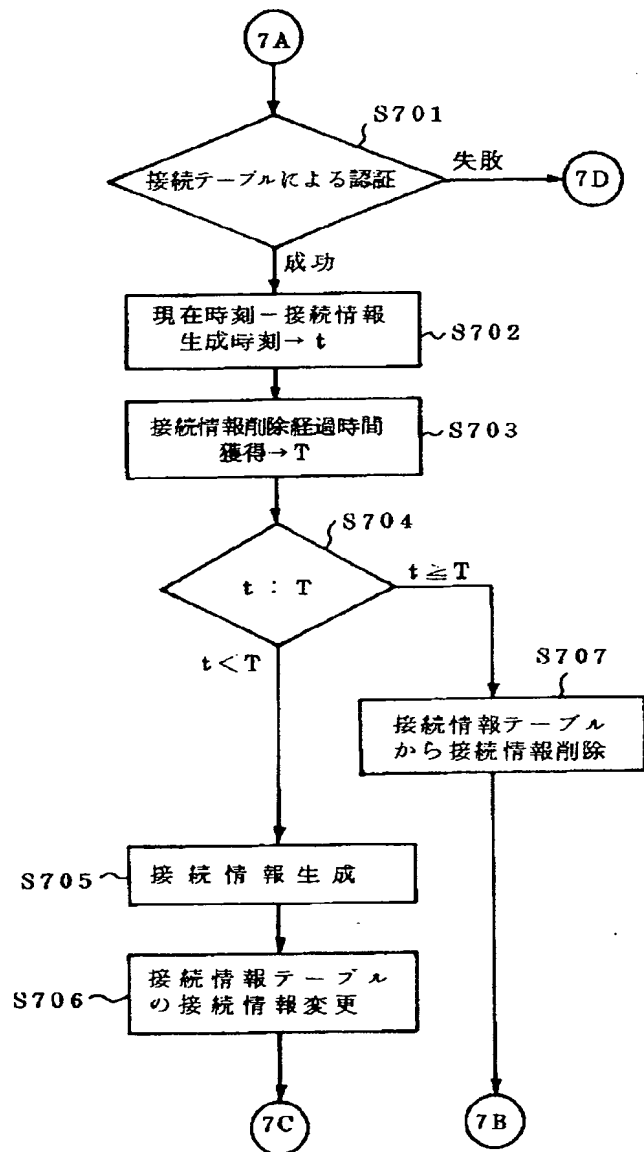
【図26】



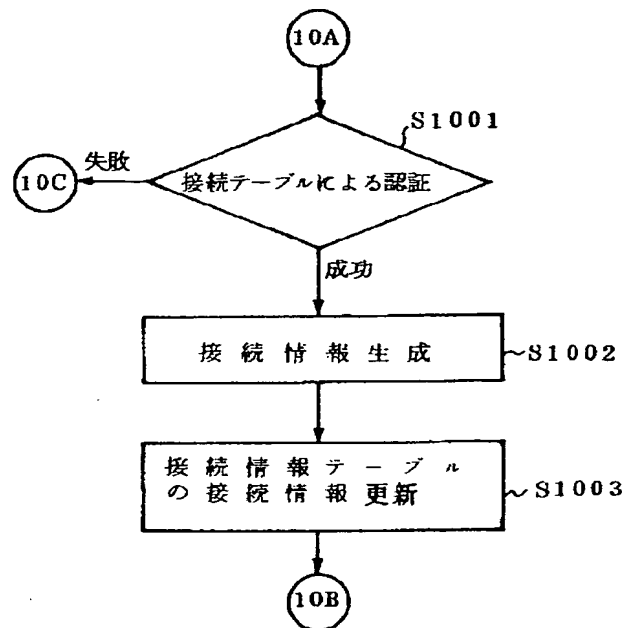
【図20】



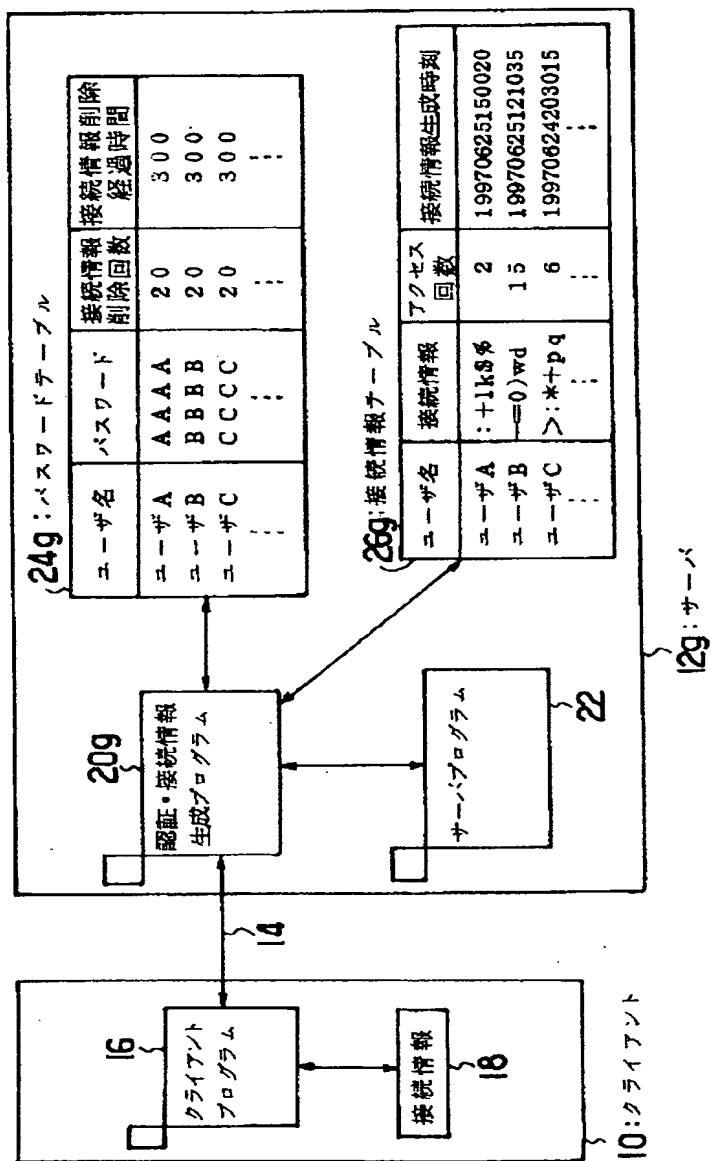
【図21】



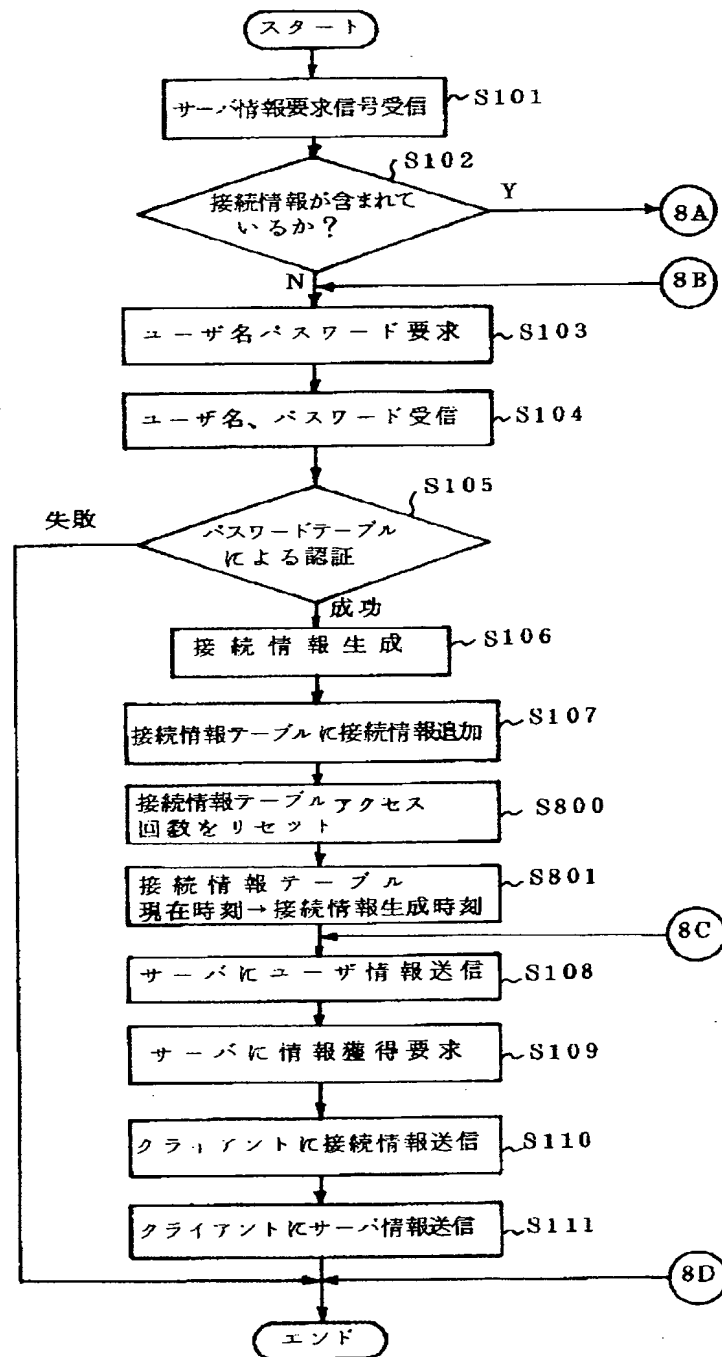
【図28】



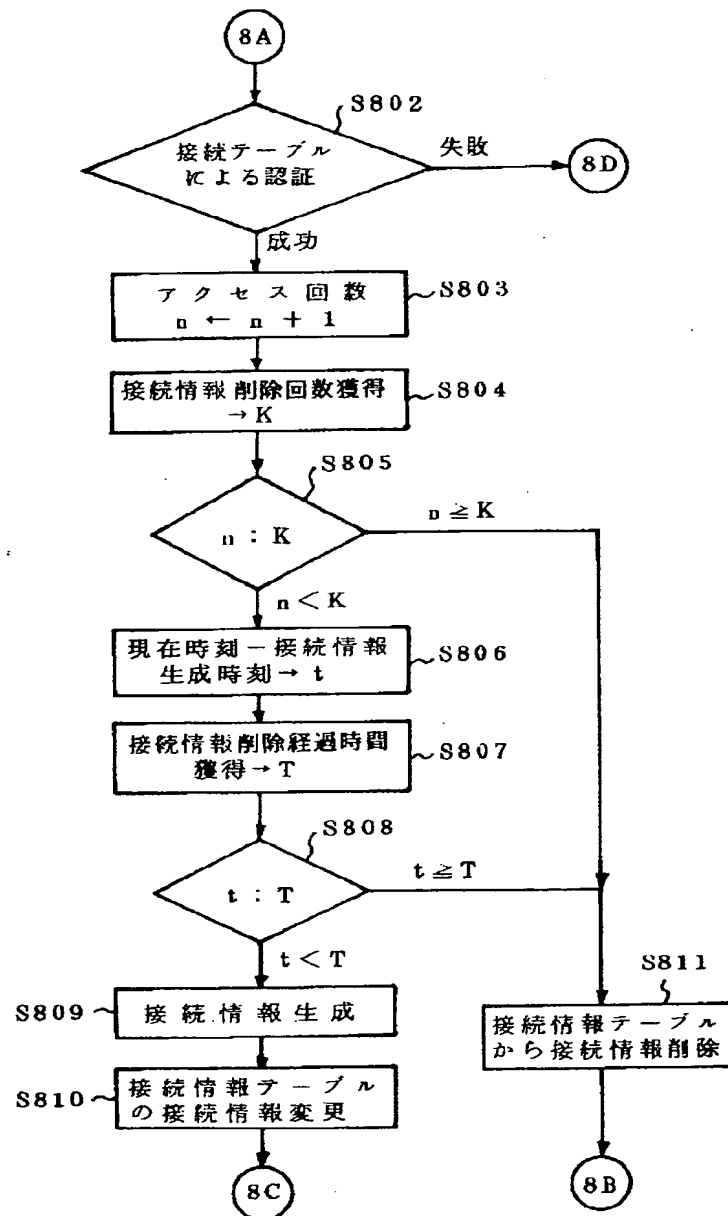
【図22】



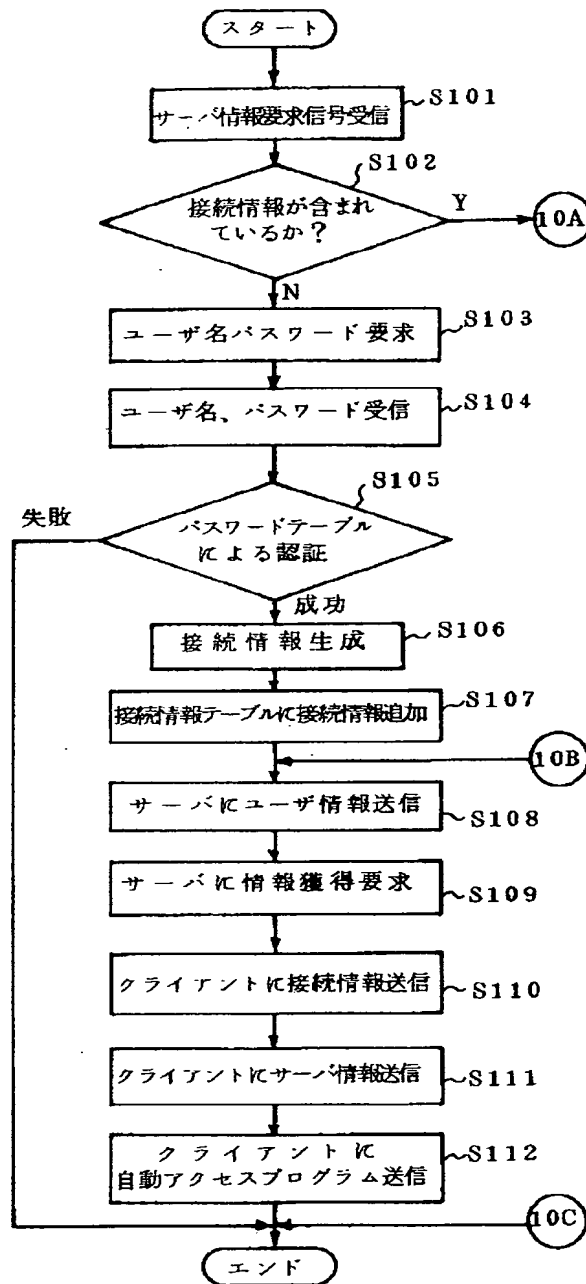
【図23】



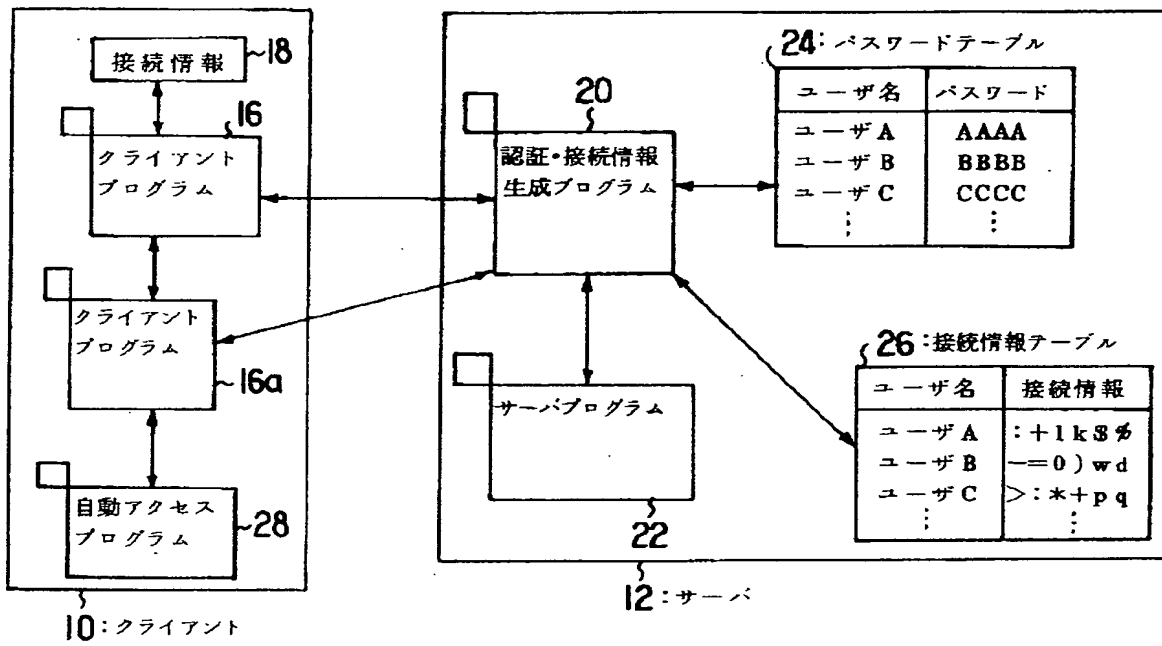
【図24】



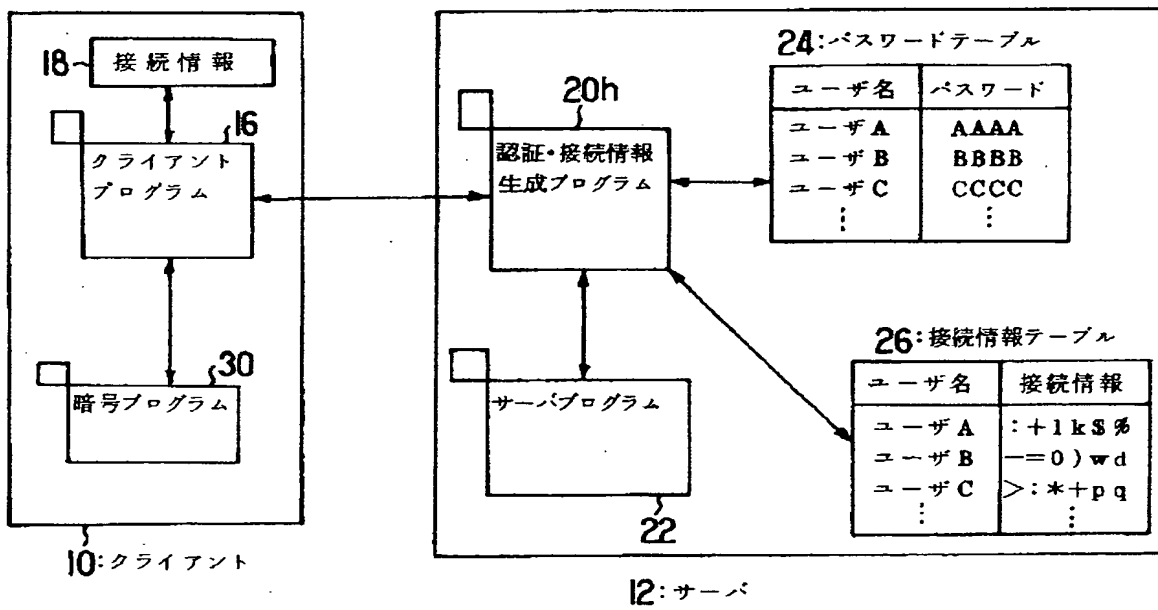
【図27】



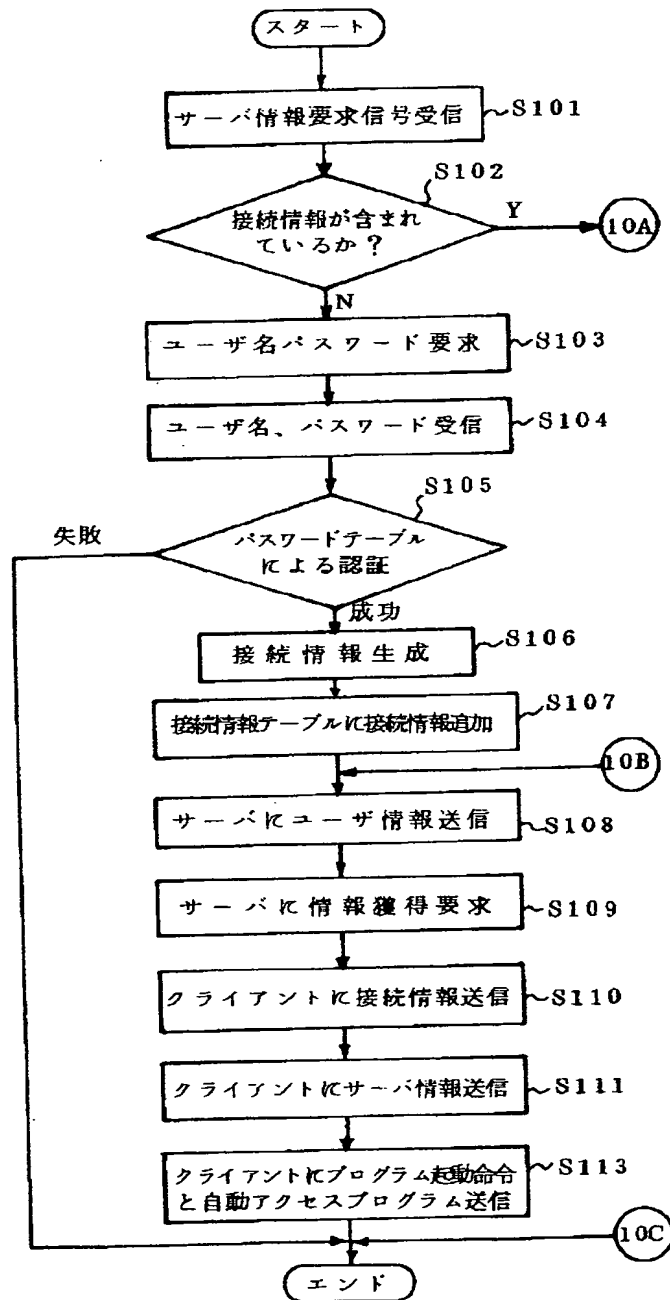
【図29】



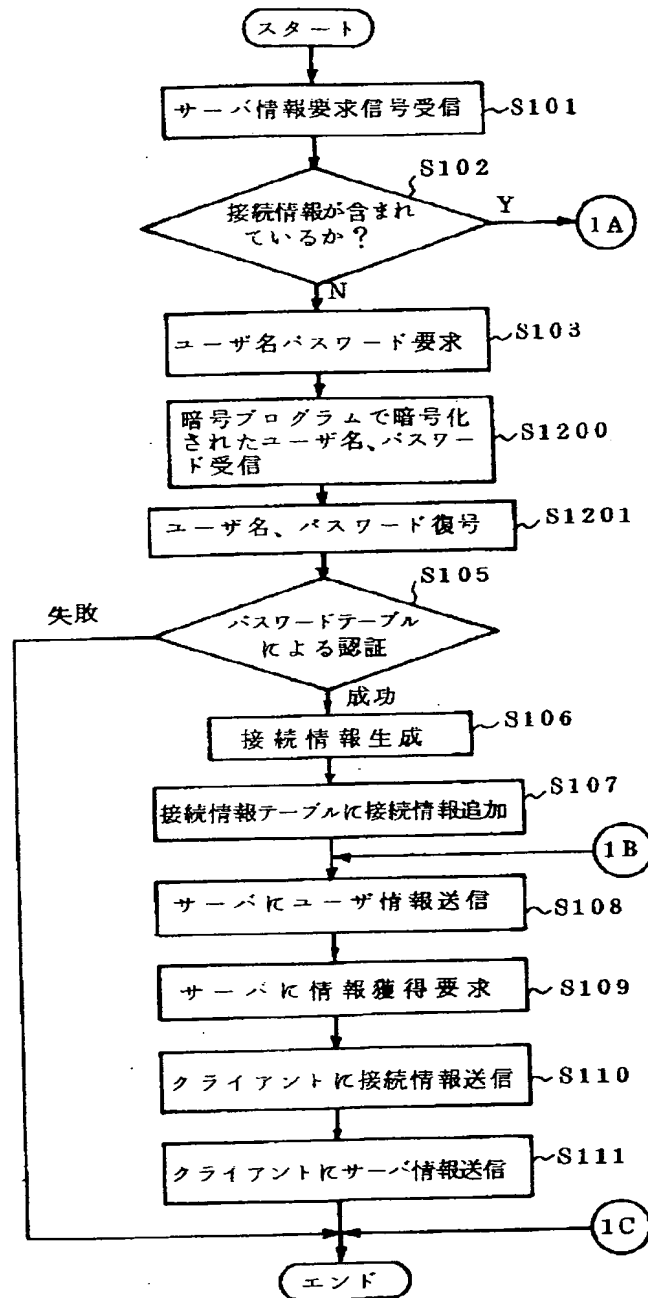
【図31】



【図30】



【図32】



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-167551
(43)Date of publication of application : 22.06.1999

(51)Int.Cl. G06F 15/00

H04L 9/32

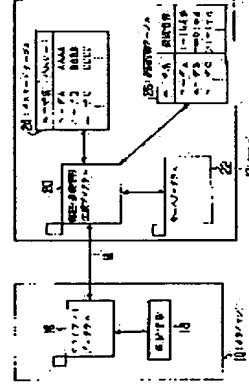
(21)Application number : 09-332889 (71)Applicant : MITSUBISHI
ELECTRIC CORP
(22)Date of filing : 03.12.1997 (72)Inventor : SHIRAKI HIROAKI
KAMASAKA HITOSHI
KOWATARI MASASHI

(54) SERVER AND ITS ACCESS CONTROL METHOD AND INFORMATION
RECORD MEDIUM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To reduce the possibility of leakage of the authentication information when the access control is performed between the client servers.

SOLUTION: When the access control is performed between a client 10 kept in a connection-less environment and a server 12, the server 12 generates and sends the connection information to the client 10 that succeeded to authenticate its user via a password table 24. At the same time, the connection information is stored in a connection information table 26 of the server 12. Receiving the connection information corresponding to a request signal from the client 10,



the server 12 authenticates the user of the client 10 based on the said connection information and the connection information stored in the table 26. When the user can be authenticated, the server information corresponding to the request signal corresponding to the connection information is acquired from a server program 22 and sent back to the client 10.

LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 03.12.1997
[Date of sending the examiner's decision of rejection] 30.09.2003
[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]
[Date of final disposal for application]
[Patent number]
[Date of registration]
[Number of appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Claim(s)]

[Claim 1] In the server which answers the client in the server information corresponding to the demand signal transmitted from a client An initial entry transmitting means to generate an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and to transmit it, A connection information storage means to memorize the initial entry transmitted to a client with said initial entry transmitting means, An authentication means to perform user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized by said connection information storage means when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, The server characterized by including a server information reply means to answer a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry when it succeeds in the user authentication of a client with said authentication means.

[Claim 2] The server according to claim 1 characterized by including further the 1st renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry for said connection information storage means while generating a new initial entry and transmitting to a client, when the same initial entry is received more than the count of predetermined from a client.

[Claim 3] The server according to claim 1 or 2 characterized by including further the 2nd renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry for said connection information storage means while generating a new initial entry and transmitting to a client, when predetermined time has passed since generation of the initial entry by said initial entry transmitting means.

[Claim 4] The server according to claim 1 to 3 characterized by including further the 1st authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means when there is no access from the again same client, even if predetermined time passes since

the event of the last access.

[Claim 5] The server according to claim 1 to 4 characterized by including further the 2nd authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means when there is access from the client after the user authentication of a client with a password more than the count of predetermined.

[Claim 6] The server according to claim 1 to 5 characterized by including further the 3rd authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means when predetermined time passes after the user authentication of a client with a password.

[Claim 7] The server according to claim 1 to 6 characterized by including further the 4th authentication termination means which stops the user authentication of the client by said authentication means when the predetermined demand signal of the purport which should cancel an initial entry from a client is received.

[Claim 8] The server according to claim 1 to 7 characterized by including further a client-server access generating means to generate access to a server from the client for every fixed time amount using an initial entry.

[Claim 9] Said client-server access generating means is a server according to claim 8 characterized by including an activation module transmitting means to transmit the activation module which controls a client, to a client so that access to the server using an initial entry may be performed for every fixed time amount.

[Claim 10] It is the server according to claim 8 characterized by for said server information being hypertext information and said client-server access generating means including the tag information on a purport that access to the server which used the initial entry should be performed after predetermined time in said server information.

[Claim 11] The server according to claim 1 to 9 characterized by having further a decryption means to decrypt this password when the password enciphered from the client is transmitted.

[Claim 12] It is the access-control approach of the server which answers the client in the server information corresponding to the demand signal transmitted from a client. The initial entry transmitting step which generates an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and is transmitted to it, The connection information storage step which memorizes the initial entry transmitted to a client at said initial entry transmitting step, The authentication step which performs user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized at said connection information storage step when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, The

access-control approach of the server characterized by including the server information reply step which answers a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry when it succeeds in the user authentication of a client at said authentication step. [Claim 13] The server information corresponding to the demand signal to which a computer is transmitted from a client The initial entry transmitting step which is the information record medium which recorded the program for making it operate as a server which answers the client, generates an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and is transmitted to it, The connection information storage step which memorizes the initial entry transmitted to a client at said initial entry transmitting step, The authentication step which performs user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized at said connection information storage step when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, The server information reply step which answers a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry when it succeeds in the user authentication of a client at said authentication step, The information record medium characterized by recording the program for performing a computer.

[Translation done.]

*** NOTICES *****JP0 and NCIP1 are not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[Field of the Invention] Especially this invention relates to the access-control technique over the client of a server about the access-control approach of a server and a server, and an information record medium.

[0002]

[Description of the Prior Art] In the connectionless environment where the client is answered, communication link connection is not maintained between client-server in the server information to which a server corresponds to the demand signal from a client. Therefore, if a client program tends to acquire the information on the server by which the access control is carried out, even if it is the case where it has already succeeded in user authentication, the authentication by the input of a user name or a password whenever a client transmits a demand signal to a server is needed. For this reason, when a demand signal was transmitted to a server, the user had to enter the user name and the password in the client, had to transmit them to the server, and had the problem that actuation became complicated.

[0003] On the other hand, once it memorizes the user name and the password in the memory on the machine of a client and succeeds in user authentication with a user name and a password in access to a certain server, by access to the same subsequent server, avoiding this problem will also be considered by transmitting the user name and password on memory automatically each time.

[0004]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] However, in the access control between client-server, authentication information, such as a user name and a password, being transmitted by simple text data in many cases, and transmitting a password at every access to a server from a client as

mentioned above has the problem of being easy to cause unlawful access to the increase of the danger of tapping, and a user depended for becoming completely.

[0005] On the other hand, in the security method concerning JP,4-182768,A, secret enquiry information is changed at every access in the communication environment which establishes a connection. That is, in this method, user authentication of a client is performed by using the password information of immobilization, and the secret enquiry information which changes each time by the pair for connection establishment with a host computer. However, since transmission and reception of a password are frequently performed between a client and a host computer also in this technique, the danger of tapping of such information is high. Since secret enquiry information is furthermore saved at a client, there is a problem that a host computer can be accessed only from the client.

[0006] This invention is made in view of the above-mentioned technical problem, and the object is in offering the information record medium which recorded the program which realizes the access-control approach of a server and a server and it which can lessen possibility of leakage of authentication information in the access control between client-server.

[0007]

[Means for Solving the Problem] In the server which answers the client in the server information corresponding to the demand signal with which the 1st invention is transmitted from a client in order to solve the above-mentioned technical problem An initial entry transmitting means to generate an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and to transmit to it, A connection information storage means to memorize the initial entry transmitted to a client with said initial entry transmitting means, An authentication means to perform user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized by said connection information storage means when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, When it succeeds in the user authentication of a client with said authentication means, a server information reply means to answer a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry is included.

[0008] In the 1st invention, the 2nd invention includes further the 1st renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry for said connection information storage means while it generates a new initial entry and transmits to a client, when the same initial entry is received more than the count of predetermined from a client.

[0009] In the 1st or 2nd invention, the 3rd invention includes further the 2nd renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry for

said connection information storage means while it generates a new initial entry and transmits to a client, when predetermined time has passed since generation of the initial entry by said initial entry transmitting means.

[0010] In the 1st thru/or the 3rd one of invention, the 4th invention includes further the 1st authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means, when there is no access from the again same client, even if predetermined time passes since the event of the last access.

[0011] In the 1st thru/or the 4th one of invention, after the user authentication of a client with a password, the 5th invention includes further the 2nd authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means, when there is access from the client more than the count of predetermined.

[0012] In the 1st thru/or the 5th one of invention, after the user authentication of a client with a password, the 6th invention includes further the 3rd authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means, when predetermined time passes.

[0013] In the 1st thru/or the 6th one of invention, the 7th invention includes further the 4th authentication termination means which stops the user authentication of the client by said authentication means, when the predetermined demand signal of the purport which should cancel an initial entry from a client is received.

[0014] The 8th invention includes further a client-server access generating means to generate access to a server from the client for every fixed time amount using an initial entry, in the 1st thru/or the 7th one of invention.

[0015] In the 8th invention, the 9th invention includes an activation module transmitting means to transmit the activation module which controls a client so that said client-server access generating means may perform access to the server using an initial entry for every fixed time amount to a client.

[0016] In the 8th invention, said server information of the 10th invention is hypertext information, and said client-server access generating means includes the tag information on a purport that access to the server which used the initial entry should be performed after predetermined time in said server information.

[0017] In the 1st thru/or the 9th one of invention, the 11th invention is further equipped with a decryption means to decrypt this password, when the password enciphered from the client is transmitted.

[0018] The 12th invention the server information corresponding to the demand signal transmitted from a client The initial entry transmitting step which is the access-control approach of the server which answers the client, generates an initial entry to the client which succeeded in user

authentication with a password, and is transmitted to it, The connection information storage step which memorizes the initial entry transmitted to a client at said initial entry transmitting step, The authentication step which performs user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized at said connection information storage step when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, When it succeeds in the user authentication of a client at said authentication step, the server information reply step which answers a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry is included.

[0019] The 13th invention the server information corresponding to the demand signal to which a computer is transmitted from a client The initial entry transmitting step which is the information record medium which recorded the program for making it operate as a server which answers the client, generates an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and is transmitted to it, The connection information storage step which memorizes the initial entry transmitted to a client at said initial entry transmitting step, The authentication step which performs user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized at said connection information storage step when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, When it succeeds in the user authentication of a client at said authentication step, the program for making a computer perform the server information reply step which answers a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry is recorded.

[0020]

[Embodiment of the Invention] Hereafter, the gestalt of operation of this invention is explained to a detail based on a drawing.

[0021] Gestalt 1. drawing 1 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 1 of operation of this invention. Below, it clarifies about one of the operation gestalten of the information record medium which recorded the program for realizing the access-control approach of the server concerning this invention, a client, and a server, and it through disclosure of this communication system.

[0022] As shown in this drawing, a client 10 and a server 12 are mutually connected by the means of communications 14, such as the Internet, possible [a communication link], and this communication system becomes. And in this communication system, communication link connection of a client 10 and the server 12 is made in the connectionless environment, and a client 10 transmits the demand signal of the purport which requires server information from a server 12. On the other hand, a server 12 answers the client 10 in the server information corresponding to the demand signal

received from a client 10. This configuration is common in a WWW (World Wide Web) system etc., the above-mentioned demand signal is equivalent to URL (Uniform Resource Locator) in this case, and the above-mentioned server information is equivalent to hypertext information.

[0023] A client 10 is constituted by information processors, such as PC, and contains the client program 16 which is loaded to main storage and performed by CPU. And the initial entry is especially memorized by the storage means 18, such as memory. If server information is received from a server 12 to the demand signal while this client program 16 transmits a demand signal to a server 12 through means of communications 14, it will perform the display based on the server information with the indicating equipment which is not illustrated. Moreover, a client program 16 transmits the initial entry to a server 12 with a demand signal, when the initial entry is memorized by the storage means 18.

[0024] The server 12 includes the authentication and the initial entry generator 20 which is constituted by information processors, such as PC, is loaded to main storage like a client 10, and is performed by CPU, and the server program 22. And the password table 24 and the initial entry table 26 are memorized by especially the external storage.

[0025] First, authentication and the initial entry generator 20 perform user authentication of a client 10 based on the information and password table 24, when a user name and a password are transmitted from a client program 16. And when it succeeds in the user authentication of a client 10, while generating the initial entry over the client 10 and transmitting to a client 10, this information is matched with a user name and it memorizes on the initial entry table 26.

[0026] Moreover, authentication and the initial entry generator 20 perform user authentication of a client 10 based on the initial entry and initial entry table 26, when an initial entry is transmitted with a demand signal from a client program 16. And when it succeeds in the user authentication of a client 10, transmission of the server information which a client 10 requires from the server program 22 is required of the server program 22, and the server information received from the server program 22 is transmitted to a client 10.

[0027] Here, the server program 22 is a program which answers a letter in server information, when a demand signal is received. Moreover, the user name (ID) of the user who is planning that a server 12 is accessed, and the password and ** which were given to the user are matched with the password table 24, and it memorizes. Furthermore, the initial entry table 26 is a table on which the initial entry generated by authentication and the initial entry generator 20 is memorized, and the initial entry and ** which were generated to the user name and user name of the client 10 which accessed

the server 12 are matched, and it is memorized.

[0028] In addition, in the server 12 contained in the above communication system, authentication and the initial entry generator 20 function as an initial entry transmitting means to generate an initial entry to the client 10 which succeeded in user authentication with a password, and to transmit to it.

Moreover, the initial entry table 26 functions as a connection information storage means to memorize the initial entry transmitted to a client 10 with an initial entry transmitting means. Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 When the initial entry matched with the demand signal from the client 10 is received, while functioning as an authentication means to perform user authentication of a client 10, based on the initial entry and the initial entry memorized by the connection information storage means When it succeeds in the user authentication of a client 10 with an authentication means, it functions as a server information reply means to transmit the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry to a client 10.

[0029] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 2 and drawing 3.

[0030] As shown in drawing 2, by the server 12, authentication and the initial entry generator 20 receive the demand signal from a client 10 first (S101). And it judges whether the initial entry is included in the received demand signal (S102), and if the initial entry is not included, a user name and a password are required from a client 10 (S103). On the other hand, if a user name and a password are received from a client 10 (S104), authentication and the initial entry generator 20 will perform user authentication of a client 10 based on the user name and password which were received, and password table 24 next. And if the user authentication of the client 10 on the password table 24 goes wrong (S105), the communications processing between a client 10 and a server 12 will be ended.

[0031] Moreover, if authentication and the initial entry generator 20 succeed in the user authentication of the client 10 on the password table 24 in S105, an initial entry will be generated (S106) and additional record of the initial entry will be carried out with a user name at the initial entry table 26 (S107). This initial entry is enciphered and generated by the random combination of a figure, a notation, and an alphabetic character. Next, authentication and the initial entry generator 20 transmit the demand signal for acquiring server information while transmitting User Information, such as a user name, to the server program 22 (S108) (S109). User Information transmitted to the server program 22 can be used if required of the server program 22 concerned. And authentication and the initial entry generator 20 transmit the server information received from the server program 22 to a client 10 while

transmitting the initial entry generated by S106 to a client 10 (S110) (S111).

[0032] When it is judged that the initial entry is included in the demand signal which authentication and the initial entry generator 20 receive from a client 10 in S102 on the other hand, user authentication of a client 10 is performed by investigating whether next the initial entry of this authentication and initial entry generator 20 is the same as that of what is already recorded on the initial entry table 26 (S112). And if it succeeds in the user authentication of a client 10 (S113), processing will be moved to S108 and processing for answering a letter in server information to a client 10 will be performed. Moreover, if the user authentication of a client 10 goes wrong in S113, the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended.

[0033] Since the count to which an exchange of a password is performed between a client 10 and a server 12 can be lessened according to the gestalt of the operation explained above, unlawful access by leakage of a password can be prevented. Moreover, if an initial entry can be changed frequently, it can be made to function as a dynamic password so to speak and it carries out like this, leakage of the initial entry situation can also be prevented and unlawful access can be prevented still more certainly.

[0034] Gestalt 2. drawing 4 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 2 of operation of this invention. The communication system shown in this drawing is looked like [the content of password table 24a and initial entry table 26a, and processing of authentication and initial entry generator 20a], and has the description. And since the server program 22 of a client 10 and its internal configuration, and server 12a is the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0035] First, it matches with a user name and a password and each user's count of connection change information is memorized by password table 24a of the communication system concerning the gestalt of this operation. This count of connection change information is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26a, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or a server 12 with the input means which is not illustrated.

[0036] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's count of access is memorized by initial entry table 26a of the communication system concerning the gestalt of this operation. After an initial entry is generated and this count of access is stored in initial entry table 26a, it expresses the next count of access of that client 10.

[0037] On the other hand, whenever authentication and initial entry generator 20a of this communication system have access of a client 10, it increments and updates the column of the count of access of the initial

entry table 26. And if the value of the count of connection change information the count of access is remembered to be by password table 24a is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26a is updated to a new thing. Moreover, the value of the count of access is reset to 0 at this time.

[0038] That is, in the gestalt of this operation, when authentication and initial entry generator 20a receive the same initial entry more than the count of predetermined from a client, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, it functions also as 1st renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry to initial entry table 26a.

[0039] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 5 and drawing 6. Since flow drawing shown in drawing 5 adds the processing flow S200 which resets the count of access of initial entry table 26a to 0 between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0040] First, in flow drawing shown in drawing 5, authentication and initial entry generator 20a receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 6, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26 (S201). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended.

[0041] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and the initial entry generator 20 will increment the value of the count of access memorized by initial entry table 26a next, and will update the value n of the count of access of initial entry table 26a (S202). Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 read the value K of the count of connection change information from password table 24a (S203), and compares the value and value of the count of access (S204). And if it is a value with the value n of the count of access smaller than the value K which is a count of connection change information, processing will be moved to S108 (drawing 5), it will usually pass, and access processing to the server program 22 will be performed (S108). On the other hand, if it is beyond the value K whose value n of the count of access is a count of connection change information, authentication and the initial entry generator 20 will generate a new initial entry (S205), will store it in the initial entry table 26, and will update an initial entry (S206). Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 reset the value n of the count of access of the initial entry table 26 to 0 (S200, drawing 5). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is

performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S110 is newly generated in S205. A client program 16 receives this new initial entry from a server 12, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0042] According to the gestalt of the operation explained above, an initial entry is updated when the count of access becomes more than the count of fixed. While being able to lessen by this possibility that an initial entry will be intercepted, also when an initial entry is intercepted, unlawful access which used the initial entry and which is depended for becoming completely can be restricted.

[0043] Gestalt 3. drawing 7 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 3 of operation of this invention. As compared with the communication system concerning the gestalt 1 of operation, or 2, the communication system shown in this drawing is looked like [the content of password table 24b and initial entry table 26b, and processing of authentication and initial entry generator 20b], and has the description. And since the server program 22 of the configuration of a client 10 and server 12b is the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, or 2, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0044] First, it matches with a user name and a password and each user's connection change information elapsed time is memorized by password table 24b of the communication system concerning the gestalt of this operation. This connection change information elapsed time is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26b, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or server 12b with the input means which is not illustrated.

[0045] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's initial entry generation time of day is memorized by initial entry table 26b of the communication system concerning the gestalt of this operation. This initial entry generation time of day expresses the time of day when the initial entry was generated.

[0046] On the other hand, whenever authentication and initial entry generator 20b of this communication system have access of a client 10, it calculates the elapsed time from the initial entry generation time of day of initial entry table 26b. And if the value of the connection change information elapsed time the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24b is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26b is updated to a new thing. Moreover, initial entry generation time of day is reset and updated at the time of day at that event at this time.

[0047] That is, in the gestalt of this operation, when predetermined time has

passed since generation of an initial entry, while authentication and initial entry generator 20b generate a new initial entry and transmits to a client 10, it functions also as 2nd renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry to initial entry table 26b.

[0048] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 8 and drawing 9. Since flow drawing shown in drawing 8 adds the processing flow S300 which updates the initial entry generation time of day of initial entry table 26b between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0049] First, in flow drawing shown in drawing 8, authentication and initial entry generator 20b receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 9, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26b (S301). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12b will be ended.

[0050] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and initial entry generator 20b will be subtracted from the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the initial entry generation time of day memorized by initial entry table 26b next, and will derive the elapsed time t from the event of generating an initial entry to current (S302). Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 read the connection change information elapsed time T from password table 24a (S303), and compares the value and value of the elapsed time t drawn by S302 (S304).

[0051] And if elapsed time t is a value smaller than the connection change information elapsed time T, processing will be moved to S108 (drawing 8), it will usually pass, and access processing to the server program 22 will be performed (S108). On the other hand, if elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T, authentication and initial entry generator 20b will generate a new initial entry (S305), will store it in initial entry table 26b, and will update an initial entry (S306). Furthermore, authentication and initial entry generator 20b are reset at the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry generation time of day of initial entry table 26b (S300, drawing 8). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S305. A client program 16 receives this new initial entry from server 12b, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0052] According to the gestalt of this operation explained above, an initial entry is updated when fixed time amount has passed since the time of day which generated the initial entry. That is, the period which can receive user authentication by the server by the same initial entry is restricted to a fixed period. While being able to lessen by this possibility that an initial entry will be intercepted, also when an initial entry is intercepted, unlawful access which used the initial entry and which is depended for becoming completely can be restricted.

[0053] Gestalt 4. drawing 10 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 4 of operation of this invention. The communication system shown in this drawing is applied to the combination of the technique of the communication system concerning the gestalt 2 of the above-mentioned implementation, and the technique of the communication system concerning the gestalt 3 of the above-mentioned implementation, is looked like [the content of password table 24c and initial entry table 26c, and processing of authentication and initial entry generator 20c], and has the description. And since the server program 22 of a client 10 and its internal configuration, and server 12c is the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0054] First, it matches with a user name and a password and each user's count of connection change information and connection change information progress time of day are memorized by password table 24c of the communication system concerning the gestalt of this operation. The count of connection change information is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26c as well as the gestalt 2 of the above-mentioned implementation, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or server 12c with the input means which is not illustrated. Moreover, connection change information elapsed time is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26c as well as the gestalt 3 of the above-mentioned implementation, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or server 12c with the input means which is not illustrated.

[0055] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's count of access and initial entry generation time of day are memorized by initial entry table 26c of the communication system concerning the gestalt of this operation. After an initial entry is generated and the count of access is stored in initial entry table 26c like the gestalt 2 of the above-mentioned implementation, it expresses the next count of access of the client 10. Moreover, initial entry generation time of day expresses the time of day when the initial entry was generated like the gestalt 3 of the above-mentioned

implementation.

[0056] On the other hand, whenever authentication and initial entry generator 20c of this communication system have access of a client 10, it increments and updates the column of the count of access of initial entry table 26c. And if the value of the count of connection change information the count of access is remembered to be by password table 24c is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26c is updated to a new thing. Moreover, the value of the count of access is reset to 0 at this time. Furthermore, whenever authentication and initial entry generator 20c have access of a client 10, it calculates the elapsed time from the initial entry generation time of day of initial entry table 26c. And if the value of the connection change information elapsed time the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24c is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26c is updated to a new thing. Moreover, initial entry generation time of day is reset and updated at the time of day at that event at this time.

[0057] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 11 and drawing 12. Since flow drawing shown in drawing 11 adds the processing flow S400 which resets the count of access of initial entry table 26c to 0 between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, and the processing flow S401 which updates the initial entry generation time of day of initial entry table 26c, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0058] First, in flow drawing shown in drawing 5, authentication and initial entry generator 20c receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 12, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26c (S402). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12c will be ended.

[0059] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and initial entry generator 20c will increment the value of the count of access memorized by initial entry table 26c next, and will update the value n of the count of access of initial entry table 26c (S403). Furthermore, authentication and initial entry generator 20c read the value K of the count of connection change information from password table 24c (S404), and compares the value and value of the count of access (S405).

[0060] And if it is a value beyond the value K whose value n of the count of

access is a count of connection change information, authentication and initial entry generator 20c will generate a new initial entry (S409), will store it in initial entry table 26c, and will update an initial entry (S410). Furthermore, while authentication and initial entry generator 20c reset the value n of the count of access of initial entry table 26c to 0 (S400), it is reset at the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry generation time of day of the initial entry table 26 (S401). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S409. A client program 16 receives this new initial entry from server 12b, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0061] On the other hand, if the value n of the count of access is judged to be a value smaller than the value K which is a count of connection change information by S405 next, authentication and initial entry generator 20c will be subtracted from the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the initial entry generation time of day memorized by initial entry table 26c, and the elapsed time t from the event of generating an initial entry to the present will be derived (S406). Furthermore, authentication and initial entry generator 20c read the connection change information elapsed time T from password table 24c (S407), and compares the value and value of the elapsed time t drawn by S406 (S408).

[0062] And if elapsed time t is a value smaller than the connection change information elapsed time T, processing will be moved to S108, it will usually pass, and access processing to the server program 22 will be performed. On the other hand, if elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T, authentication and initial entry generator 20c will generate a new initial entry (S409), will store it in initial entry table 26c, and will update an initial entry (S410). And while authentication and the initial entry generator 20 reset the value n of the count of access of the initial entry table 26 to 0 (S400), it is reset at the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry generation time of day of the initial entry table 26 (S401). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108).

[0063] When fixed time amount has passed since the time of day which generated the initial entry according to the gestalt of this operation explained above, or after generating an initial entry, in a certain case, the initial entry is updated for access by the same initial entry more than the count of predetermined. That is, the count and period which can receive user authentication by the server by the same initial entry are restricted to the fixed range. While being able to lessen by this possibility that an initial entry

will be intercepted, also when an initial entry is intercepted, unlawful access which used the initial entry and which is depended for becoming completely can be restricted.

[0064] In addition, only when it is the case where the count n of access is more than the count K of connection change information and elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T, you may make it update an initial entry in the above-mentioned explanation, although the initial entry was updated when the count n of access was more than the count K of connection change information, or also when it was any in case elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T. [0065] Gestalt 5. drawing 13 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 5 of operation of this invention. As compared with the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, the communication system shown in this drawing is looked like [the content (password table 24d and initial entry table 26d) and processing of authentication and 20d of initial entry generators], and has the description. And since the configuration of a client 10 and the server 12d server program 22 are the same as that of the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, they attach the same sign here and omit explanation.

[0066] First, it matches with a user name and a password and each user's time-out time amount is memorized by password table 24d of the communication system concerning the gestalt of this operation. This time-out time amount is the set point which determines the conditions which delete the initial entry memorized by initial entry table 26d, and a setting-out input is beforehand done by a client 10 or the server 12d user with the input means which is not illustrated.

[0067] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's last access time of day is memorized by initial entry table 26d of the communication system concerning the gestalt of this operation. Access time of day expresses last time the time of day when the client 10 accessed server 12d last time [this].

[0068] On the other hand, whenever authentication and 20d of initial entry generators of this communication system have access of a client 10, they calculate the elapsed time from the initial entry table 26d last access time of day. And if the value of the time-out time amount the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24d is reached, the user's initial entry will be deleted from initial entry table 26d, and transmission of a user name and a password will be again required from a client 10. If the time-out time amount the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24d is not reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10 on the other hand, the value of the initial entry already

recorded on initial entry table 26d is updated to a new thing. Moreover, access time of day is reset and updated at the time of day at that event last time at this time.

[0069] That is, in the gestalt of this operation, even if predetermined time passes since the event of the last access of authentication and 20d of initial entry generators, when there is no access from the again same client, it functions also as 1st authentication termination means which once stops the user authentication of the client 10 by authentication and 20d (authentication means) of initial entry generators.

[0070] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 14 and drawing 15. Since flow drawing shown in drawing 14 adds the processing flow S500 which updates the initial entry table 26d last access time of day between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0071] First, in flow drawing shown in drawing 14, authentication and 20d of initial entry generators receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 15, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26d (S501). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12d will be ended.

[0072] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and 20d of initial entry generators will be subtracted from the current time outputted from the internal clock which does not illustrate access time of day last time which is memorized by initial entry table 26d next, and they will derive the elapsed time t from the time of day when the client 10 concerned accessed the server 12 last time to current (S502). Furthermore, authentication and 20d of initial entry generators read the time-out time amount T from password table 24d (S503), and they compare the value and value of the elapsed time t drawn by S502 (S504).

[0073] And if elapsed time t is a value smaller than the time-out time amount T, authentication and 20d of initial entry generators will generate a new initial entry (S505), they will store it in initial entry table 26d, and will update an initial entry (S506). Furthermore, authentication and 20d of initial entry generators are reset at the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry table 26d last access time of day (S500). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S505.

A client program 16 receives this new initial entry from server 12d, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18. [0074] On the other hand, if elapsed time t is a value beyond the time-out time amount T, authentication and 20d of initial entry generators will delete the initial entry of the client 10 from initial entry table 26d (S507). Then, transmission of a user name and a password is again required from a client 10 (S103).

[0075] According to the gestalt of this operation explained above, when spacing of access from a client 10 exceeds fixed time amount, the initial entry registered at the event is deleted from initial entry table 26d. That is, if a client 10 does not carry out sequential access within fixed time amount to server 12d, it becomes invalid [an initial entry], and user authentication with a user name and a password is needed again. In this way, according to the gestalt of this operation, unlawful access which an initial entry can prevent tapping, consequently depends for becoming completely can be prevented. [0076] Moreover, server 12d since [from a client 10] an initial entry is updated at every access, unlawful access which can lessen possibility of tapping of an initial entry and is depended for becoming completely can be prevented so that clearly [S504-S506 of drawing 15].

[0077] Gestalt 6, drawing 16 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 6 of operation of this invention. As compared with the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, the communication system shown in this drawing is looked like [the content of password table 24e and initial entry table 26e, and processing of authentication and initial entry generator 20e], and has the description. And since the server program 22 of the configuration of a client 10 and server 12e is the same as that of the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0078] First, it matches with a user name and a password and each user's count of initial entry deletion is memorized by password table 24e of the communication system concerning the gestalt of this operation. This count of initial entry deletion is the set point which determines the conditions which delete the initial entry memorized by initial entry table 26e, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or server 12e with the input means which is not illustrated.

[0079] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's count of access is memorized by initial entry table 26e of the communication system concerning the gestalt of this operation like the communication system concerning an example 2. After a new initial entry is generated and this count of access is stored in initial entry table 26e, it expresses the next count of access of that client 10.

[0080] On the other hand, whenever authentication and initial entry generator 20e of this communication system have access of a client 10, it increments and updates the value of the count of access of initial entry table 26e. And if the value of the count of initial entry deletion the count of access is remembered to be by password table 24e is reached, the user's initial entry will be deleted from initial entry table 26e, and transmission of a user name and a password will be again required from a client 10. If it has not become the count of initial entry deletion the count of access is remembered to be by password table 24e, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10 on the other hand, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26e is updated to a new thing.

[0081] In the gestalt of this operation, after the user authentication of the client 10 according [authentication and initial entry generator 20e] to a password, when there is access from the client more than the count of predetermined, it functions also as 2nd authentication termination means which once stops the user authentication of the client 10 by authentication and initial entry generator 20e (authentication means).

[0082] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 17 and drawing 18. Since flow drawing shown in drawing 17 adds the processing flow S600 which resets the count of access of initial entry table 26e to 0 between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0083] First, in flow drawing shown in drawing 17, authentication and initial entry generator 20e receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is not included in the demand signal, user authentication of the client 10 with (S102) and a password is performed (S103-S105). Then, if it succeeds in user authentication with a password, while generating an initial entry and registering with initial entry table 26e (S106, S107), the count of access of initial entry table 26e is reset to 0 (S600).

[0084] Moreover, when the initial entry is included in the demand signal received from a client 10, as shown in (S102) and drawing 18, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26e (S601). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12e will be ended.

[0085] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and initial entry generator 20e will increment the value of the count of access memorized by initial entry table 26e next, and will update the value n of the count of access of initial

entry table 26e (S602). Furthermore, authentication and initial entry generator 20e read the value K of the count of connection change information from password table 24e (S603), and compares the value and value of the count of access (S604). And if it is a value with the value n of the count of access smaller than the value K which is a count of connection change information, authentication and initial entry generator 20e will generate a new initial entry (S605), will store it in initial entry table 26e, and will update an initial entry (S606). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S605. A client program 16 receives this new initial entry from server 12e, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0086] On the other hand, if it is beyond the value K whose value n of the count of access is a count of connection change information, authentication and initial entry generator 20e will delete the initial entry of the client 10 from initial entry table 26e (S607). Then, transmission of a user name and a password is again required from a client 10 (S103).

[0087] The count [e / the client 10 after performing user authentication with a password according to the gestalt of this operation explained above, and / server 12] of access counts, and if the count becomes more than the count of predetermined, user authentication with a password will be again called for from a client 10. That is, according to the gestalt of this operation, user authentication with a password is performed at every access of the count of predetermined between a client 10 and server 12e. Consequently, also when an initial entry should be revealed to other users, unlawful access can be restricted in the count of predetermined.

[0088] Gestalt 7. drawing 19 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 7 of operation of this invention. As compared with the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, the communication system shown in this drawing is looked like [the content (password table 24f and initial entry table 26f) and processing of authentication and 20f of initial entry generators], and has the description. And since the configuration of a client 10 and the server 12f server program 22 are the same as that of the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, they attach the same sign here and omit explanation.

[0089] First, it matches with a user name and a password and each user's initial entry deletion elapsed time is memorized by password table 24f of the communication system concerning the gestalt of this operation. This initial entry deletion elapsed time is the set point which determines the conditions which delete the initial entry memorized by initial entry table 26f, and a

setting-out input is beforehand done by a client 10 or the server 12f user with the input means which is not illustrated.

[0090] Moreover, like the communication system concerning an example 3, it matches with a user name and an initial entry, and each user's initial entry generation time of day is memorized by initial entry table 26f of the communication system concerning the gestalt of this operation. This initial entry generation time of day expresses the time of day when the initial entry was generated.

[0091] On the other hand, whenever authentication and 20f of initial entry generators of this communication system have access of a client 10, they calculate the elapsed time of initial entry table 26f initial entry generation time of day to the event of the access. And if the value of the initial entry deletion elapsed time the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24f is reached, the user's initial entry will be deleted from initial entry table 26f, and transmission of a user name and a password will be again required from a client 10. If the initial entry deletion elapsed time the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24f is not reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10 on the other hand, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26f is updated to a new thing.

[0092] In the gestalt of this operation, after the user authentication of the client 10 with a password, when predetermined time passes, it functions also as 3rd authentication termination means which once stops the user authentication of the client 10 by authentication and 20f of initial entry generators.

[0093] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 20 and drawing 21. Since flow drawing shown in drawing 20 adds the processing flow S700 which updates initial entry table 26f initial entry generation time of day to current time between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0094] First, in flow drawing shown in drawing 20, authentication and 20f of initial entry generators receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is not included in the demand signal, user authentication of the client 10 with (S102) and a password is performed (S103-S105). Then, if it succeeds in user authentication with a password, while generating an initial entry and registering with initial entry table 26f (S106, S107), it resets to the value of the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of initial entry table 26f initial entry generation time of day (S700).

[0095] Moreover, when the initial entry is included in the demand signal

received from a client 10, as shown in (S102) and drawing 21, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26f (S701). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12f will be ended.

[0096] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and 20f of initial entry generators will be subtracted from the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the initial entry generation time of day memorized by initial entry table 26f next, and they will derive the elapsed time t from the event of generating an initial entry to current (S702).

Furthermore, authentication and 20f of initial entry generators read the connection change information elapsed time T from password table 24f (S703), and they compare the value and value of the elapsed time t drawn by S702 (S704).

[0097] And if elapsed time t is a value smaller than the connection change information elapsed time T, authentication and 20f of initial entry generators will generate a new initial entry (S705), they will store it in initial entry table 26f, and will update an initial entry (S706). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S705. A client program 16 receives this new initial entry from server 12f, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0098] On the other hand, if elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T, authentication and 20f of initial entry generators will delete the initial entry of the client 10 from initial entry table 26f (S707). Then, transmission of a user name and a password is again required from a client 10 (S103).

[0099] If fixed time amount passes after performing user authentication with a password according to the gestalt of this operation explained above, user authentication with a password will be again called for from a client 10. That is, according to the gestalt of this operation, user authentication with a password whenever it goes through predetermined time is performed.

Consequently, also when an initial entry should be revealed to other users, unlawful access can be restricted in predetermined time.

[0100] Gestalt 8. drawing 22 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 8 of operation of this invention. The communication system shown in this drawing is applied to the combination of the technique of the communication system concerning the gestalt 6 of the above-mentioned implementation, and the technique of the communication system concerning the gestalt 7 of the above-mentioned

implementation, is looked like [the content (password table 24g and initial entry table 26g) and processing of authentication and 20g of initial entry generators], and has the description. And since a client 10 and its internal configuration, and the server 12g server program 22 are the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, they attach the same sign here and omit explanation.

[0101] First, it matches with a user name and a password and each user's count of initial entry deletion and initial entry deletion elapsed time are memorized by password table 24g of the communication system concerning the gestalt of this operation. The count of initial entry deletion and initial entry deletion elapsed time are the set points which determine the conditions which delete the initial entry memorized by initial entry table 26g, and a setting-out input is beforehand done by a client 10 or the server 12g user with the input means which is not illustrated.

[0102] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and like the communication system concerning an example 6, while each user's count of access is memorized by initial entry table 26g of the communication system concerning the gestalt of this operation, each user's initial entry generation time of day is memorized by it like the communication system concerning an example 7. After a new initial entry is generated and the count of access is stored in initial entry table 26g, it expresses the next count of access of the client 10. Initial entry generation time of day expresses the time of day when the initial entry was generated.

[0103] On the other hand, whenever authentication and 20g of initial entry generators of this communication system have access of a client 10, they increment and update the value of the initial entry table 26g count of access. And if the value of the count of initial entry deletion the count of access is remembered to be by password table 24g is reached, the user's initial entry will be deleted from initial entry table 26g, and transmission of a user name and a password will be again required from a client 10.

[0104] moreover, even when the count of initial entry deletion the count of access is remembered to be by password table 24g is not become if the value of the initial entry deletion elapsed time with which calculate the elapsed time of initial entry table 26g initial entry generation time of day to the event of the access, and the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24g is reached. The user's initial entry is deleted from initial entry table 26g, and transmission of a user name and a password is again required from a client 10.

[0105] If the initial entry deletion elapsed time with which, on the other hand, do not become the count of initial entry deletion the count of access is remembered to be by password table 24g, and elapsed time is remembered to be by password table 24g is not reached, while generating a new initial

entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26g is updated to a new thing.

[0106] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 23 and drawing 24. Since flow drawing shown in drawing 23 adds the processing flow S800 which resets the initial entry table 26g count of access to 0 between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, and the processing flow S801 which updates initial entry table 26g initial entry generation time of day at current time, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0107] First, in flow drawing shown in drawing 23, authentication and 20g of initial entry generators receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is not included in the demand signal, user authentication of the client 10 with (S102) and a password is performed (S103-S105). Then, if it succeeds in user authentication with a password, an initial entry will be generated and it will register with initial entry table 26g (S106, S107). Moreover, while resetting the initial entry table 26g count of access to 0 (S800), it resets to the value of the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry generation time of day of initial entry table 26e (S801).

[0108] Moreover, when the initial entry is included in the demand signal received from a client 10, as shown in (S102) and drawing 24, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26g (S802). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12g will be ended.

[0109] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and 20g of initial entry generators will increment the value of the count of access memorized by initial entry table 26g next, and they will update the value n of the initial entry table 26g count of access (S803). Furthermore, authentication and 20g of initial entry generators read the value K of the count of initial entry deletion from password table 24g (S804), and they compare the value and value of the count of access (S805).

[0110] And if it is a value with the value n of the count of access smaller than the value K which is a count of initial entry deletion, authentication and 20g of initial entry generators will be subtracted from the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the initial entry generation time of day memorized by initial entry table 26g next, and the elapsed time t from the event of generating an initial entry to the present will be derived (S806). Furthermore, authentication and 20g of initial entry generators read the initial entry deletion elapsed time T from password table

24g (S807), and they compare the value and value of the elapsed time t drawn by S806 (S808).

[0111] And if elapsed time t is a value smaller than the initial entry deletion elapsed time T, authentication and 20g of initial entry generators will generate a new initial entry (S809), they will store it in initial entry table 26g, and will update an initial entry (S810). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S809. A client program 16 receives this new initial entry from server 12g, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0112] On the other hand, when it is beyond the value K whose value n of the count of access is a count of initial entry deletion, or when elapsed time t is beyond the initial entry deletion elapsed time T, authentication and 20g of initial entry generators delete the initial entry of the client 10 from initial entry table 26g (S811). Then, transmission of a user name and a password is again required from a client 10 (S103).

[0113] After performing user authentication with a password, when fixed time amount has passed according to the gestalt of this operation explained above, or when [after performing user authentication with a password,] access of the count of predetermined occurs, user authentication with a password is again called for from a client 10. Consequently, also when an initial entry should be revealed to other users, unlawful access can be restricted to the inside of the count of predetermined, and predetermined time.

[0114] In addition, only when it is the case where the count n of access is more than the count K of initial entry deletion and elapsed time t is beyond the initial entry deletion elapsed time T, you may make it delete an initial entry in the above-mentioned explanation, although the initial entry was deleted when the count n of access was more than the count K of initial entry deletion, or also when it was any in case elapsed time t is beyond the initial entry deletion elapsed time T.

[0115] The communication system concerning the gestalt 9 of operation of gestalt 9, this invention of operation is the same configuration as the communication system concerning the gestalt 1 of the above-mentioned implementation, and a part of actuation of authentication and the initial entry generator 20 merely differs. Specifically, processing which replaces the communication system concerning the gestalt of this operation with the processing which authentication and the initial entry generator 20 show in flow drawing of drawing 3 in drawing 2 which shows actuation of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, and flow drawing of drawing 3, and is shown in flow drawing of drawing 25 is

performed. Thereby, in the communication system concerning the gestalt of this operation, the user of a client 10 can cancel himself the initial entry published to self compulsorily.

[0116] That is, in the gestalt of this operation, when the predetermined demand signal of a purport with which the authentication initial entry generator 20 should cancel an initial entry from a client 10 is received, it functions also as 4th authentication termination means which stops the user authentication of the client 10 by authentication and initial entry program 20d (authentication means).

[0117] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 2 and drawing 25.

[0118] First, in flow drawing shown in drawing 2, authentication and the initial entry generator 20 receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 25, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26 (S901). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended. [0119] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and the initial entry generator 20 will judge whether the initial entry deletion demand is included in the demand signal received from the client 10 (S902). And if contained, the user's initial entry will be deleted from the initial entry table 26 (S903), and the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended. On the other hand, if the initial entry deletion demand is not included in the demand signal received from the client 10, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108).

[0120] According to the gestalt of this operation explained above, a user can cancel an initial entry, when an initial entry can be compulsorily cancelled of its volition, consequently a user judges that it is itself unnecessary, and he can prevent unlawful access depended for becoming completely.

[0121] Gestalt 10, drawing 26 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 10 of operation of this invention. The communication system shown in this drawing has the description at the point that the client 10 is equipped with the automatic access program 28, as compared with the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation. This automatic access program 28 is an executive program (applet) which a client program 16 receives from authentication and the initial entry generator 20, and carries out automatic access for every fixed time amount by controlling the communication facility of a client program 16 at a server 12. In addition,

since the configuration of a client program 16 and a server is the same as that of the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0122] In the gestalt of this operation, the automatic access program 28, and the authentication and the initial entry generator 20 which transmit this automatic access program 28 to a client 10 function as a client-server access generating means to generate access to a server 12 from the client 10 for every fixed time amount using an initial entry.

[0123] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 27 and drawing 28. Since flow drawing shown in drawing 27 adds the processing flow S112 which transmits the automatic access program 28 after S111 at a client 10 in flow drawing shown in drawing 2, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0124] As shown in drawing 27, if the initial entry is not included in the demand signal received from the client 10, by the server 12, authentication and the initial entry generator 20 require a user name and a password from a client 10 first (S103). On the other hand, if a user name and a password are received from a client 10 (S104), authentication and the initial entry generator 20 will perform user authentication of a client 10 based on the user name and password which were received, and password table 24 next. If authentication and the initial entry generator 20 succeed in the user authentication of the client 10 on the password table 24 (S105), an initial entry will be generated (S106) and additional record of the initial entry will be carried out with a user name at the initial entry table 26 (S107). Next,

authentication and the initial entry generator 20 transmit the demand signal for acquiring server information while transmitting User Information, such as a user name, to the server program 22 (S108) (S109). And authentication and the initial entry generator 20 transmit the server information received from the server program 22 to a client 10 while transmitting the initial entry generated by S106 to a client 10 (S110) (S111). If the client program 16 has not yet received the automatic access program 28 when server information is received, it requires transmission of the automatic access program 28 from a server 12. On the other hand, a server 12 transmits the demanded automatic access program 28 to a client 10 (S112). For example, in a WWW system, a client program 16 acquires the applet which is the automatic access program 28 from a server 12 according to the tag information, when the tag information on the purport which should acquire an applet from a server 12 is included in the hypertext which is server information.

[0125] By controlling the communication facility of a client program 16, this automatic access program 28 accesses a server 12 for every fixed time

amount, and transmits the initial entry stored in the memory of a client 10 with the demand signal of the purport which requires server information to a server 12 in that case.

[0126] In a server 12, if the demand signal accompanied by the initial entry from this automatic access program 28 is received, authentication and the initial entry generator 20 will perform user authentication of the client 10 using the initial entry table 26 (S1001). And if the user authentication of a client 10 goes wrong, the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended. On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 on the initial entry table 26, authentication and the initial entry generator 20 will generate a new initial entry (S1002), and will make the initial entry table 26 carry out the overwrite storage of the new initial entry that the initial entry should be updated (S1003).

[0127] According to the gestalt of this operation explained above, access between a client 10 and a server 12 occurs in a fixed time interval by the automatic access program 28. And while being able to lessen possibility of tapping of an initial entry by updating an initial entry, for example at every access, also when an initial entry should be revealed, unlawful access by the initial entry can be controlled.

[0128] In addition, various deformation implementation is possible for the communication system explained above. For example, if access is from a client 10 after passing beyond fixed time amount since access time of day last time by combining the technique of the communication system concerning the gestalt 5 of operation, the initial entry of the client 10 can be deleted from the initial entry table 26, and a user name and a password can also be again required of a user. Moreover, as long as it passes beyond fixed time amount since the last access time of day, you may make it delete the user's initial entry automatically from the initial entry table 26. Anyway, if it passes beyond fixed time amount since the last access time of day and will be made to perform user authentication with a user name and a password to the user again, unlawful access of spoofing etc. can be prevented still more certainly.

[0129] Moreover, although the communication system explained above transmitted the automatic access program 28 to the client 10 from the server 12 in a WWW system, to for example, the hypertext (server information) which transmits to a client 10 from a server 12 The tag information on the purport which should acquire the same hypertext again after predetermined time is included, and this tag information is interpreted by the client 10, and you may make it, acquire again the same hypertext as the hypertext which received immediately before from a server 12 after predetermined time on the other hand. even if it carries out like this, access with a client 10 and a server 12 is generated for every predetermined time

-- it can make -- becoming completely -- etc. -- unlawful access can be prevented.

[0130] Gestalt 11. drawing 29 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 11 of operation of this invention. As compared with the communication system which the communication system shown in this drawing requires for the gestalt 10 of the above-mentioned implementation, a client 10 is equipped with a client program 16 and client program 16a, and the automatic access program 28 has the description at the point which carries out automatic access at a server 12 using the communication facility of client program 16a. And since other configurations are the same as that of the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, they attach the same sign here and omit explanation.

[0131] Drawing 30 and drawing 28 are flow drawings explaining actuation of the communication system concerning the gestalt of this operation. Here, flow drawing shown in drawing 30 adds the processing flow S113 which transmits the starting instruction of client program 16a to a client 10 while transmitting the automatic access program 28 after S111 at a client 10 in flow drawing shown in drawing 27, and it attaches the same sign as drawing 27 about other processings. Moreover, in S102, if it judges that the initial entry is not included in the demand signal which authentication and the initial entry generator 20 received from the client 10, this authentication and initial entry generator 20 will shift processing to already shown flow drawing of drawing 28.

[0132] As shown in these drawings, authentication and the initial entry generator 20 of a server 12 When it succeeds in the user authentication of the client 10 on the password table 24 (S105), Or when it succeeds in the user authentication of the client 10 on the initial entry table 26 (S1001), Server information with a demand is transmitted to a client 10 (S111), and the automatic access program 28 and the starting instruction of client program 16a are transmitted to a client 10 in that case (S113). Then, in a client 10, if these automatic access program 28 and the starting instruction of client program 16a are received, while a client program 16 will start client program 16a, the received automatic access program 28 is performed as a child process of the client program 16a. And the automatic access program 28 transmits the demand signal of the purport which requires the same server information as the server information which the client program 16 has received immediately before using the communication facility which client program 16a has to a server 12 after predetermined time.

[0133] In a server 12, if the demand signal accompanied by the initial entry from this automatic access program 28 is received, authentication and the initial entry generator 20 will perform user authentication of the client 10

using the initial entry table 26 (S1001). And if the user authentication of a client 10 goes wrong, the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended. On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 on the initial entry table 26, authentication and the initial entry generator 20 will generate a new initial entry (S1002), and will make the initial entry table 26 carry out the overwrite storage of the new initial entry that the initial entry should be updated (S1003).

[0134] According to the gestalt of this operation explained above, it can prevent the client program which can divide the client program which a user operates actually, and the client program which the automatic access program 28 uses for automatic access, consequently a user operates by automatic access locking. Therefore, when a user, for example, wants to transmit the new demand signal of the purport which requires other server information to a server 12 according to the gestalt of this operation, the situation where the automatic access program 28 is using the client program 16, and cannot transmit promptly can be avoided.

[0135] Gestalt 12. drawing 31 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 12 of operation of this invention. The communication system shown in this drawing has the description as compared with the communication system concerning the gestalt 1 of operation at the point that the client 10 is equipped with the code program 30, and the point of having the function in which authentication and 20h of initial entry generators decode encryption by this code program 30. Here, in case the code program 30 transmits a user name and a password to a server 12, it is a program which enciphers them. That is, in the gestalt of this operation, when the password with which authentication and 20h of initial entry generators were enciphered from the client 10 is transmitted, it functions also as a decryption means to decrypt this password. Since other configurations are the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, they attach the same sign here and omit explanation.

[0136] Drawing 32 and drawing 3 are flow drawings explaining actuation of the communication system concerning the gestalt of this operation. Flow drawing shown in drawing 32 here establishes the processing flow S1200 which receives the user name and password which replaced with S104 in flow drawing shown in drawing 2, and were enciphered by the code program 30, adds further the processing flow S1201 which decodes the user name and password, and attaches the same sign as drawing 2 about other processings. Moreover, in S102, if it judges that the initial entry is not included in the demand signal which authentication and 20h of initial entry generators of a server 12 received from the client 10, authentication and 20h of these initial entry generators will shift processing to already shown flow

drawing of drawing 3.

[0137] In these drawings, if the initial entry is not included in the demand signal received from a client 10, authentication and 20h of initial entry generators of a server 12 transmit the signal which requires a user name and a password from a client 10 (S103). On the other hand, in a client 10, a client program 16 enciphers a user name and a password using the code program 30. And a client program 16 transmits the user name and password which were enciphered to a server 12.

[0138] If the user name and password which were enciphered are received (S1200), authentication and 20h of initial entry generators of a server 12 will perform decryption processing to these information, and they will acquire a user name and a password (S1201). And user authentication of a client 10 is performed using these information and password tables 24 (S105).

[0139] Since the user name and password which are used as authentication information on a first stage can be enciphered, transmitted and received according to the gestalt of this operation explained above, leakage of a password can be prevented still more certainly.

[0140] In addition, various deformation implementation is possible for the communication system concerning the gestalt of this operation explained above. For example, although the user name of a client 10 and the both sides of a password were enciphered by the code program 30 in the above-mentioned explanation, you may decide to encipher only a password.

[0141]

[Effect of the Invention] When it succeeds in user authentication with a password, in order to make user authentication by the initial entry after that according to this invention, the opportunity for a password to be sent out on a network can be decreased and the possibility of unlawful access by password leakage can be decreased.

[0142] Moreover, since according to this invention the initial entry was updated when the same initial entry was received more than the count of predetermined from a client, or when predetermined time had passed since generation of an initial entry, also when an initial entry is intercepted, the opportunity of unlawful access which used the initial entry can be taken. [0143] Moreover, even if predetermined time passes since the event of access of 1 last time, when there is no access from the again same client according to this invention, 2) When there is access after user authentication with a password from the client more than the count of predetermined, or when predetermined time passes, 3) Since the initial entry [finishing / generation] was cancelled when the predetermined demand signal of the purport which should cancel an initial entry from a client was received While being able to lessen possibility that an initial entry will be intercepted, also when an initial entry is intercepted, the opportunity of unlawful access which

used the initial entry can be taken.

[0144] Moreover, since it was made to generate access to a server from the client using an initial entry for every fixed time amount, it cannot wait for access by the user, but ** can also make an initial entry update according to this invention. Thereby, possibility of leakage of an initial entry can be lessened. Under the present circumstances, according to this invention, since it was made to access between [every] the up Norikazu scheduled time from the client using an initial entry to a server in another process with the process of a body slack client, actuation of the process of a body slack client is securable.

[0145] Furthermore, since it can be enciphered, sent and received on the occasion of transmission of the password from a client to a server according to this invention, leakage of a password can be prevented.

[Translation done.]

* NOTICES *

JPO and NCIPi are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

TECHNICAL FIELD
[Field of the Invention] Especially this invention relates to the access-control technique over the client of a server about the access-control approach of a server and a server, and an information record medium.
[Translation done.]

*** NOTICES ***

JPO and NCIPJ are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

PRIOR ART

[Description of the Prior Art] In the connectionless environment where the client is answered, communication link connection is not maintained between client-server in the server information to which a server corresponds to the demand signal from a client. Therefore, if a client program tends to acquire the information on the server by which the access control is carried out, even if it is the case where it has already succeeded in user authentication, the authentication by the input of a user name or a password whenever a client transmits a demand signal to a server is needed. For this reason, when a demand signal was transmitted to a server, the user had to enter the user name and the password in the client, had to transmit them to the server, and had the problem that actuation became complicated.

[0003] On the other hand, once it memorizes the user name and the password in the memory on the machine of a client and succeeds in user authentication with a user name and a password in access to a certain server, by access to the same subsequent server, avoiding this problem will also be considered by transmitting the user name and password on memory automatically each time.

[Translation done.]

*** NOTICES *****JP0 and NCIP1 are not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

EFFECT OF THE INVENTION

[Effect of the Invention] When it succeeds in user authentication with a password, in order to make user authentication by the initial entry after that according to this invention, the opportunity for a password to be sent out on a network can be decreased and the possibility of unlawful access by password leakage can be decreased.

[0142] Moreover, since according to this invention the initial entry was updated when the same initial entry was received more than the count of predetermined from a client, or when predetermined time had passed since generation of an initial entry, also when an initial entry is intercepted, the opportunity of unlawful access which used the initial entry can be taken.

[0143] Moreover, even if predetermined time passes since the event of access of 1 last time, when there is no access from the again same client according to this invention, 2) When there is access after user authentication with a password from the client more than the count of predetermined, or when predetermined time passes, 3) Since the initial entry [finishing / generation] was cancelled when the predetermined demand signal of the purport which should cancel an initial entry from a client was received While being able to lessen possibility that an initial entry will be intercepted, also when an initial entry is intercepted, the opportunity of unlawful access which used the initial entry can be taken.

[0144] Moreover, since it was made to generate access to a server from the client using an initial entry for every fixed time amount, it cannot wait for access by the user, but ** can also make an initial entry update according to this invention. Thereby, possibility of leakage of an initial entry can be lessened. Under the present circumstances, according to this invention, since it was made to access between [every] the up Norikazu scheduled time from the client using an initial entry to a server in another process with the process of a body slack client, actuation of the process of a body slack client is securable.

[0145] Furthermore, since it can be enciphered, sent and received on the occasion of transmission of the password from a client to a server according to this invention, leakage of a password can be prevented.

[Translation done.]

* NOTICES *

JP0 and NCIP1 are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

TECHNICAL PROBLEM

[Problem(s) to be Solved by the Invention] However, in the access control between client-server, authentication information, such as a user name and a password, being transmitted by simple text data in many cases, and transmitting a password at every access to a server from a client as mentioned above has the problem of being easy to cause unlawful access to the increase of the danger of tapping, and a user depended for becoming completely.

[0005] On the other hand, in the security method concerning JP,4-182768,A, secret enquiry information is changed at every access in the communication environment which establishes a connection. That is, in this method, user authentication of a client is performed by using the password information of immobilization, and the secret enquiry information which changes each time by the pair for connection establishment with a host computer. However, since transmission and reception of a password are frequently performed between a client and a host computer also in this technique, the danger of tapping of such information is high. Since secret enquiry information is furthermore saved at a client, there is a problem that a host computer can be accessed only from the client.

[0006] This invention is made in view of the above-mentioned technical problem, and the object is in offering the information record medium which recorded the program which realizes the access-control approach of a server and a server and it which can lessen possibility of leakage of authentication information in the access control between client-server.

[Translation done.]

*** NOTICES ***

JPO and NCIP1 are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

MEANS

[Means for Solving the Problem] In the server which answers the client in the server information corresponding to the demand signal with which the 1st invention is transmitted from a client in order to solve the above-mentioned technical problem An initial entry transmitting means to generate an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and to transmit it, A connection information storage means to memorize the initial entry transmitted to a client with said initial entry transmitting means, An authentication means to perform user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized by said connection information storage means when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, When it succeeds in the user authentication of a client with said authentication means, a server information reply means to answer a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry is included.

[0008] In the 1st invention, the 2nd invention includes further the 1st renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry for said connection information storage means while it generates a new initial entry and transmits to a client, when the same initial entry is received more than the count of predetermined from a client.

[0009] In the 1st or 2nd invention, the 3rd invention includes further the 2nd renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry for said connection information storage means while it generates a new initial entry and transmits to a client, when predetermined time has passed since generation of the initial entry by said initial entry transmitting means.

[0010] In the 1st thru/or the 3rd one of invention, the 4th invention includes further the 1st authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means, when there is no access from the again same client, even if predetermined time passes since

the event of the last access.

[0011] In the 1st thru/or the 4th one of invention, after the user authentication of a client with a password, the 5th invention includes further the 2nd authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means, when there is access from the client more than the count of predetermined.

[0012] In the 1st thru/or the 5th one of invention, after the user authentication of a client with a password, the 6th invention includes further the 3rd authentication termination means which once stops the user authentication of the client by said authentication means, when predetermined time passes.

[0013] In the 1st thru/or the 6th one of invention, the 7th invention includes further the 4th authentication termination means which stops the user authentication of the client by said authentication means, when the predetermined demand signal of the purport which should cancel an initial entry from a client is received.

[0014] The 8th invention includes further a client-server access generating means to generate access to a server from the client for every fixed time amount using an initial entry, in the 1st thru/or the 7th one of invention.

[0015] In the 8th invention, the 9th invention includes an activation module transmitting means to transmit the activation module which controls a client so that said client-server access generating means may perform access to the server using an initial entry for every fixed time amount to a client.

[0016] In the 8th invention, said server information of the 10th invention is hypertext information, and said client-server access generating means includes the tag information on a purport that access to the server which used the initial entry should be performed after predetermined time in said server information.

[0017] In the 1st thru/or the 9th one of invention, the 11th invention is further equipped with a decryption means to decrypt this password, when the password enciphered from the client is transmitted.

[0018] The 12th invention the server information corresponding to the demand signal transmitted from a client The initial entry transmitting step which is the access-control approach of the server which answers the client, generates an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and is transmitted to it, The connection information storage step which memorizes the initial entry transmitted to a client at said initial entry transmitting step, The authentication step which performs user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized at said connection information storage step when the initial entry matched with the demand signal from the client is received, When it succeeds in the user authentication of a client at said authentication step,

the server information reply step which answers a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry is included.

[0019] The 13th invention the server information corresponding to the demand signal to which a computer is transmitted from a client. The initial entry transmitting step which is the information record medium which recorded the program for making it operate as a server which answers the client, generates an initial entry to the client which succeeded in user authentication with a password, and is transmitted to it. The connection information storage step which memorizes the initial entry transmitted to a client at said initial entry transmitting step. The authentication step which performs user authentication of a client based on the initial entry and the initial entry memorized at said connection information storage step when the initial entry matched with the demand signal from the client is received. When it succeeds in the user authentication of a client at said authentication step, the program for making a computer perform the server information reply step which answers a client in the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry is recorded.

[0020]

[Embodiment of the Invention] Hereafter, the gestalt of operation of this invention is explained to a detail based on a drawing.

[0021] Gestalt 1. drawing 1 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 1 of operation of this invention. Below, it clarifies about one of the operation gestalten of the information record medium which recorded the program for realizing the access-control approach of the server concerning this invention, a client, and a server, and it through disclosure of this communication system.

[0022] As shown in this drawing, a client 10 and a server 12 are mutually connected by the means of communications 14, such as the Internet, possible [a communication link], and this communication system becomes. And in this communication system, communication link connection of a client 10 and the server 12 is made in the connectionless environment, and a client 10 transmits the demand signal of the purport which requires server information from a server 12. On the other hand, a server 12 answers the client 10 in the server information corresponding to the demand signal received from a client 10. This configuration is common in a WWW (World Wide Web) system etc., the above-mentioned demand signal is equivalent to URL (Uniform Resource Locator) in this case, and the above-mentioned server information is equivalent to hypertext information.

[0023] A client 10 is constituted by information processors, such as PC, and contains the client program 16 which is loaded to main storage and performed by CPU. And the initial entry is especially memorized by the

storage means 18, such as memory. If server information is received from a server 12 to the demand signal while this client program 16 transmits a demand signal to a server 12 through means of communications 14, it will perform the display display based on the server information with the indicating equipment which is not illustrated. Moreover, a client program 16 transmits the initial entry to a server 12 with a demand signal, when the initial entry is memorized by the storage means 18.

[0024] The server 12 includes the authentication and the initial entry generator 20 which is constituted by information processors, such as PC, is loaded to main storage like a client 10, and is performed by CPU, and the server program 22. And the password table 24 and the initial entry table 26 are memorized by especially the external storage.

[0025] First, authentication and the initial entry generator 20 perform user authentication of a client 10 based on the information and password table 24, when a user name and a password are transmitted from a client program 16. And when it succeeds in the user authentication of a client 10, while generating the initial entry over the client 10 and transmitting to a client 10, this information is matched with a user name and it memorizes on the initial entry table 26.

[0026] Moreover, authentication and the initial entry generator 20 perform user authentication of a client 10 based on the initial entry and initial entry table 26, when an initial entry is transmitted with a demand signal from a client program 16. And when it succeeds in the user authentication of a client 10, transmission of the server information which a client 10 requires from the server program 22 is required of the server program 22, and the server information received from the server program 22 is transmitted to a client 10.

[0027] Here, the server program 22 is a program which answers a letter in server information, when a demand signal is received. Moreover, the user name (ID) of the user who is planning that a server 12 is accessed, and the password and ** which were given to the user are matched with the password table 24, and it memorizes. Furthermore, the initial entry table 26 is a table on which the initial entry generated by authentication and the initial entry generator 20 is memorized, and the initial entry and ** which were generated to the user name and user name of the client 10 which accessed the server 12 are matched, and it is memorized.

[0028] In addition, in the server 12 contained in the above communication system, authentication and the initial entry generator 20 function as an initial entry transmitting means to generate an initial entry to the client 10 which succeeded in user authentication with a password, and to transmit to it. Moreover, the initial entry table 26 functions as a connection information storage means to memorize the initial entry transmitted to a client 10 with

an initial entry transmitting means. Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 When the initial entry matched with the demand signal from the client 10 is received, while functioning as an authentication means to perform user authentication of a client 10, based on the initial entry and the initial entry memorized by the connection information storage means When it succeeds in the user authentication of a client 10 with an authentication means, it functions as a server information reply means to transmit the server information corresponding to the demand signal matched with the initial entry to a client 10.

[0029] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 2 and drawing 3.

[0030] As shown in drawing 2, by the server 12, authentication and the initial entry generator 20 receive the demand signal from a client 10 first (S101). And it judges whether the initial entry is included in the received demand signal (S102), and if the initial entry is not included, a user name and a password are required from a client 10 (S103). On the other hand, if a user name and a password are received from a client 10 (S104), authentication and the initial entry generator 20 will perform user authentication of a client 10 based on the user name and password which were received, and password table 24 next. And if the user authentication of the client 10 on the password table 24 goes wrong (S105), the communications processing between a client 10 and a server 12 will be ended.

[0031] Moreover, if authentication and the initial entry generator 20 succeed in the user authentication of the client 10 on the password table 24 in S105, an initial entry will be generated (S106) and additional record of the initial entry will be carried out with a user name at the initial entry table 26 (S107). This initial entry is enciphered and generated by the random combination of a figure, a notation, and an alphabetic character. Next, authentication and the initial entry generator 20 transmit the demand signal for acquiring server information while transmitting User Information, such as a user name, to the server program 22 (S108) (S109). User Information transmitted to the server program 22 can be used if required of the server program 22 concerned. And authentication and the initial entry generator 20 transmit the server information received from the server program 22 to a client 10 while transmitting the initial entry generated by S106 to a client 10 (S110) (S111). [0032] When it is judged that the initial entry is included in the demand signal which authentication and the initial entry generator 20 receive from a client 10 in S102 on the other hand, user authentication of a client 10 is performed by investigating whether next the initial entry of this authentication and initial entry generator 20 is the same as that of what is already recorded on the initial entry table 26 (S112). And if it succeeds in the user authentication of a

client 10 (S113), processing will be moved to S108 and processing for answering a letter in server information to a client 10 will be performed. Moreover, if the user authentication of a client 10 goes wrong in S113, the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended. [0033] Since the count to which an exchange of a password is performed between a client 10 and a server 12 can be lessened according to the gestalt of the operation explained above, unlawful access by leakage of a password can be prevented. Moreover, if an initial entry can be changed frequently, it can be made to function as a dynamic password so to speak and it carries out like this, leakage of the initial entry situation can also be prevented and unlawful access can be prevented still more certainly.

[0034] Gestalt 2, drawing 4 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 2 of operation of this invention. The communication system shown in this drawing is looked like [the content of password table 24a and initial entry table 26a, and processing of authentication and initial entry generator 20a], and has the description. And since the server program 22 of a client 10 and its internal configuration, and server 12a is the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0035] First, it matches with a user name and a password and each user's count of connection change information is memorized by password table 24a of the communication system concerning the gestalt of this operation. This count of connection change information is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26a, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or a server 12 with the input means which is not illustrated.

[0036] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's count of access is memorized by initial entry table 26a of the communication system concerning the gestalt of this operation. After an initial entry is generated and this count of access is stored in initial entry table 26a, it expresses the next count of access of that client 10.

[0037] On the other hand, whenever authentication and initial entry generator 20a of this communication system have access of a client 10, it increments and updates the column of the count of access of the initial entry table 26. And if the value of the count of connection change information the count of access is remembered to be by password table 24a is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26a is updated to a new thing. Moreover, the value of the count of access is reset to 0 at this time.

[0038] That is, in the gestalt of this operation, when authentication and initial

entry generator 20a receive the same initial entry more than the count of predetermined from a client, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, it functions also as 1st renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry to initial entry table 26a.

[0039] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 5 and drawing 6. Since flow drawing shown in drawing 5 adds the processing flow S200 which resets the count of access of initial entry table 26a to 0 between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0040] First, in flow drawing shown in drawing 5, authentication and initial entry generator 20a receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 6, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26 (S201). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and a server 12 will be ended.

[0041] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and the initial entry generator 20 will increment the value of the count of access memorized by initial entry table 26a next, and will update the value n of the count of access of initial entry table 26a (S202). Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 read the value K of the count of connection change information from password table 24a (S203), and compares the value and value of the count of access (S204). And if it is a value with the value n of the count of access smaller than the value K which is a count of connection change information, processing will be moved to S108 (drawing 5), it will usually pass, and access processing to the server program 22 will be performed (S108). On the other hand, if it is beyond the value K whose value n of the count of access is a count of connection change information, authentication and the initial entry generator 20 will generate a new initial entry (S205), will store it in the initial entry table 26, and will update an initial entry (S206). Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 reset the value n of the count of access of the initial entry table 26 to 0 (S200, drawing 5). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S110 is newly generated in S205. A client program 16 receives this new initial entry from a server 12, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0042] According to the gestalt of the operation explained above, an initial entry is updated when the count of access becomes more than the count of fixed. While being able to lessen by this possibility that an initial entry will be

intercepted, also when an initial entry is intercepted, unlawful access which used the initial entry and which is depended for becoming completely can be restricted.

[0043] Gestalt 3. drawing 7 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 3 of operation of this invention. As compared with the communication system concerning the gestalt 1 of operation, or 2, the communication system shown in this drawing is looked like [the content of password table 24b and initial entry table 26b, and processing of authentication and initial entry generator 20b], and has the description. And since the server program 22 of the configuration of a client 10 and server 12b is the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, or 2, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0044] First, it matches with a user name and a password and each user's connection change information elapsed time is memorized by password table 24b of the communication system concerning the gestalt of this operation. This connection change information elapsed time is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26b, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or server 12b with the input means which is not illustrated.

[0045] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's initial entry generation time of day is memorized by initial entry table 26b of the communication system concerning the gestalt of this operation. This initial entry generation time of day expresses the time of day when the initial entry was generated.

[0046] On the other hand, whenever authentication and initial entry generator 20b of this communication system have access of a client 10, it calculates the elapsed time from the initial entry generation time of day of initial entry table 26b. And if the value of the connection change information elapsed time the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24b is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26b is updated to a new thing. Moreover, initial entry generation time of day is reset and updated at the time of day at that event at this time.

[0047] That is, in the gestalt of this operation, when predetermined time has passed since generation of an initial entry, while authentication and initial entry generator 20b generate a new initial entry and transmits to a client 10, it functions also as 2nd renewal means of an initial entry which memorizes the new initial entry to initial entry table 26b.

[0048] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 8 and drawing 9. Since flow drawing shown in drawing 8 adds the processing flow

S300 which updates the initial entry generation time of day of initial entry table 26b between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2 , it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0049] First, in flow drawing shown in drawing 8 , authentication and initial entry generator 20b receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 9 , user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26b (S301). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12b will be ended.

[0050] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and initial entry generator 20b will be subtracted from the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the initial entry generation time of day memorized by initial entry table 26b next, and will derive the elapsed time t from the event of generating an initial entry to current (S302). Furthermore, authentication and the initial entry generator 20 read the connection change information elapsed time T from password table 24a (S303), and compares the value and value of the elapsed time t drawn by S302 (S304).

[0051] And if elapsed time t is a value smaller than the connection change information elapsed time T, processing will be moved to S108 (drawing 8), it will usually pass, and access processing to the server program 22 will be performed (S108). On the other hand, if elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T, authentication and initial entry generator 20b will generate a new initial entry (S305), will store it in initial entry table 26b, and will update an initial entry (S306). Furthermore, authentication and initial entry generator 20b are reset at the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry generation time of day of initial entry table 26b (S300, drawing 8). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S305. A client program 16 receives this new initial entry from server 12b, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0052] According to the gestalt of this operation explained above, an initial entry is updated when fixed time amount has passed since the time of day which generated the initial entry. That is, the period which can receive user authentication by the server by the same initial entry is restricted to a fixed period. While being able to lessen by this possibility that an initial entry will be intercepted, also when an initial entry is intercepted, unlawful access which used the initial entry and which is depended for becoming completely

can be restricted.

[0053] Gestalt 4. drawing 10 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 4 of operation of this invention. The communication system shown in this drawing is applied to the combination of the technique of the communication system concerning the gestalt 2 of the above-mentioned implementation, and the technique of the communication system concerning the gestalt 3 of the above-mentioned implementation, is looked like [the content of password table 24c and initial entry table 26c, and processing of authentication and initial entry generator 20c], and has the description. And since the server program 22 of a client 10 and its internal configuration, and server 12c is the same as that of the communication system concerning the gestalt 1 of operation, it attaches the same sign here and omits explanation.

[0054] First, it matches with a user name and a password and each user's count of connection change information and connection change information progress time of day are memorized by password table 24c of the communication system concerning the gestalt of this operation. The count of connection change information is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26c as well as the gestalt 2 of the above-mentioned implementation, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or server 12c with the input means which is not illustrated. Moreover, connection change information elapsed time is the set point which determines the updating conditions of the initial entry memorized by initial entry table 26c as well as the gestalt 3 of the above-mentioned implementation, and a setting-out input is beforehand done by the user of a client 10 or server 12c with the input means which is not illustrated.

[0055] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's count of access and initial entry generation time of day are memorized by initial entry table 26c of the communication system concerning the gestalt of this operation. After an initial entry is generated and the count of access is stored in initial entry table 26c like the gestalt 2 of the above-mentioned implementation, it expresses the next count of access of the client 10. Moreover, initial entry generation time of day expresses the time of day when the initial entry was generated like the gestalt 3 of the above-mentioned implementation.

[0056] On the other hand, whenever authentication and initial entry generator 20c of this communication system have access of a client 10, it increments and updates the column of the count of access of initial entry table 26c. And if the value of the count of connection change information the count of access is remembered to be by password table 24c is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value

of the initial entry already recorded on initial entry table 26c is updated to a new thing. Moreover, the value of the count of access is reset to 0 at this time. Furthermore, whenever authentication and initial entry generator 20c have access of a client 10, it calculates the elapsed time from the initial entry generation time of day of initial entry table 26c. And if the value of the connection change information elapsed time the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24c is reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26c is updated to a new thing. Moreover, initial entry generation time of day is reset and updated at the time of day at that event at this time.

[0057] Hereafter, actuation of this communication system which has this configuration is explained based on flow drawing shown in drawing 11 and drawing 12. Since flow drawing shown in drawing 11 adds the processing flow S400 which resets the count of access of initial entry table 26c to 0 between S107 and S108 in flow drawing shown in drawing 2, and the processing flow S401 which updates the initial entry generation time of day of initial entry table 26c, it attaches the same sign as drawing 2 about other processings, and stops it to easy explanation here.

[0058] First, in flow drawing shown in drawing 5, authentication and initial entry generator 20c receive a demand signal from a client 10 (S101), and when the initial entry is included in the demand signal, as shown in (S102) and drawing 12, user authentication of a client 10 is performed based on the initial entry and initial entry table 26c (S402). And if the user authentication of the client 10 using an initial entry goes wrong, the communication link between a client 10 and server 12c will be ended.

[0059] On the other hand, if it succeeds in the user authentication of the client 10 using an initial entry, authentication and initial entry generator 20c will increment the value of the count of access memorized by initial entry table 26c next, and will update the value n of the count of access of initial entry table 26c (S403). Furthermore, authentication and initial entry generator 20c read the value K of the count of connection change information from password table 24c (S404), and compares the value and value of the count of access (S405).

[0060] And if it is a value beyond the value K whose value n of the count of access is a count of connection change information, authentication and initial entry generator 20c will generate a new initial entry (S409), will store it in initial entry table 26c, and will update an initial entry (S410). Furthermore, while authentication and initial entry generator 20c reset the value n of the count of access of initial entry table 26c to 0 (S400), it is reset at the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry generation time of day of the initial entry table 26

(S401). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108). Under the present circumstances, the initial entry transmitted to a client 10 in S111 is newly generated in S409. A client program 16 receives this new initial entry from server 12b, and updates the old initial entry already memorized by the storage means 18.

[0061] On the other hand, if the value n of the count of access is judged to be a value smaller than the value K which is a count of connection change information by S405 next, authentication and initial entry generator 20c will be subtracted from the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the initial entry generation time of day memorized by initial entry table 26c, and the elapsed time t from the event of generating an initial entry to the present will be derived (S406). Furthermore, authentication and initial entry generator 20c read the connection change information elapsed time T from password table 24c (S407), and compares the value and value of the elapsed time t drawn by S406 (S408).

[0062] And if elapsed time t is a value smaller than the connection change information elapsed time T, processing will be moved to S108, it will usually pass, and access processing to the server program 22 will be performed. On the other hand, if elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T, authentication and initial entry generator 20c will generate a new initial entry (S409), will store it in initial entry table 26c, and will update an initial entry (S410). And while authentication and the initial entry generator 20 reset the value n of the count of access of the initial entry table 26 to 0 (S400), it is reset at the current time outputted from the internal clock which does not illustrate the value of the initial entry generation time of day of the initial entry table 26 (S401). Then, it usually passes and access processing to the server program 22 is performed (S108).

[0063] When fixed time amount has passed since the time of day which generated the initial entry according to the gestalt of this operation explained above, or after generating an initial entry, in a certain case, the initial entry is updated for access by the same initial entry more than the count of predetermined. That is, the count and period which can receive user authentication by the server by the same initial entry are restricted to the fixed range. While being able to lessen by this possibility that an initial entry will be intercepted, also when an initial entry is intercepted, unlawful access which used the initial entry and which is depended for becoming completely can be restricted.

[0064] In addition, only when it is the case where the count n of access is more than the count K of connection change information and elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T, you may make it update an initial entry in the above-mentioned explanation, although the

initial entry was updated when the count n of access was more than the count K of connection change information, or also when it was any in case elapsed time t is beyond the connection change information elapsed time T . [0065] Gestalt 5. drawing 13 of operation is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 5 of operation of this invention. As compared with the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, the communication system shown in this drawing is looked like [the content (password table 24d and initial entry table 26d) and processing of authentication and 20d of initial entry generators], and has the description. And since the configuration of a client 10 and the server 12d server program 22 are the same as that of the communication system concerning the gestalt of each above-mentioned implementation, they attach the same sign here and omit explanation. [0066] First, it matches with a user name and a password and each user's time-out time amount is memorized by password table 24d of the communication system concerning the gestalt of this operation. This time-out time amount is the set point which determines the conditions which delete the initial entry memorized by initial entry table 26d, and a setting-out input is beforehand done by a client 10 or the server 12d user with the input means which is not illustrated.

[0067] Moreover, it matches with a user name and an initial entry, and each user's last access time of day is memorized by initial entry table 26d of the communication system concerning the gestalt of this operation. Access time of day expresses last time the time of day when the client 10 accessed server 12d last time [this].

[0068] On the other hand, whenever authentication and 20d of initial entry generators of this communication system have access of a client 10, they calculate the elapsed time from the initial entry table 26d last access time of day. And if the value of the time-out time amount the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24d is reached, the user's initial entry will be deleted from initial entry table 26d, and transmission of a user name and a password will be again required from a client 10. If the time-out time amount the calculated elapsed time is remembered to be by password table 24d is not reached, while generating a new initial entry and transmitting to a client 10 on the other hand, the value of the initial entry already recorded on initial entry table 26d is updated to a new thing. Moreover, access time of day is reset and updated at the time of day at that event last time at this time.

[0069] That is, even if predetermined time passes since the event of the last access of authentication and 20d of initial entry generators, when there is no access from the again same client in the gestalt of this operation, they are authentication and 20d of initial entry generators.

[Translation done.]

* NOTICES *

JPO and NCIPJ are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.*** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

- [Drawing 1] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 1 of operation of this invention.
- [Drawing 2] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 1 of operation of this invention.
- [Drawing 3] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 1 of operation of this invention.
- [Drawing 4] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 2 of operation of this invention.
- [Drawing 5] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 2 of operation of this invention.
- [Drawing 6] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 2 of operation of this invention.
- [Drawing 7] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 3 of operation of this invention.
- [Drawing 8] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 3 of operation of this invention.
- [Drawing 9] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 3 of operation of this invention.
- [Drawing 10] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 4 of operation of this invention.
- [Drawing 11] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 4 of operation of this invention.
- [Drawing 12] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 4 of operation of this invention.
- [Drawing 13] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 5 of operation of this invention.
- [Drawing 14] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 5 of operation of this invention.

- [Drawing 15] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 5 of operation of this invention.
- [Drawing 16] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 6 of operation of this invention.
- [Drawing 17] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 6 of operation of this invention.
- [Drawing 18] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 6 of operation of this invention.
- [Drawing 19] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 7 of operation of this invention.
- [Drawing 20] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 7 of operation of this invention.
- [Drawing 21] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 7 of operation of this invention.
- [Drawing 22] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 8 of operation of this invention.
- [Drawing 23] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 8 of operation of this invention.
- [Drawing 24] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 8 of operation of this invention.
- [Drawing 25] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 9 of operation of this invention.
- [Drawing 26] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 10 of operation of this invention.
- [Drawing 27] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 10 of operation of this invention.
- [Drawing 28] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 10 of operation of this invention.
- [Drawing 29] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 11 of operation of this invention.
- [Drawing 30] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 11 of operation of this invention.
- [Drawing 31] It is the functional block diagram showing the communication system concerning the gestalt 12 of operation of this invention.
- [Drawing 32] It is flow drawing explaining actuation of the communication system concerning the gestalt 12 of operation of this invention.

[Description of Notations]

- 10 Client, 12, 12a-12g A server, 14 16 Means of communications, 16a A client program, 18 Storage means, 20, and 20a-20h authentication and an initial entry generator, 22 A server program, 24, 24a-24g Password table, 26, 26a-26g An initial entry table, 28 An automatic access program, 30 Code program.

[Translation done.]